

ADEMCO FRANCE

Parc GUTENBERG - 13 Voie La Cardon - 91120 PALAISEAU

GALAXY

8, 18, 60, 500 et 512

*Centrales Galaxy 128 & 504
et Nouvelle Eprom version 2.14*

*Se référer à l'additif Galaxy v2.14
accompagnant cette notice*

**Notice
Installateur**

	Page
INTRODUCTION	3
SECTION 1 : VOS PREMIERS PAS	4
Les codes Manager et Installateur	4
Mise sous tension d'une centrale Galaxy 8, 18, 60 et 500	5
Mise sous tension d'une centrale Galaxy 512	6
Premiers tests conseillés	7
A respecter impérativement	10
SECTION 2 : ARCHITECTURE SYSTEME	
Galaxy 8, 18 et 60	11
Galaxy 500 et 512	12
Carte mère : Galaxy 8	13
Carte mère : Galaxy 18/60	14
Carte mère : Galaxy 500	15
Carte mère : Galaxy 512	16
Exemple de raccordement d'un système Galaxy	17
Raccordement système Galaxy	18
Recommandations de câblage - A lire impérativement	20
Les Adresses	22
Les Zones	23
Les Sorties	24
SECTION 3 : LES PERIPHERIQUES	
Les RIO	26
Les Alimentations	28
Les Modules	29
Les Logiciels	31
SECTION 4 : LE CLAVIER MK III	32
SECTION 5 : LE LECTEUR MAX.	38
SECTION 6 : LA PROGRAMMATION	
Les menus	45
Accès au mode installateur	47
Quitter le mode installateur	48
Armement total et Partiel	49
Désarmement	50
Armement par un lecteur MAX	51
Arrêt et acquit des alarmes	52
SECTION 7 : LES MENUS	
<i>Armements</i>	
11=Exclusion de zones	54
12=Armement Temporisé	55
13=Armement Partiel	55
14=Armement Forcé	55
15=Armement Passage	55
16=Armement Instantané	56
17=Partiel / Instantané	57

	Page
18=Partiel / Conditionnel	56
19=Armement total	56
<i>Affichage</i>	
21=Affichage Zones	57
22=Affichage Historique	57
23=Systeme	58
24=Impression	59
25=Contrôle d'accès	59
<i>Test</i>	
31=Test Fonctionnement des zones	60
32=Test des sorties	61
<i>Modifications</i>	
41=Heure/Date	61
42=Codes	62
43=Eté/Hiver	69
44=Dernière alarme	69
45=Contrôle Timer	69
46=Exclusion des Groupes	72
47=Accès Distance	73
48=Accès Installateur	73
49=Armement Date Blocage	74
<i>Installateur 1</i>	
51=Paramètres	75
52=Programmation des zones	82
53=Programmation des sorties	85
54=Programmation des liens	87
55=Surveillance des zones	89
56=Communication	90
57=Impression système	94
58=Clavier	95
59=Menu Rapide	96
<i>Installateur 2</i>	
61=Diagnostics	97
62=Test complet	98
63=Options	98
64=Zones dédicacées	101
65=Timers	101
66=Test préalables	104
67=RAZ distance	104
68=Accès Menu	105
ANNEXE A - FONCTIONNALITE DE ZONE	106
ANNEXE B - FONCTIONNALITE DE SORTIE	114
ANNEXE C - LIBRAIRIE	119
MESSAGES GALAXY	123
LECTURE HISTORIQUE	125
MAINTENANCE LOGICIEL	127
MAINTENANCE MATERIELS	128

Bienvenue dans le système Galaxy. Nous vous remercions de la confiance que vous accordez à nos produits et nos services techniques sont à votre disposition pour tous renseignements dont vous pourriez avoir besoin.

Notre société a pour objectif de vous satisfaire tant au plan commercial qu'au plan technique. Afin de parfaire notre collaboration technique, nous sommes à l'écoute de toutes vos remarques concernant le matériel et la documentation technique.

Ce manuel installateur a pour but de vous aider dans la programmation d'une centrale Galaxy 8, 18, 60, 500 & 512. **Cependant il ne peut se substituer à une formation technique réalisée par nos services.** Les produits Galaxy, à la pointe de la technologie, sont des produits sophistiqués totalement programmable. Ils offrent de très nombreuses solutions techniques mais nécessitent pour trouver les "astuces" une parfaite connaissance des produits.

RACCORDEMENT IDENTIQUE POUR TOUS LES PRODUITS

Le raccordement des centrales Galaxy est identique pour tous les modèles. La programmation est réalisée par l'utilisation d'un clavier avec afficheur LCD raccordé sur un bus ou par un ordinateur, localement ou à distance ; équipé du logiciel Galaxy Gold.

100% PROGRAMMABLE

Etant 100% programmable, les systèmes Galaxy sont adaptés à tous les types de sites et de besoins. La gestion de 8 à 512 entrées adressables (1 entrée = 1 détection + 1 autosurveillance sur 2 fils), sur 1 à 4 bus d'une distance maximale de 1 km, permet de couvrir des sites importants tout en assurant une identification précise des alarmes et des défauts. Les systèmes Galaxy permettent à partir d'une même centrale de réaliser 3, 4, 16 ou 32 systèmes indépendants ou non : c'est la notion de groupes.

Chaque centrale Galaxy dispose d'une programmation par défaut (usine) assurant un fonctionnement immédiat du système. **Cependant, la lecture du manuel installateur est impérative avant toute opération de programmation afin de bien comprendre l'ensemble du système.**

SYSTEMES MULTI-UTILISATEURS ET MULTI-TACHES

Les systèmes Galaxy 60, 500 et 512 sont multi-utilisateurs et multi-tâches. Ils permettent l'utilisation simultanée de respectivement 4, 8 et 16 claviers permettant la programmation ou l'utilisation des fonctionnalités par plusieurs personnes en même temps. *Cependant, le système ne gère pas les conflits d'accès, il est de fait possible à partir de 2 claviers de programmer les mêmes paramètres en même temps. La dernière validation du paramètre sera celle retenue par le système. Il est par conséquent important d'organiser une programmation à plusieurs.*

CODE MANAGER PAR DEFAULT

① ② ③ ④

CODE INSTALLATEUR PAR DEFAULT

① ① ② ② ③ ③

MISE SOUS TENSION D'UNE CENTRALE GALAXY 8, 18, 60 & 500

Dès le raccordement d'une centrale Galaxy sur le secteur ou sur une batterie, les claviers sonnent en continu durant le temps de configuration. Les afficheurs indiquent une rangée d'* , les buzzers s'arrêtent avec un afficheur vierge, puis il est indiqué : "**Configuration Patience SVP**". Pendant ce temps, le système cherche et repère l'adresse de l'ensemble des modules raccordés sur le(s) bus.

Puis, le système réalise un premier test des entrées.

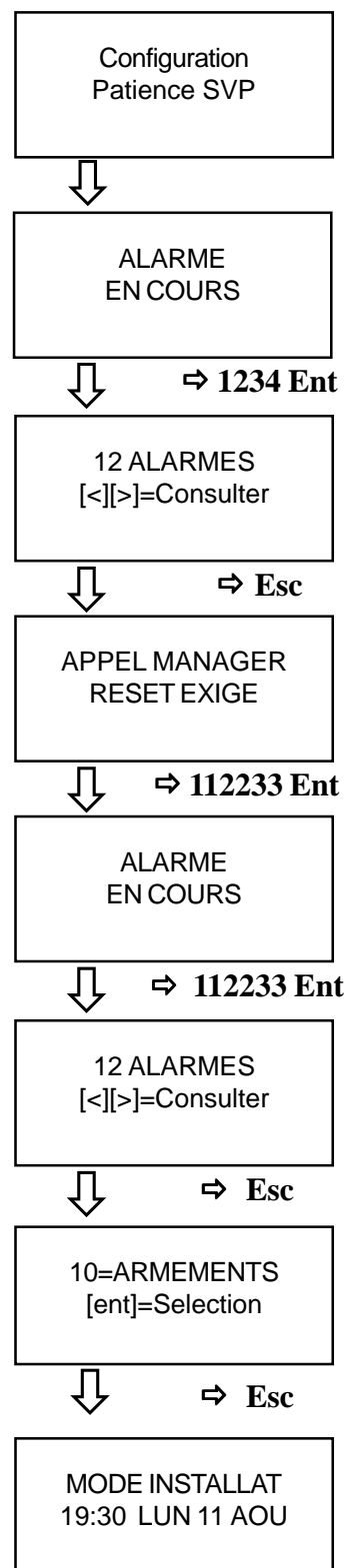
Si une autosurveillance (TAMPER) est en défaut, la centrale Galaxy déclenche une alarme. Taper le code manager (par défaut : **1234**) suivi de **Ent** pour arrêter l'alarme et afficher le nombre et l'identification précise des entrées en défaut.

Si toutes les entrées sont correctement raccordées et ne sont pas en autosurveillance, le système indique sur les claviers le type de Galaxy, l'heure et la date.

En cas d'alarme, il est possible de consulter les entrées en déclenchement par l'utilisation des touches de défilement **>A** et **<B** qui respectivement avance et recule dans l'historique des alarmes. Pour quitter la consultation, taper **Ent** ou **Esc**.

L'afficheur indique "**APPEL MANAGER RESET EXIGE**" tant qu'une autosurveillance est détectée. Pour pouvoir continuer à utiliser le système, il faut soit résoudre le problème d'autosurveillance, soit accéder au mode installateur afin d'éjecter l'ensemble des autosurveillances.

Pour cela, taper le code installateur (par défaut **112233**) puis **Ent**. Une alarme TAMPER est déclenchée afin de prévenir les utilisateurs. Taper **112233** puis **Ent** une seconde fois pour stopper l'alarme et accéder au mode installateur.



MISE SOUS TENSION D'UNE CENTRALE GALAXY 512

Dès le raccordement d'une centrale Galaxy 512 sur le secteur ou sur une batterie, les claviers sonnent en continu durant le temps de configuration. Les afficheurs indiquent une rangée d'*, les buzzers s'arrêtent avec un afficheur vierge (plusieurs secondes parfois), puis il est indiqué : "Configuration Patience SVP". Pendant ce temps, le système cherche et repère l'adresse de l'ensemble des modules raccordés sur le(s) bus.

Puis, le système réalise un premier test des entrées.

Si une autosurveillance (TAMPER) est en défaut, la centrale Galaxy déclenche une alarme. Taper le code manager (par défaut : 1234) suivi de Ent pour arrêter l'alarme et afficher le nombre et l'identification précise des entrées en défaut.

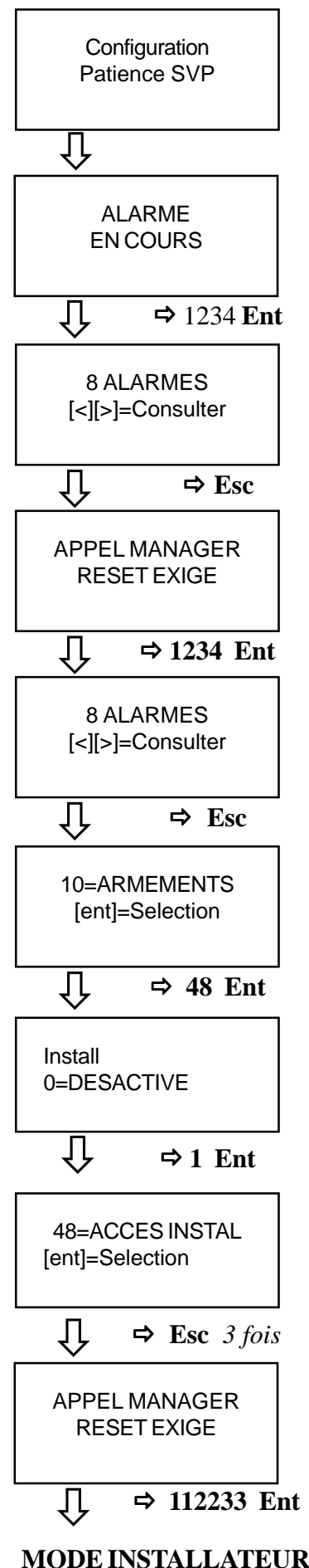
Si toutes les entrées sont correctement raccordées et ne sont pas en autosurveillance, le système indique sur les claviers le type de Galaxy, l'heure et la date.

En cas d'alarme, il est possible de consulter les entrées en déclenchement par l'utilisation des touches de défilement >A et <B qui respectivement avance et recule dans l'historique des alarmes. Pour quitter la consultation, taper Ent ou Esc.

L'afficheur indique "APPEL MANAGER RESET EXIGE" tant qu'une autosurveillance est détectée. Pour pouvoir continuer à utiliser le système, il faut soit résoudre le problème d'autosurveillance, soit accéder au mode installateur afin d'éjecter l'ensemble des autosurveillances.

Pour cela, taper le code manager (par défaut 1234) puis Ent. Le nombre d'alarmes réapparaît, taper Esc. Sélectionner le menu 48=ACCES INSTALL en tapant 48 puis Ent. Taper 1 puis Ent peut activer le menu. Puis taper Esc 3 fois pour revenir à l'affichage APPEL MANAGER RESET EXIGE. Taper le code installateur (112233 par défaut) puis Ent. L'afficheur indique le nombre d'alarmes. Taper Esc pour quitter la consultation des alarmes et entrer dans le menu installateur 10=ARMEMENT.

Taper Esc, vous êtes en mode installateur MODE INSTALLAT et toutes les autosurveillances du systèmes sont hors surveillance.



PREMIERS TESTS CONSEILLES

A partir du MODE INSTALLATEUR, il est possible d'accéder au MENU INSTALLATEUR en tapant simplement le code installateur (112233 par défaut) puis **Ent**.

L'afficheur indique 10=ARMELEMENTS. Vous êtes dans le menu installateur et il est possible d'accéder à tous les menus de programmation soit en utilisant les touches de défilement **>A** et **<B**, soit en tapant directement le numéro du menu recherché.

Allons dans le menu **23=SYSTEMES** pour visualiser l'ensemble des périphériques reconnus par la centrale Galaxy et les caractéristiques de programmation.

Pour accéder au menu, taper **23** puis **Ent** et utiliser les touches de défilement **>A** et **<B** pour visualiser les différentes informations.

TYPE GALAXY : type de centrale Galaxy : 8, 18, 60, 500 ou 512.

VERSION : version du logiciel Galaxy.

Nbre RIO inst- : nombre de RIO repéré sur les bus.

Nbre CODES : nombres de codes programmés dans le système.

Nbre CLAVIERS : nombre de claviers repéré sur les bus.

Module COMMUNICATION : nombre de module Telecom.

IMPRIMANTE : nombre de module imprimante.

REPETITEUR : non utilisé pour l'instant.

MODULES MAX : nombre de lecteurs de proximité.

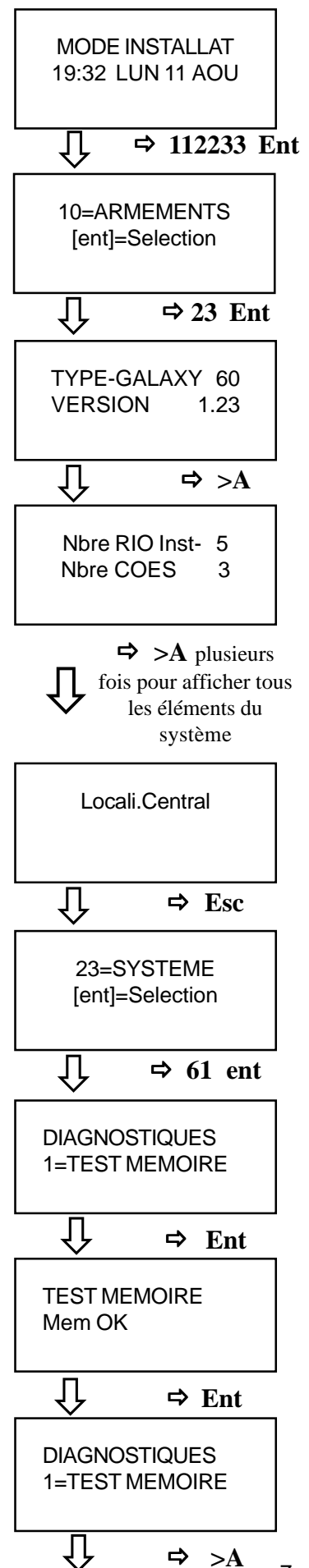
Locali. Central : localisation de la centrale (cf. page 30).

Pour quitter le menu, taper **Esc**.

Allons maintenant dans le menu **61=DIAGNOSTIQUES**, pour visualiser l'état en temps réel de la mémoire, des alimentations du systèmes et des communications sur les bus.

Taper **61 Ent** pour accéder au menu 61. Les différentes étapes sont :

1=TEST MEMOIRE : doit indiqué Mem OK.



2=COMM.CLAVIER : indique les taux de communication avec les claviers sur les bus. Les valeurs doivent être supérieures à 80%.

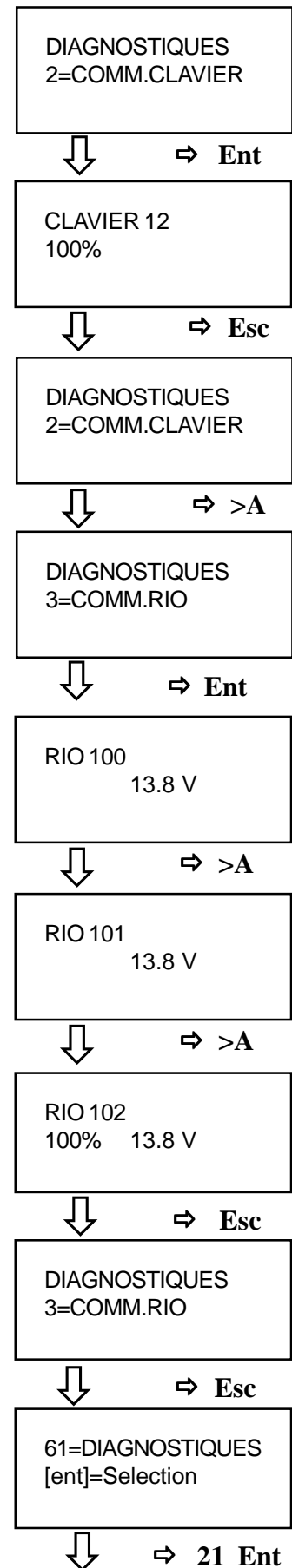
3=COMM.RIO : indique les taux de communication et les tensions des RIO sur les bus. Les valeurs doivent être supérieures à 80% et les tensions supérieures à 11 Volts (les RIOs 100 et 101 n'ont pas de taux de communication car ils sont intégrés à la carte mère de la centrale).

4=COMM.ALIM/SM : indique les taux de communication, les tensions et le courant fourni par les SMART RIO sur les bus. Les valeurs doivent être supérieures à 80% et les tensions supérieures à 11 Volts. Il est également possible d'obtenir des informations sur l'état des fusibles, l'autonomie et le temps de charges des batteries dans les Smart RIO.

Pour plus d'informations sur ce menu, conférer le menu 61=DIAGNOSTIQUES dans la documentation technique.

Poursuivons par le menu 21=AFFICH.ZONES afin de vérifier en temps réel l'état des entrées. Ce menu indique la tension et l'impédance en Ohms aux bornes des entrées. Fonction identique à celle obtenue avec un voltmètre et un ohmmètre.

Pour accéder à ce menu, taper **21 Ent**.



L'afficheur indique l'adresse de la première entrée, à savoir 1001 pour une Galaxy 8, 18, 60 et 1011 pour une Galaxy 500 et 512, avec sa fonction de programmation (FINALE) et son état (OUVERTE, FERMEE, TAMP.OUV, TAMP.C/C).

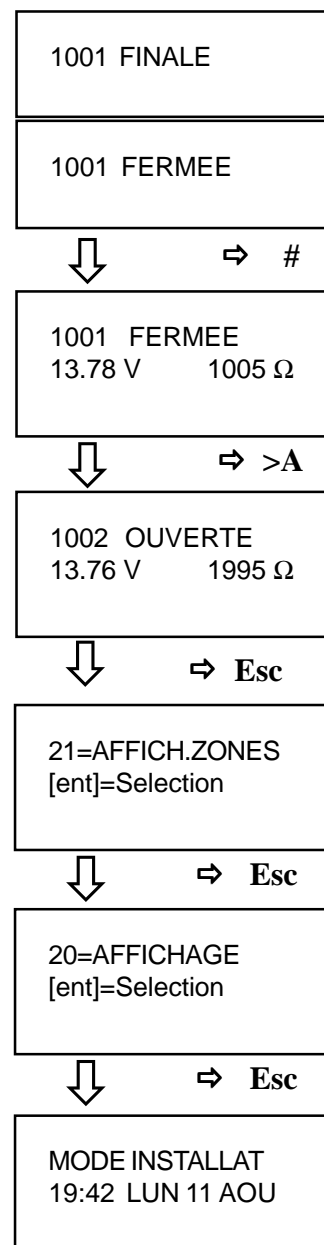
Taper # pour lire la tension et l'impédance aux bornes de l'entrée.

La tension doit être supérieure à 11 Volts et l'impédance indique l'état de la zone. En règle général, nous obtenons :

- environ 1000 Ω : FERMEE, état normal d'une entrée.
- environ 2000 Ω : OUVERTE, zone en alarme.
- ∞ Ω : TAMP.OUV, exemple : fil coupé ou mal raccordé.
- 0 Ω : TAMP.C/C, court-circuit sur l'entrée.

Ce menu est très utile pour repérer et corriger les entrées en défaut.

Remarque : les erreurs les plus fréquentes sont des erreurs de raccordement des résistances dans les détecteurs.



A RESPECTER IMPERATIVEMENT

Il est fondamental de respecter les règles d'installation des matériels courants faibles. A savoir :

Les câbles du système Galaxy ne doivent pas être installés avec les câbles courant fort. Les chemins de câbles doivent disposer d'une séparation courant fort/faible. L'utilisation de moulures et de goulottes devra séparer le courant faible du courant fort. Tout câble en dehors des supports classiques devra cheminer sous tubes réservés au courant faible.

CABLAGE BUS

Afin d'assurer un parfait dialogue entre la centrale et les périphériques, il faut utiliser :

Dans la plupart des cas, utiliser un câble **2 paires torsadé, 9/10e avec écran ou blindé (milieux perturbés)**.
câble conseillé : **Belden 8723**.

ALLER-RETOUR BUS GALAXY

Dans certains cas, la topographie du site impose un aller-retour du bus. Dans ce cas, **le bus doit cheminer dans 2 câbles différents. Il ne doit surtout pas être dans le même câble, même, si ce dernier est protégé paire par paire.**

ECRANS / BLINDAGES DES CABLES

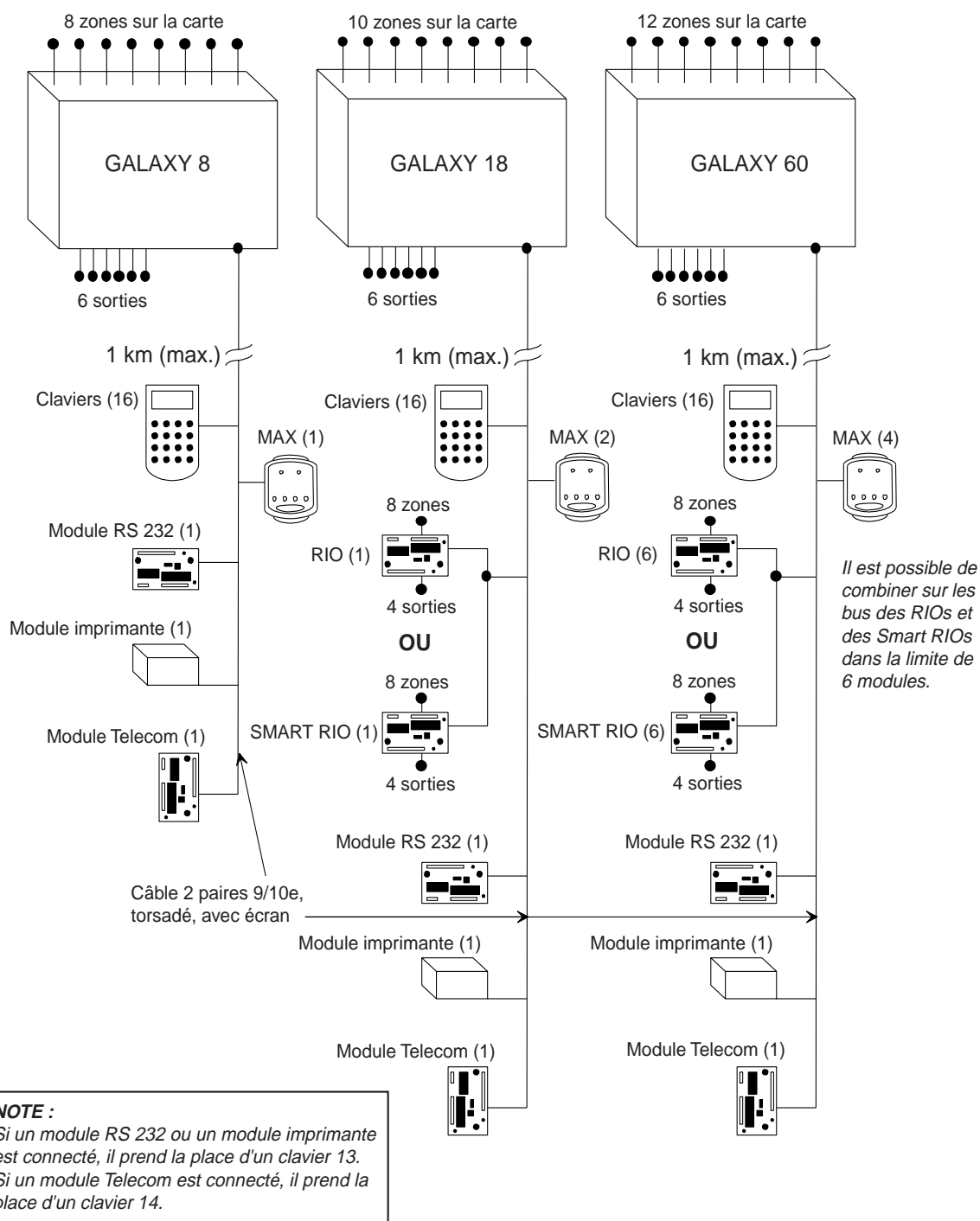
Les écrans et les blindages des câbles doivent tous être raccordés au boîtier de la centrale Galaxy (cf. page 17).
Sur les périphériques, il faut simplement assurer la continuité des écrans. Vous pouvez, pour ce faire, utiliser l'entrée S des RIO (entrée libre de potentiel).

RACCORDEMENTS

Lorsqu'ils ne sont pas réalisés dans les borniers de Galaxy, **les raccordements doivent être soudés et isolés.**

ARCHITECTURE SYSTEME

GALAXY 8, 18 et 60

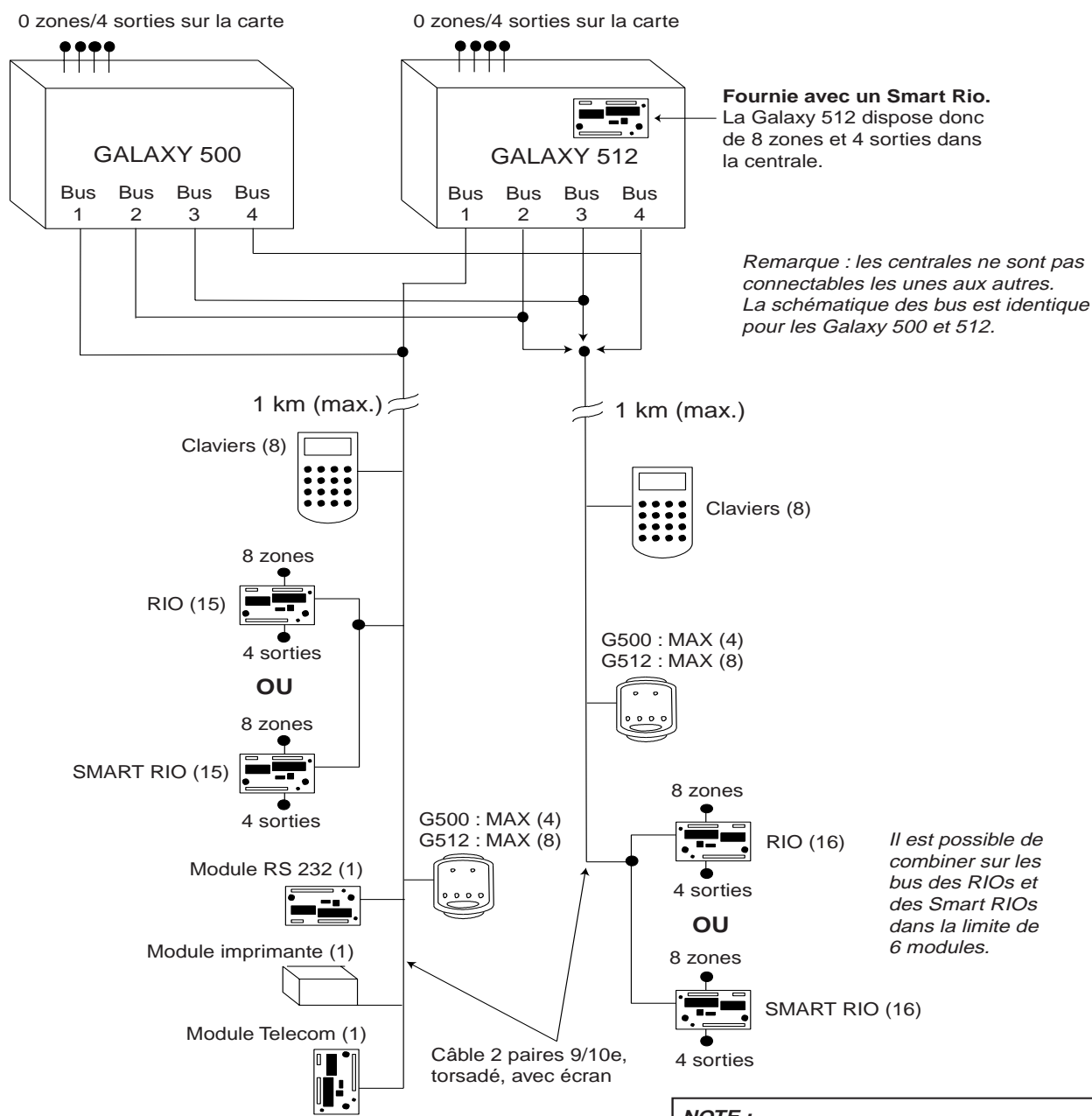


	Sur carte mère		RIOs				Claviers		MAX
	Entrées	Sorties	Possible	Adresse	Entrées	Sorties	Possible	Adresse	Possible
Galaxy 8	8	6	0	-	-	-	16	0 - 9, A - F	1
Galaxy 18	10	6	1	2	8	4	16	0 - 9, A - F	2
Galaxy 60	12	6	6	2 - 6	8 - 48	4 - 24	16	0 - 9, A - F	4

Table 2-1. Configuration des systèmes Galaxy 8, 18 et 60

ARCHITECTURE SYSTEME

GALAXY 500 et 512



Attention : Centrales Galaxy rev 1.5 ou supérieure : Raccorder le module Télécom sur le connecteur S3 de la carte mère.

NOTE :
Si un module RS 232 ou un module imprimante est connecté, il prend la place d'un clavier 17.
Si un module Telecom est connecté, il prend la place d'un clavier 18.

Galaxy	Sur carte mère		RIOs/ Smart RIOs				Claviers		MAX	
	Entrées	Sorties	Poss.	Adresse	Entrées	Sorties	Poss.	Adresse	Poss.	
500	(bus 1)	0	4	15	1 - 9, A - F	504	256	8	0 - 4, D, E, F	4
	(bus 2, 3, 4)			16	0 - 9, A - F			8	0 - 6, F	4
512	(bus 1)	8	8	15	1 - 9, A - F	504	256	8	0 - 4, D, E, F	8
	(bus 2, 3, 4)			16	0 - 9, A - F			8	0 - 6, F	8

Table 2-2. Configuration des systèmes Galaxy 500 et 512

GALAXY 8 : CARTE MÈRE

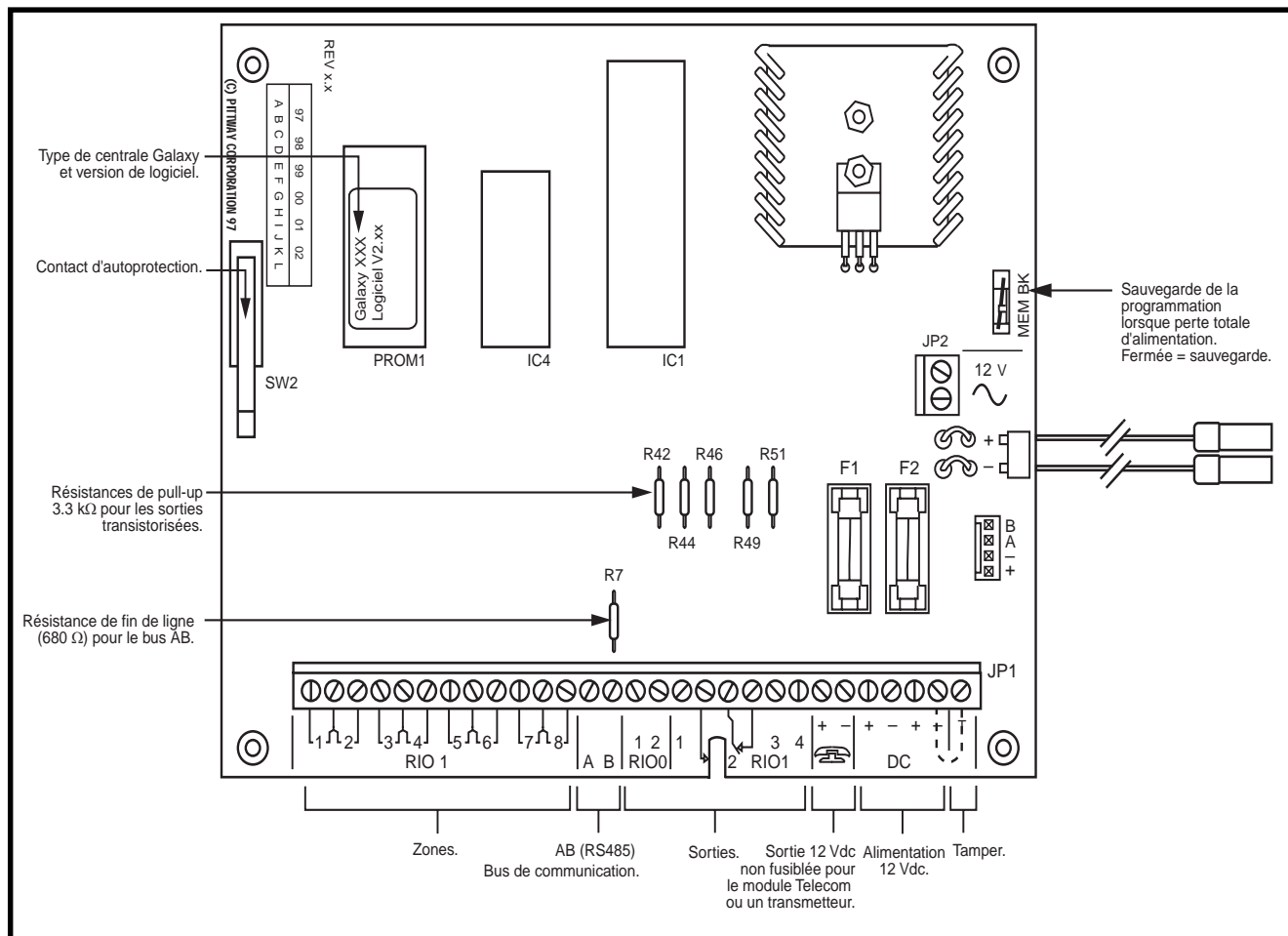


Figure 2-1. Carte de centrale Galaxy 8

GALAXY 18/60 : CARTE MÈRE

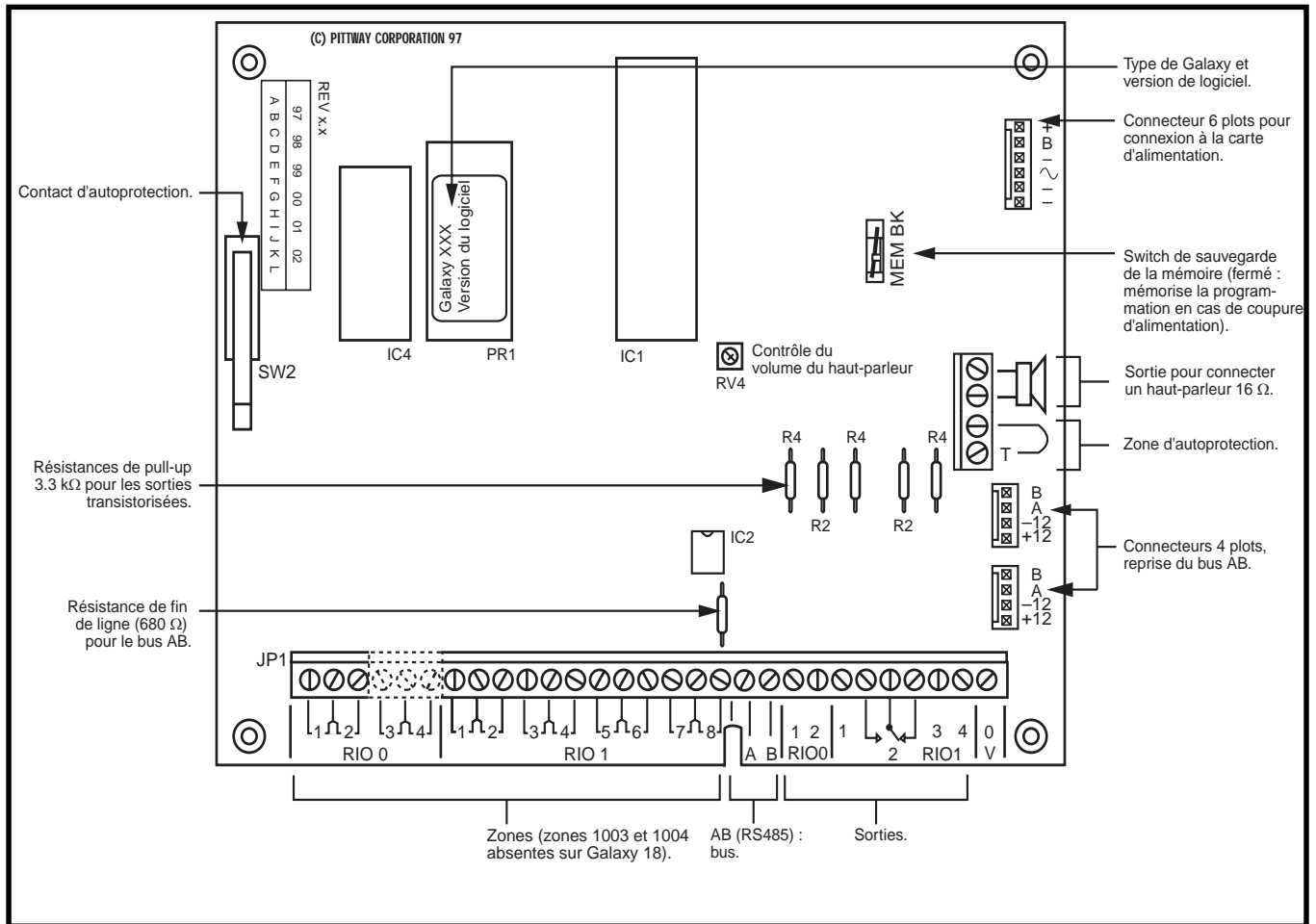


Figure 2-2. Carte mère de centrale Galaxy 18/60

GALAXY 500 : CARTE MÈRE

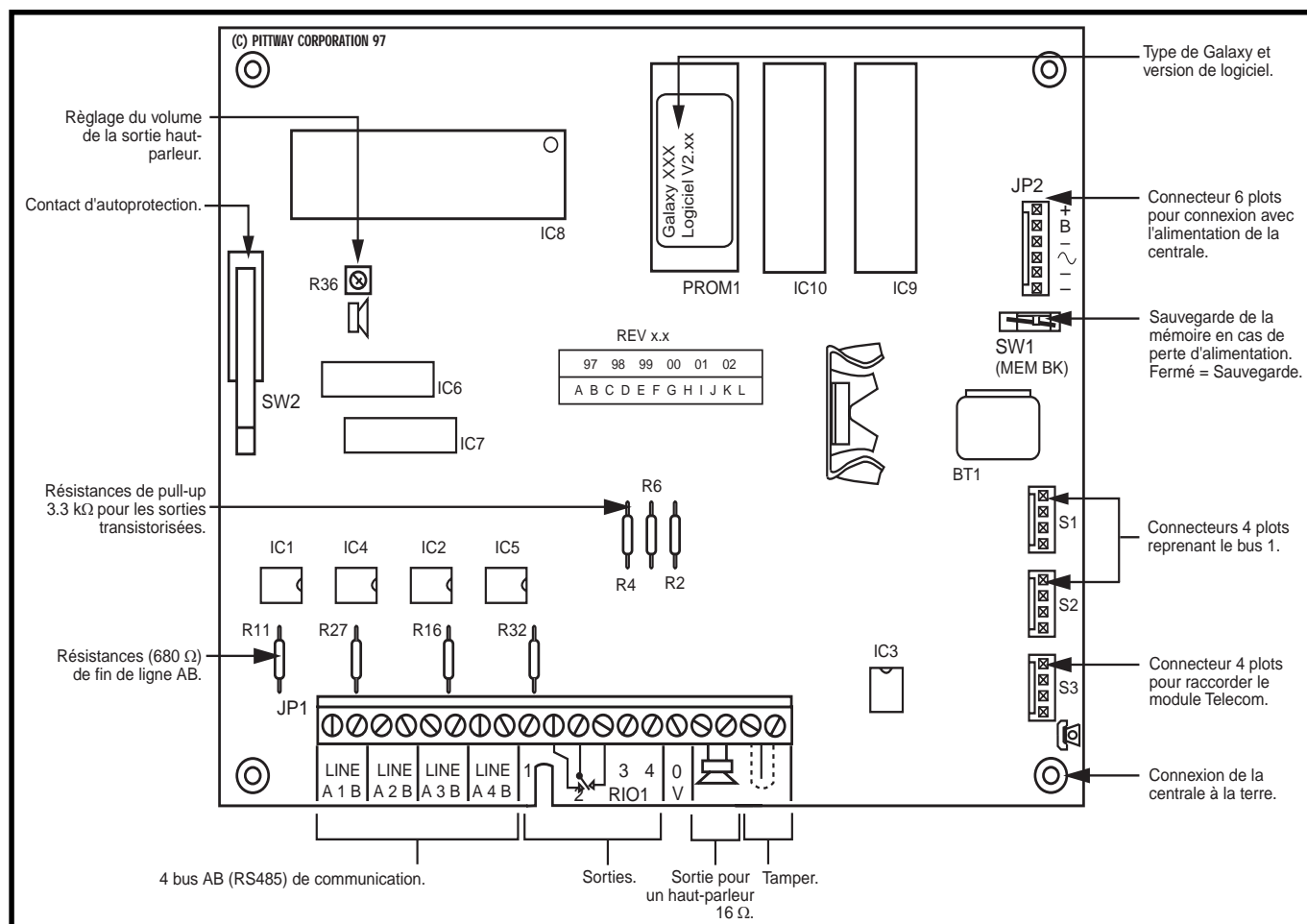


Figure 2-3. Carte mère de centrale Galaxy 500

GALAXY 512 : CARTE MÈRE

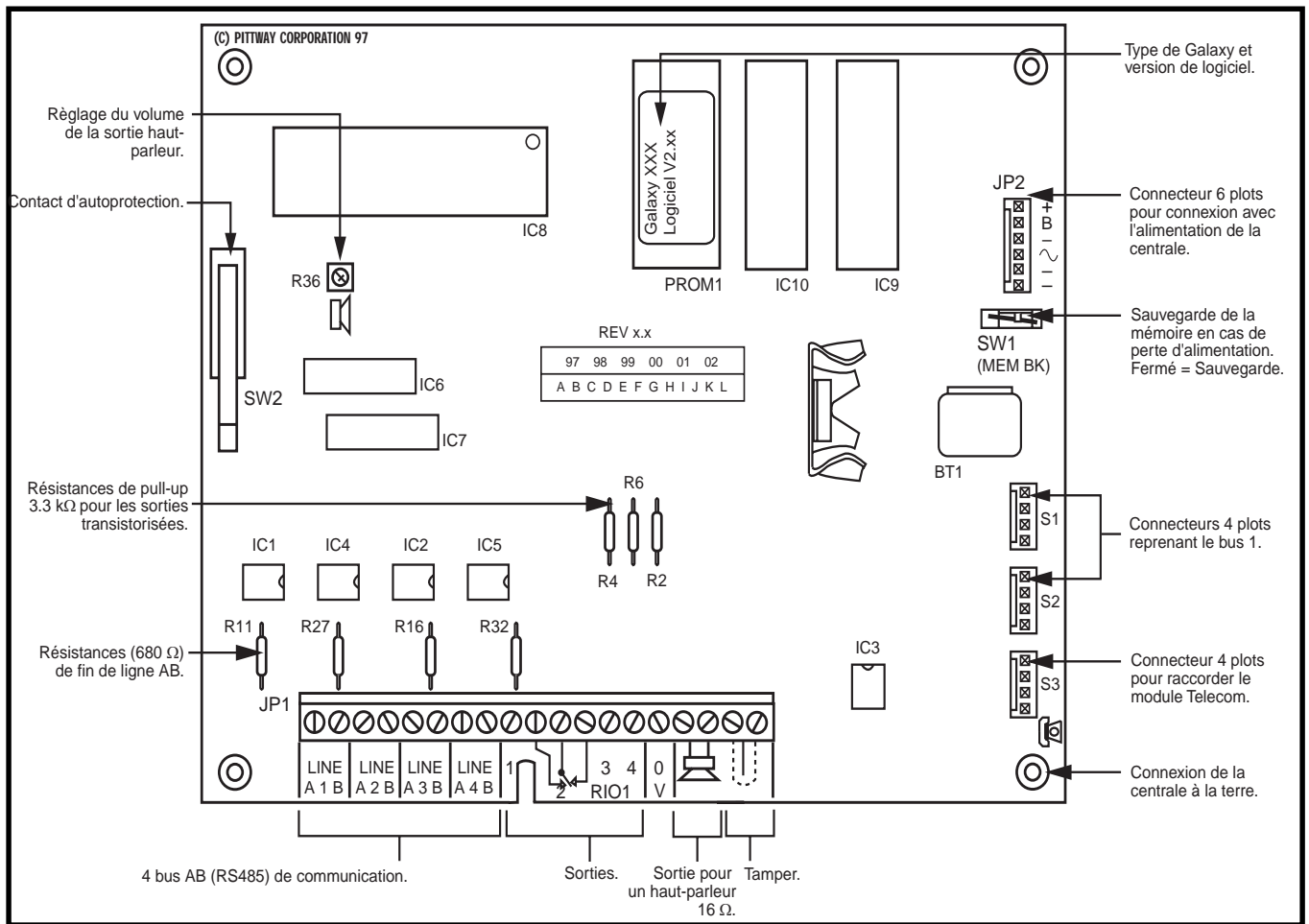
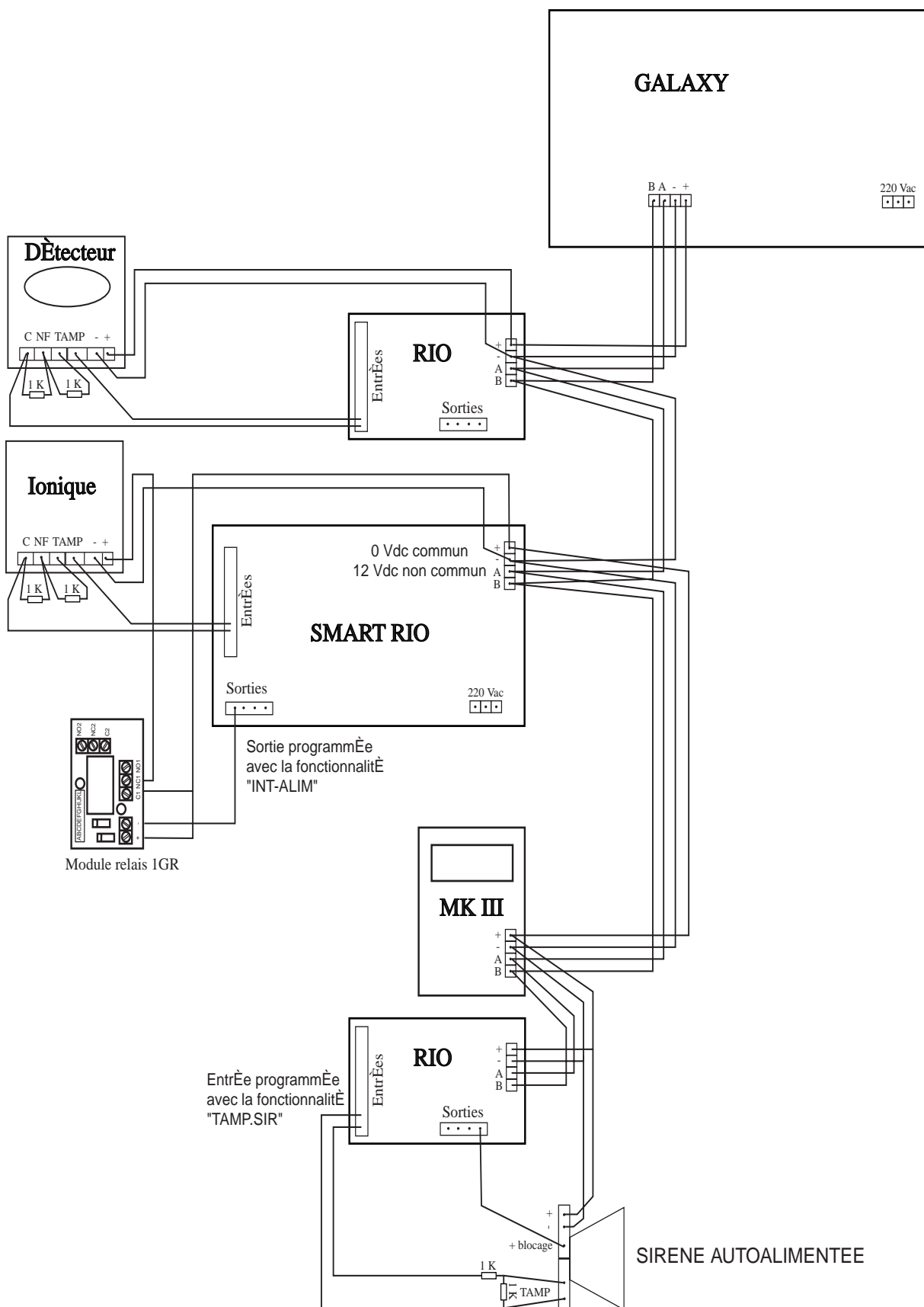


Figure 2-4. Carte de centrale Galaxy 512

EXEMPLE DE RACCORDEMENT D'UN SYSTEME GALAXY



RACCORDEMENTS SYSTÈME GALAXY

L'installation doit être réalisée par des installateurs compétents et préalablement formés. Un système Galaxy est un mini-ordinateur d'un point de vue électronique, il est donc important de respecter certaines caractéristiques de câblage et d'installation.

La centrale Galaxy doit être raccordée à une alimentation secteur (230/240 Vac. 50 Hz) via un tableau électrique équipé d'un disjoncteur n'excédant pas 3 A.

Faire arriver le câble d'alimentation au travers du trou situé sur la droite de la carte d'alimentation. Fixer le câble par une attache en utilisant le passage prévu à cet effet (Figure 2-5).

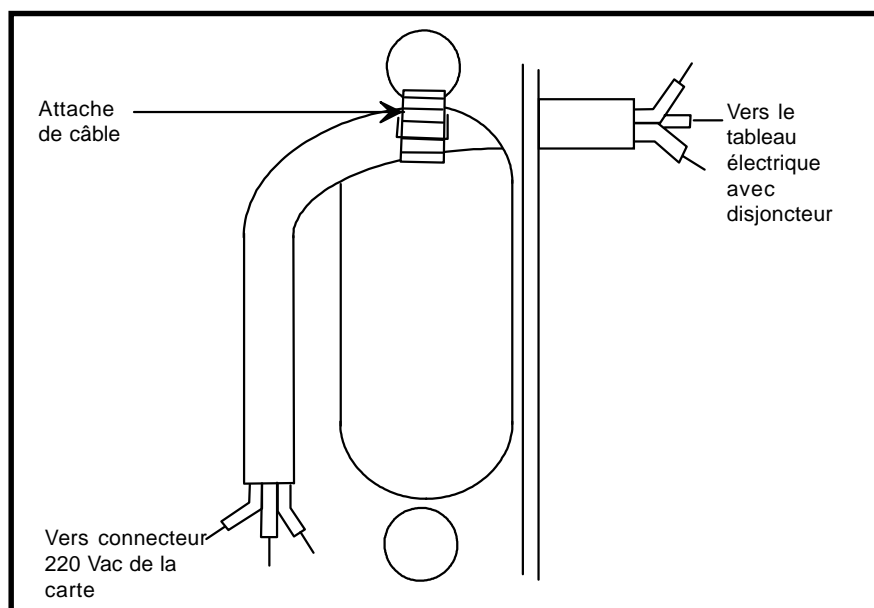


Figure 2-5. Fixation du câble d'alimentation de la centrale

Le câble d'alimentation doit comporter 3 fils d'une section minimale de 1,5° (dont un fil marron/jaune : terre).

NOTE : Le câble d'alimentation doit être conforme aux exigences électriques traditionnelles.

- Fil bleu connecté au bornier N (Neutre)
- Fil jaune/vert connecté au bornier \perp (Terre)
- Fil marron connecté au bornier L (Phase)

NOTE : Aucune autre connectique au secteur est autorisée.

Tous les raccordements doivent être conformes aux exigences européennes décrites dans les dernières éditions des normes IEE Wiring Regulations (Regulations for Electrical Installations).

Attention à la Terre !

NOTE : Il est vivement conseillé de ne pas raccorder la terre au 0 V de la centrale Galaxy. L'isolement peut être réalisé par l'utilisation de vis plastiques à la place des vis métalliques de la carte mère.

Les centrales Galaxy doivent fonctionner avec une batterie de 15 Ah. Vérifier que les connecteurs assurant la charge batterie sont correctement raccordés.

MEMOIRE

Les centrales Galaxy sont fournies avec un système de secours par supercapacité ou par batterie lithium permettant la sauvegarde de la programmation et de l'historique pendant plusieurs jours. S'assurer que le switch (marqué **MEM BK** sur la carte mère) est fermé afin de maintenir la programmation en cas de coupure complète d'alimentation.

Pour complètement effacer la programmation et retourner à la configuration usine, ouvrir le switch **MEM BK** et couper toutes les sources d'alimentation.

COMMUNICATION BUS RS 485 (AB)

La communication entre les centrales Galaxy et les différents périphériques est réalisée au travers d'un bus repéré par A et B. Le protocole de communication est au format RS 485. La centrale dialogue de manière permanente avec les modules connectés au bus. De fait, une coupure de ligne génère immédiatement une alarme de type autosurveillance ou tamper.

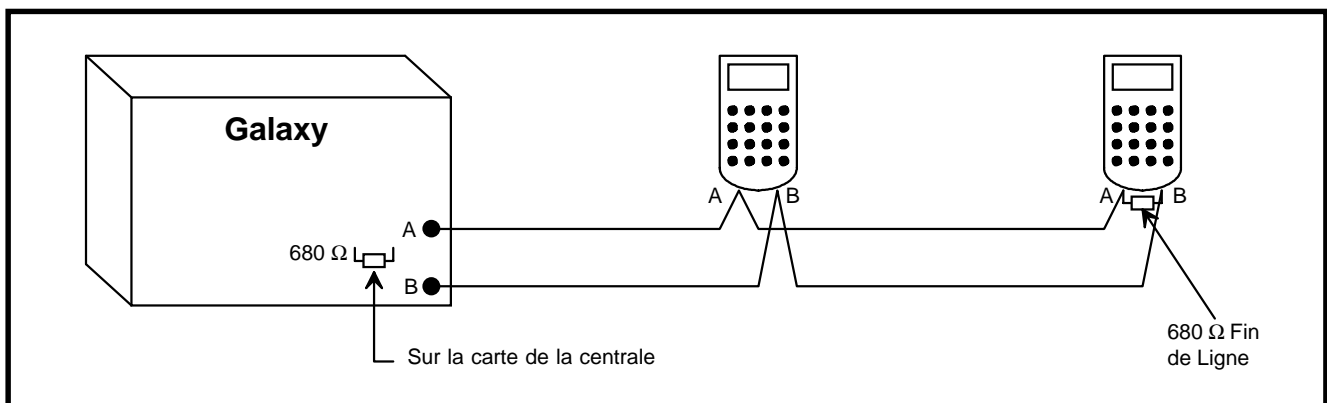


Figure 2-6. Raccordement bus RS 485

RS485 - RECOMMANDATIONS DE CÂBLAGE

Le bornier **A** du module précédent est connecté au bornier **A** du module qui suit et ainsi de suite. Idem pour le raccordement des borniers **B**.

Pour s'assurer que le système communique avec ses périphériques avec le maximum d'efficacité, il est nécessaire de suivre les recommandations suivantes :

1. Chaque bus peut comporter **un maximum de 32 modules** composés de :

	Galaxy 8	Galaxy 18	Galaxy 60	Galaxy 500	Galaxy 512
Claviers	16	16	16	8	8
RIOs/PSUs	0	1	6	16 (bus 1 =15)	16
MAX	1	2	4	4	8
RS232	1	1	1	1 (sur bus 1)	1 (sur bus 1)
Telecoms	1	1	1	1 sur S3	1 sur S3

2. Les modules doivent être raccordés les uns après les autres. Tous les **A** doivent être communs, et tous les **B** doivent être communs. Les raccordements en étoile sont interdits.
3. Le câble bus (**AB**) doit être écranté ou blindé, torsadé paire par paire et de section 9/10e.
4. L'écran ou le blindage du câble torsadé doit être connecté au boîtier du seul côté de la centrale conformément à la figure 2-8.
5. Le bus RS485 (**AB**) doit avoir une résistance de fin de ligne (RFL) de 680 ohms entre les connecteurs **A** et **B** du dernier module sur le bus.
6. Il ne doit y avoir **aucun aller-retour** du bus dans un même câble.
7. En cas d'alimentation déportée, seul le 0 V doit être commun.
8. En cas d'utilisation de haut-parleur ou de buzzer, s'assurer que les câbles les alimentant ne sont pas dans le câble bus **AB**.
9. Dans la mesure du possible, installer les câbles bus au moins à 30 centimètres des autres câbles et surtout des câbles courant fort.
10. Dans la mesure du possible, ne pas faire cheminer les câbles bus le long d'autres câbles sur une distance supérieure à 5 mètres.

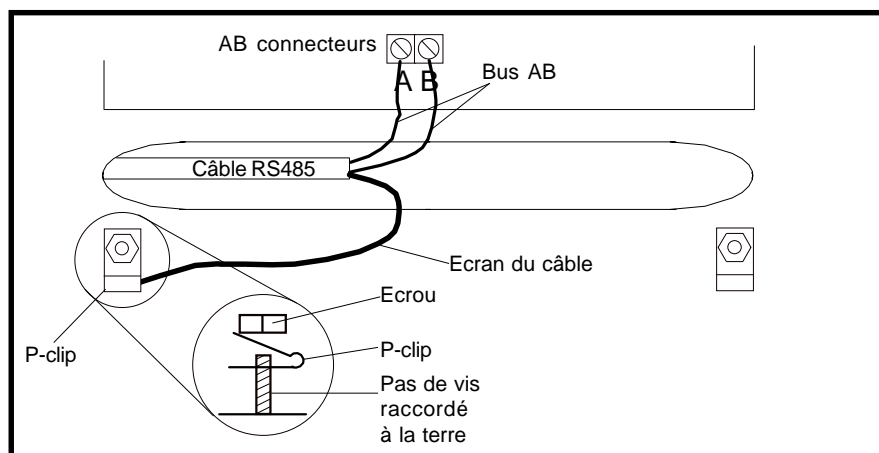


Figure 2-8. Connexion de l'écran ou du blindage avec le P-Clip

TRES IMPORTANT - A CONNAITRE ABSOLUMENT

Les systèmes Galaxy permettent de part leur technologie bus de contrôler des zones de détection déportées à des distances de plus de 1 Km (bus + raccordement à partir d'un RIO).

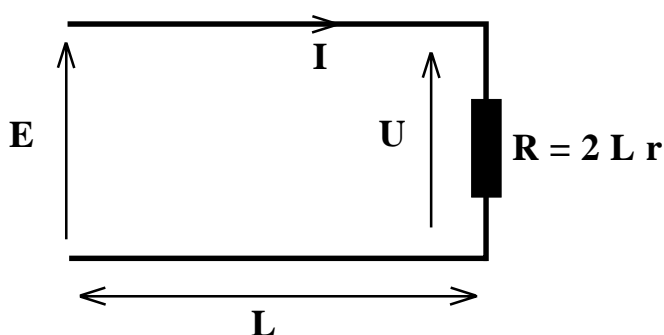
La technologie du bus (RS485) permet de véhiculer les données sur une distance maximale de 1 Km.

Cependant, il est nécessaire pour le bon fonctionnement des matériels de les alimenter avec une tension nominale de 13.8Vdc (11Vdc minimum). L'alimentation doit alors être calculée en tenant compte **des pertes en ligne**.

Principe des pertes en ligne :

Tout câble, quelque soit sa marque, sa section, son type a une résistance interne en Ohm/mètre (dépend donc de la longueur du câble !).

L'application immédiate de la loi d'Ohm $U=R \times I$ donne dans le cas d'un câble :



$$E - U = 2 L r I \Leftrightarrow U = E - 2 L r I$$

Avec :

U : tension à obtenir en bout de câble (en V)

E : tension au début du câble (en V)

L : longueur du câble (en m)

r : résistivité du câble (en Ohm/m)

I : intensité à fournir (en A)

Rappels électriques : La tension est une valeur fixée par l'alimentation, l'intensité est une valeur qui dépend des matériels raccordés (de leurs consommations !).

Exemple :

Raccordement d'un RIO (consommation : **50 mA**) raccordé à 5 détecteurs infrarouge (consommation d'un détecteur : **15 mA**), et à 2 LED (consommation d'une LED : **12 mA**).

Le RIO est installé sur le bus à une distance de **300 mètres**. L'alimentation Galaxy fournit **13.8V** au niveau des borniers de la carte. Le câble utilisé est de type SYT 1 : 2 paires 9/10° avec écran, **résistivité = 0,030 Ohm/m**.

Calcul de la tension d'alimentation U aux bornes du RIO :

1 : Calcul de la consommation totale : $I = 0,050 + 5 \times 0,015 + 2 \times 0,012 = 0,149$ A

2 : Calcul de U : $U = 13,8 - 2 \times 300 \times 0,030 \times 0,149 = \mathbf{11,118 V}$

=> à 300 m, le RIO est alimenté par une tension de 11,118 Volts, **Perte = 2,682 Volts**

En pratique, il se peut que cette valeur diffère légèrement à cause des valeurs théoriques de la résistivité du câble donnée par le constructeur et des consommations des produits.

Solution : Pour obtenir une valeur de tension assurant un fonctionnement optimal :

1 : Augmenter la section du câble afin de diminuer la résistivité.

2 : Ajouter une alimentation déportée au niveau du RIO

LES ADRESSES

Le système Galaxy repère les différents modules, les zones et les sorties par des numéros appelés ADRESSES. Les adresses servent également de repères à l'installateur et sont régulièrement indiquées sur les afficheurs des claviers dès que des événements sont repérés.

CLAVIERS ET RIOS

L'adressage d'un clavier et d'un RIO s'effectue à l'aide d'une roue codeuse sur laquelle sont indiqués des chiffres (0 à 9) et des lettres (A à F). L'adresse est déterminée de la manière suivante :

Roue Codeuse

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

Adresses

00* 01* 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15

* : pour les Galaxy 18 et 60, les adresses 00 et 01 sont utilisées par les RIOS sur la carte mère. Le premier RIO sur le bus doit commencer au minimum par l'adresse 02.

Pour les Galaxy 500 et 512, l'adresse 00 est utilisée par le RIO sur la carte mère, le premier RIO sur le bus doit commencer au minimum par l'adresse 01.

IMPORTANT :

Deux RIOS ne doivent pas avoir la même adresse.

Deux claviers ne doivent pas avoir la même adresse.

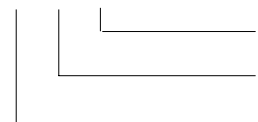
Un RIO et un clavier peuvent avoir la même adresse.

ZONES ET SORTIES

Les zones et les sorties sont adressées de la même façon. La différence est réalisée directement par la Galaxy. Il est important lors de l'installation ou de discussions de parfaitement savoir si l'on parle d'une zone ou d'une sortie.

Principe de lecture d'une adresse de zone ou de sortie :

X Y Y Z



numéro de la zone sur le RIO (zones : de 1 à 8, sorties : de 1 à 4)

adresse du RIO où est raccordée la zone ou la sortie

numéro du bus (de 1 à 4)

Exemples :

1028 (1 02 8) Zone 8 du RIO 02 raccordée sur le bus 1.

2053 (2 05 3) Zone 3 ou sortie 3 du RIO 05 raccordée sur le bus 2.

Les autres modules (imprimantes, RS 232, etc...), sont auto-adressés. Il n'y a pas de roue codeuse et une simple reconfiguration logicielle assure leurs prises en compte par la centrale (conférer paramètre **17=Reconfiguration**).

LES ZONES

La programmation par défaut des zones sur les centrales Galaxy est indiquée dans la table 2-7 :

Galaxy	Entrée 1001	Entrée 1002	Autres Entrées
8, 18, 60	Finale	Mixte	Intrusion
500	-	-	Intrusion
512	Intrusion	Intrusion	Intrusion

Tableau 2-7. Fonctions de zones par défaut

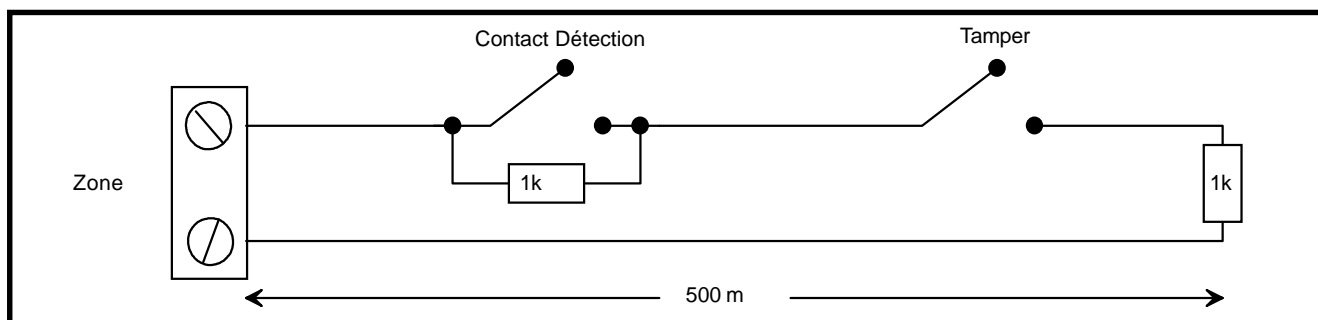
ZONES - RACCORDEMENTS

Toutes les zones des systèmes Galaxy sont dites “équilibrées”. Ceci signifie qu’elles doivent être raccordées à des résistances de 1 kOhm permettant la lecture soit d’une zone fermée, soit d’une zone ouverte (en alarme), soit d’une zone en court-circuit, soit d’une zone en circuit ouvert. Ces états sont déterminés de la manière suivante :

Niveaux Déclenchements (Ω)	Condition
0 – 800	Autosurveillance : Court-circuit
800 – 900	Basse résistance
900 – 1200	Normalement Fermé
1200 – 1300	Haute résistance
1300 – 12000	ALARME (ouvert)
12000 – α	Autosurveillance : Circuit ouvert

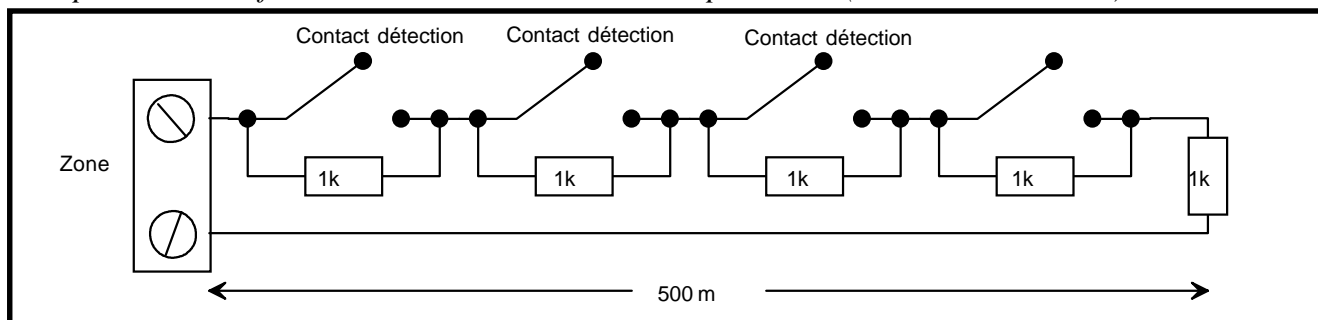
Note : Temps de réponse 300 ms (Programmable : option 51)

Raccordement d'un détecteur



Raccordement de plusieurs détecteurs en série

L'exemple ci-dessous fait abstraction des contacts d'autoprotection (à raccorder en série).



IMPORTANT

Afin d'assurer une bonne immunité du système par rapport aux interférences électriques, il est vivement conseillé de raccorder sur les zones non utilisées une résistance de 1 kohms, même si elles sont programmées en libre.

SORTIES

La programmation par défaut des sorties sur les centrales Galaxy est indiquée dans la table 2-8 :

Adresse Sortie		Fonction par défaut	Type	Courrant (mA)	Tension (V)	Etat repos
G8, 18, 60	G500, 512					
1001	–	ON/OFF	Transistorisé	400	12	Positif
1002	–	INTRUSION	Transistorisé	400	12	Positif
1011	1001	SIRENE	Transistorisé	400	12	Positif
1012	1002	TAMPER	Relais NO-NF 12VDC	1000	30 (max.)	Inactif
1013	1003	ZONES OK	Transistorisé	400	12	Positif
1014	1004	DEF.SECT.	Transistorisé	400	12	Positif

Tableau 2-8. Fonctions de sorties par défaut

Les sorties sont situées sur les RIOs et sont au nombre de 4 par RIO, excepté le RIO 00 des centrales Galaxy 8, 18 et 60 qui comporte 2 sorties.

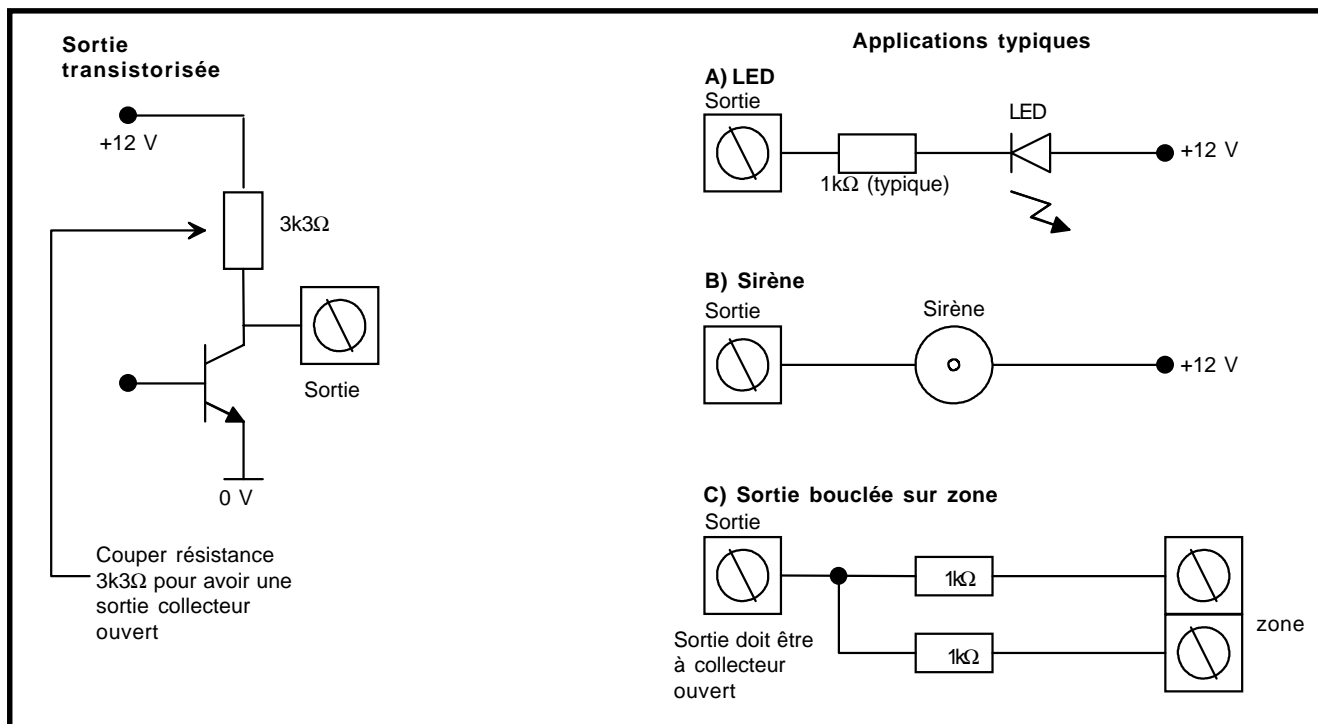
Toutes les sorties sont transistorisées à l'exception d'une relayée, située sur un RIO de la carte mère des centrales. Les sorties peuvent fournir jusqu'à 400 mA crête (non continu).

Toutes les sorties peuvent être programmées avec la polarité POSitive (12 Vdc au repos) ou avec la polarité NEGative (0 Vdc au repos) (conférer l'option de programmation 53).

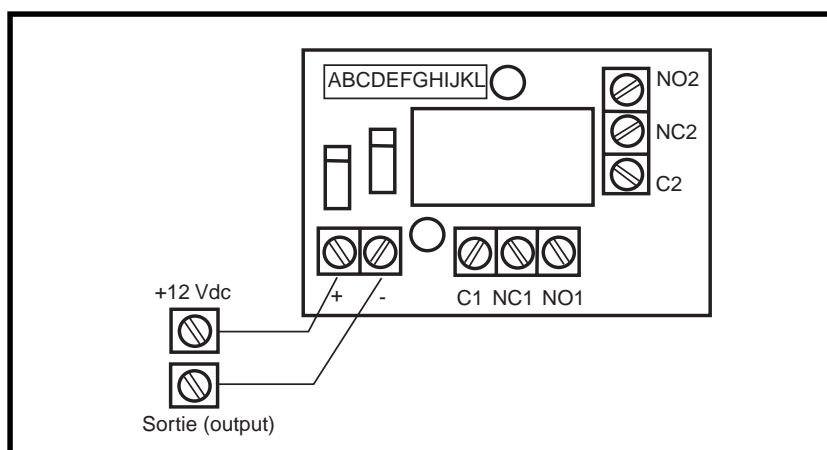
RACCORDEMENT DES SORTIES

Il est impératif que les sorties transistorisées soient raccordées entre le bornier et le +12 Vdc, conformément aux applications indiquées dans la figure suivante.

Exemple de raccordements sur les sorties



Raccordement d'une carte relais sur une sortie



RIO - MODULE ENTRÉES/SORTIES

Les modules RIOS peuvent être raccordés sur les Galaxy 18, 60, 500 et 512. Chaque RIO ajoute 8 zones et 4 sorties au système.

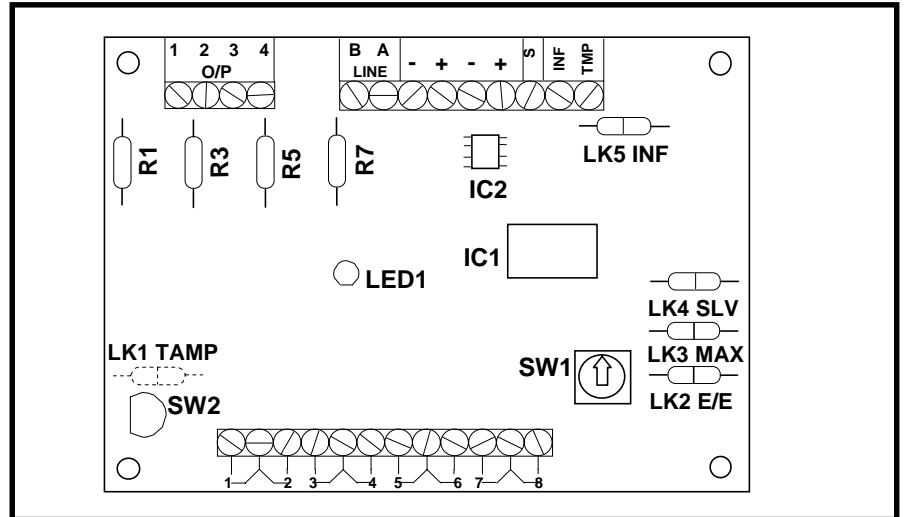


Figure 3-1. RIO

LK1 strap à réaliser pour neutraliser l'autosurveillance du RIO

S bornier libre de potentiel. Peut servir à raccorder les écrans ou les blindages des câbles pour en assurer la continuité.

LK2, LK3 et LK4 permettent de changer les fonctionnalités d'un RIO pour le rendre par exemple autonome.

INF et TMP ne sont pas utilisés.

ADRESSAGE

Chaque RIO d'un même bus doit avoir une adresse unique avant d'être raccordé à une alimentation 12 VDC.

Cette adresse est fixée par l'utilisation de la roue codeuse (SW1) (chiffre de 0 à F).

Galaxy	Nb. de RIOS (Max.)	Adresses valides
8	0	—
18	1	2
60	6	2-7
500	63	Bus 1 = 1-15 Bus 2, 3, 4 = 0-15
512	64	Bus 1, 2, 3, 4 = 0-15

Table 3-1. Adressage des RIOS

ZONES ET SORTIES

Les zones sont raccordées sur le bornier Zones (chaque zone possède une borne commune (0 V)) et les sorties sur les borniers Sorties. Les raccordements des zones et des sorties doivent être réalisés conformément aux schémas explicatifs décrits page 23.

CONNEXION D'UN RIO

Pour connecter un RIO :

1. Se placer en mode installateur.
2. Raccorder le RIO conformément aux spécifications du bus RS485 (cf. page 16).
3. Alimenter le RIO par une alimentation continue 12 Vdc (tension minimale requise : 11 V, tension maximale : 16 V). L'alimentation peut être soit celle de la centrale, soit une alimentation déportée.

Attention : vérifier le respect des pertes en ligne ! (page 21)

NOTE : Si le RIO est le dernier module du bus raccorder la résistance de fin de ligne (680 Ω) entre les borniers **A** et **B**.

LED 1

Avant toute chose : **vérifier le bon fonctionnement du RIO - LED 1**

Il est à tout moment possible de contrôler le bon fonctionnement d'un RIO à l'aide de la LED 1 (LED rouge). En effet, le clignotement de cette LED donne de précieuses informations :

Flash de la LED	Signification
0.1 ON / 0.9 OFF	Communication normale
OFF	Pas d'alimentation 12 Vdc
1.5 ON / 1.5 OFF	RIO non configuré par la centrale
0.2 ON / 0.2 OFF	Perte de communication avec la centrale
0.9 ON / 0.1 OFF	Communication très faible

Dans le cas où la communication est annoncée faible ou inexistante, vérifier le câblage bus, les connexions au niveau des borniers de raccordement, si les symptômes persistent, consulter les services techniques de votre distributeur.

CONFIGURER LE RIO

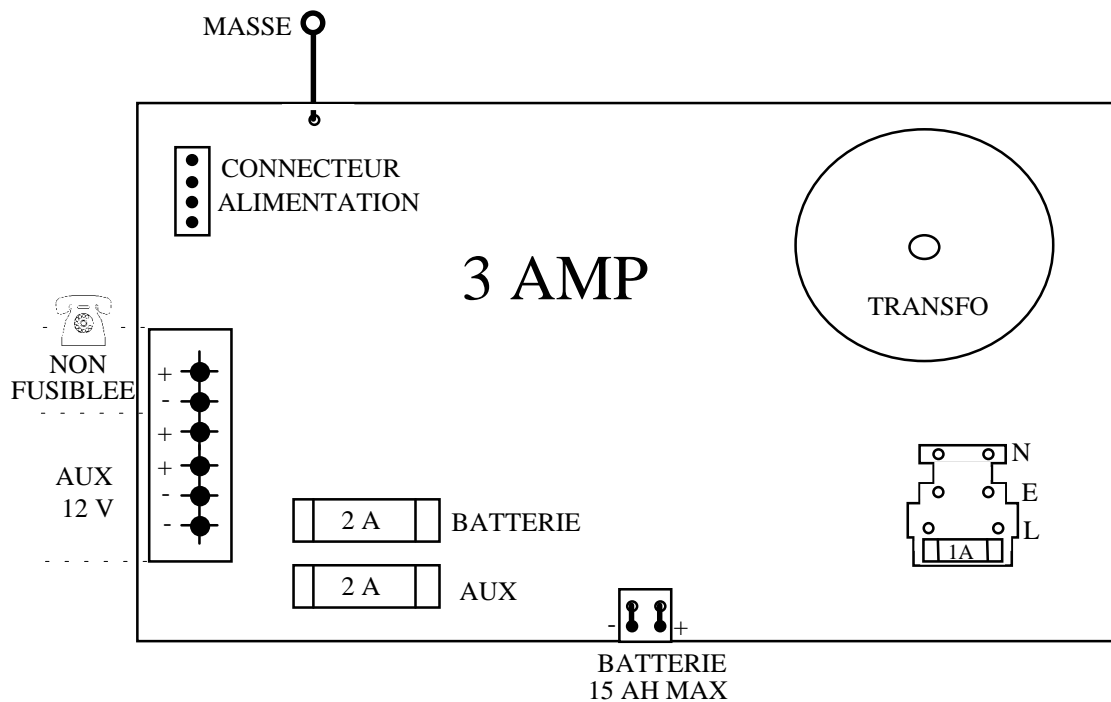
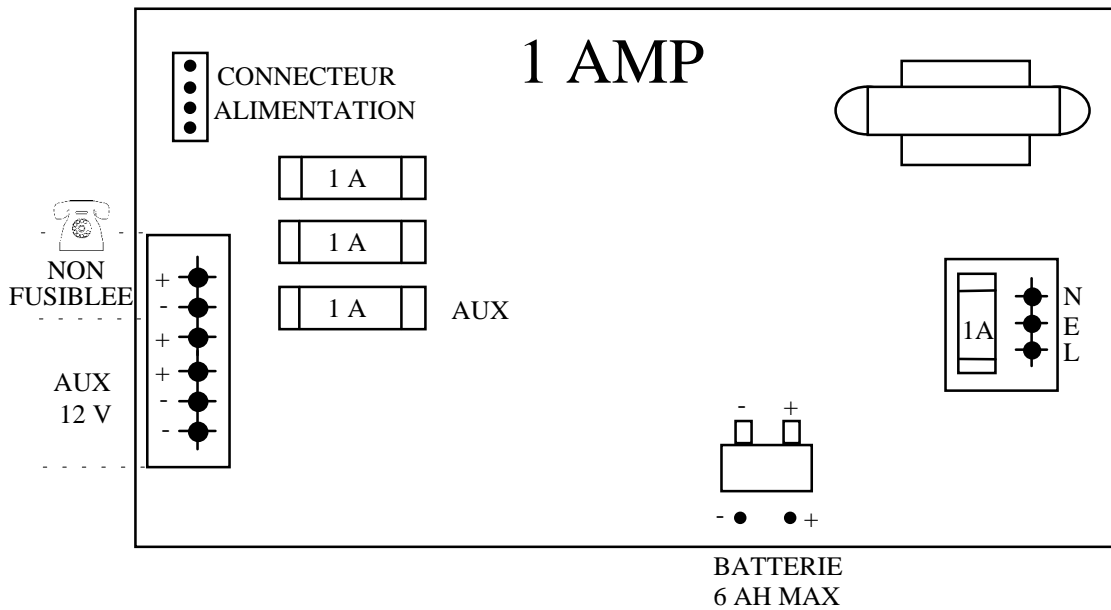
Dès le RIO raccordé au bus, la LED 1 clignote régulièrement (1.5 s ON et 1.5 s OFF) indiquant que le RIO est alimenté mais non reconnu par la Galaxy. Pour configurer le RIO :

1. Quitter le mode installateur : **code installateur** puis **ESC**.
La Galaxy affiche le message **XX Mod Ajoute [<],[>] = Visu**, le système a reconnu la présence du(des) module(s). Appuyer sur les touches **A** ou **B** pour visualiser le(s) module(s) repéré(s) par la Galaxy.
2. Taper **ESC** pour quitter la visualisation. Si toutes les autosurveillances sont fermées, la Galaxy quitte le mode installateur, si au moins une autosurveillance est ouverte, le système en informe l'utilisateur et retourne en mode installateur.

ALIMENTATIONS 1 A ET 3 A

Les systèmes Galaxy 8, 18 et 60 sont fournis avec une alimentation 12 Vdc - 1 A. Les systèmes Galaxy 500 sont fournis avec une alimentation 12 Vdc - 3 A.

Les alimentations 1 A et 3 A sont protégées par des fusibles 1 A sur leurs sorties Auxiliaire et sur la sortie Batterie. Les deux alimentations disposent d'une sortie 12 Vdc NON FUSIBLEE repérée par un téléphone. Ces borniers doivent être raccordés via un fusible ou à un produit protégé en entrée par un fusible 12 V - 1 A.



ALIMENTATION 3 A SMART

L'alimentation Smart équipe de base les centrales Galaxy 512 et peut être également raccordée à toutes les centrales Galaxy. L'alimentation Smart est composée d'une alimentation 3 A et d'un RIO sur une même carte. Elle peut être utilisée en lieu et place d'un RIO nécessitant une alimentation déportée. Elle permet la gestion par la Galaxy des consommations, des autonomies, ...

Les raccordements du RIO (zones, sorties, bus, alimentation) sont à réaliser comme un RIO traditionnel (cf. page 24).

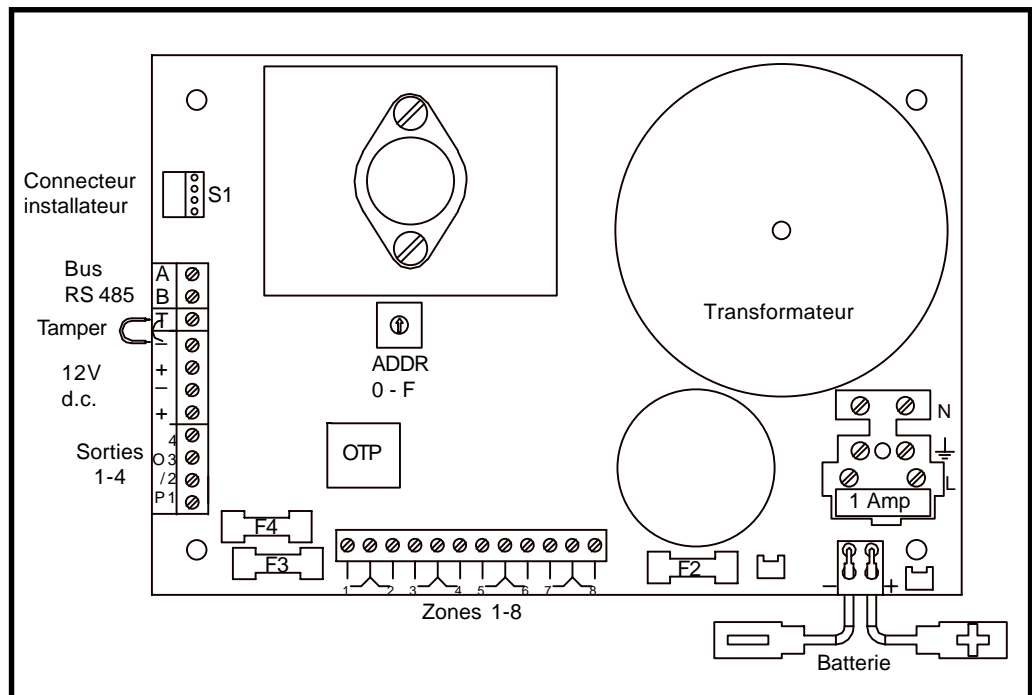


Figure 3-2. Alimentation 3 A Smart

Le RIO intégré à l'alimentation Smart a 8 entrées et 4 sorties programmables. La programmation et l'adressage du RIO se fait comme un RIO traditionnel. L'alimentation Smart est équipée de 2 sorties 12Vdc régulées et fusiblées, chacune capable de fournir 1 ampère aux éléments connectés. La charge batterie est également fusiblée.

MODULE TELECOM

Le module Telecom permet le contrôle à distance d'une centrale Galaxy par un ordinateur type PC équipé du logiciel Galaxy Gold via une simple ligne téléphonique analogique RTC.

Le module Telecom assure également des fonctions de transmission téléphonique en protocole DTMF, SIA, MICROTECH et ID CONTACT permettant, entre autre application, la transmission des alarmes intrusions, techniques, incendie, ..., à un ordinateur type PC équipé d'un modem et d'un logiciel de Supervision.

Module Imprimante

Le module Imprimante permet la connexion d'une centrale Galaxy a une imprimante série afin d'assurer l'impression de toute la programmation de la centrale et de l'historique. L'impression peut être réalisée au fil de l'eau. Le module imprimante existe en deux versions :

- équipé d'un connecteur DB 25
- équipé d'un connecteur DIN 6 broches

L'imprimante doit comporter un port série (DB 25 ou DIN 6 broches), lequel doit être configuré avec les paramètres suivants :

Protocole	Etat
Bit de Start	1
Bit de Stop	1
Longueur des données	8 Bits
Parité	Aucune
Vitesse de transmission	1200 Bds

Table 3-7. Paramètres de communication du module Imprimante

Module RS232

Le module RS 232 assure une communication bi-directionnelle (full duplex) avec la centrale Galaxy. Ce module a 3 fonctions principales :

1. Copier, charger, mémoriser la programmation d'une Galaxy
2. Assurer l'interface entre une Galaxy et un ordinateur type PC
3. Assurer la connexion avec une imprimante série

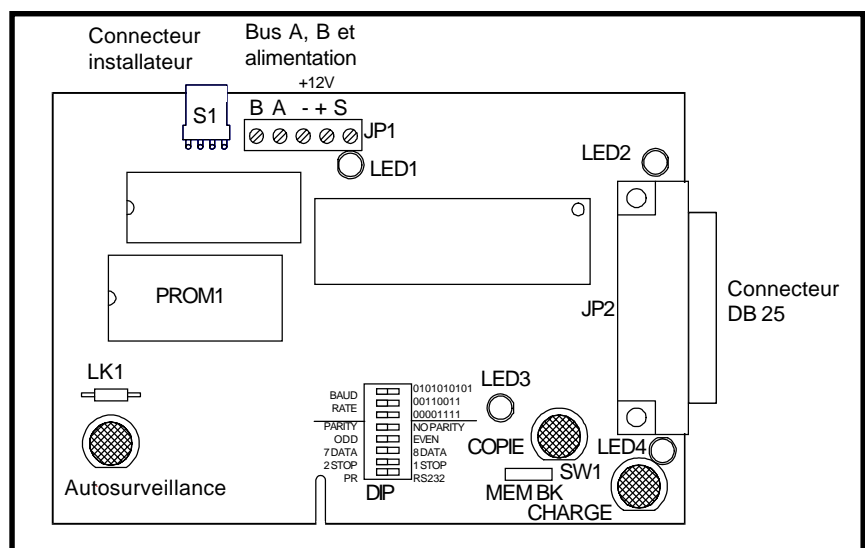


Figure 3-3. Module RS232

Copie et chargement

La programmation d'une centrale Galaxy peut être copiée et sauvegardée dans le module RS 232 permettant de la récupérer pour être chargée dans une autre centrale Galaxy ou récupérée sur un PC équipé du logiciel Galaxy Gold. Les données peuvent être conservées dans le module pendant au plus 28 jours (indéfiniment si le module est alimenté en 12 Vdc).

Interface avec un PC

Le module RS 232 permet le raccordement local de la centrale Galaxy à un ordinateur type PC équipé du logiciel Galaxy Gold qui assure des fonctions de téléchargement, de télémaintenance,...., ou du logiciel Alarm Monitoring qui récupère les alarmes et les affiche en temps réel.

Interface avec une imprimante série

Le module RS 232 peut aussi assurer l'interface avec une imprimante série. Pour cela configurer les dip-switchs du module RS 232 comme indiqué dans la Table 3-7.

DIP Switch	Fonction	Etat
1	Imprimante/Interface PC	ON = Imprimante
2	Bit de Stop	OFF = 1 ; ON = 2
3	Longueur des données	OFF= 8 ; ON= 7
4	Paire / Impaire	OFF= Imp. ; ON= Paire
5	Parité ON / OFF	OFF= Sans ; ON= Avec
6	Vitesse de transmission	Vitesse en Bauds
7	Vitesse de transmission	identique à celle
8	Vitesse de transmission	de l'imprimante.

Table 3-8. Configuration du module RS232

Galaxy Gold

Galaxy Gold est un logiciel sous Windows permettant de contrôler en temps réel à distance une Galaxy et d'assurer des fonctions de télémaintenance, téléchargement, télésauvegarde. De plus des fonctions spéciales permettent de gérer, trier efficacement un historique.

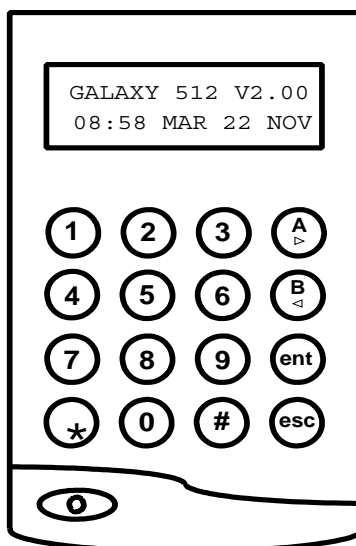
Alarm Monitoring

Alarm Monitoring est un logiciel sous Windows qui permet de recevoir et enregistrer localement ou à distance les événements d'une ou plusieurs Galaxy. Ce logiciel comporte une hiérarchie des utilisateurs.

LE CLAVIER GALAXY MK III

Généralités

Le clavier Galaxy MK III est équipé d'un afficheur LCD 2 x 16 caractères.



CLAVIER LCD MK III

Consommation

Le clavier Galaxy nécessite une alimentation 12 Vdc pouvant être fournie par la centrale ou une alimentation déportée. La consommation du clavier est typiquement de :

	Clavier LCD
Rétroéclairage OFF	60 mA
Rétroéclairage ON	90 mA
Maximum (Buzer et LED)	120 mA

Alimentation

Connexion / bornier des claviers :

Borniers	Clavier Galaxy
A	Bus A vers centrale
B	Bus B vers centrale
+	12 Vdc entrée
-	0 Vdc

Adressage

L'adressage des claviers sur le bus d'une Galaxy est à réaliser conformément à la Table 4-3.

Centrales Galaxy	Adresses
Galaxy 8, 18, 60	0-9, A-F
Galaxy 500, 512 bus 1	0-4, D, E & F
bus 2, 3 & 4	0-6, F

Table 4-3 : adressage clavier

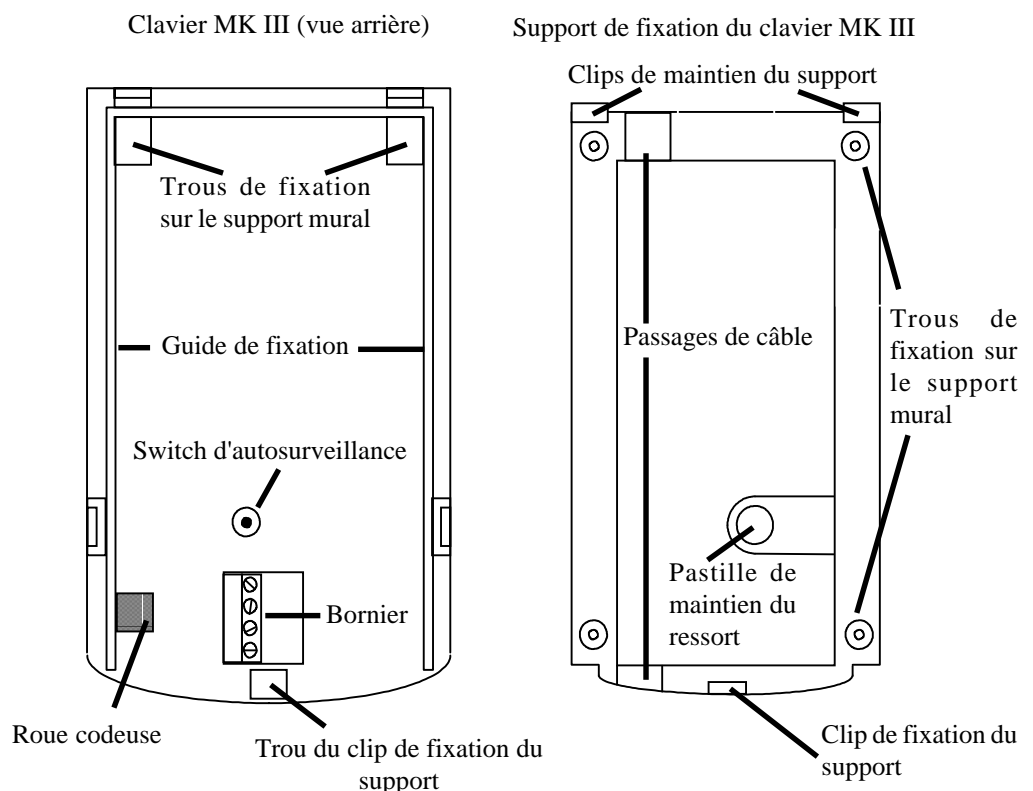
L'adressage s'effectue avec une roue codeuse qui fixe une valeur hexadécimale (de 0 à F). L'adresse par défaut sur les claviers est 0.

Note : Tout changement d'adresse sur un clavier doit être réalisé sans alimentation. Faute de quoi, la nouvelle adresse n'est pas prise en compte.

Remarque : deux claviers ne doivent pas avoir la même adresse
Un clavier et un RIO peuvent avoir la même adresse

Switch d'autosurveillance

Les claviers ont un switch d'autosurveillance situé à l'arrière du clavier et composé d'un petit ressort, lequel appui pour le MK III sur le support de fixation. Dès le clavier MK III détaché de son support, l'autosurveillance est déclenchée. Il est possible de transformer l'autosurveillance à l'ouverture en autosurveillance à l'arrachement en supprimant la pastille de maintien du ressort. Ainsi, le ressort appui directement sur le mur.



Clavier : Procédure d'installation

- Oter le clavier de son emballage.
- Libérer le clavier de son support de fixation en introduisant un tournevis dans le trou du clip de fixation. Une légère pression désolidarise le clip du support de fixation.
- Si une autosurveillance à l'arrachement est nécessaire, supprimer la pastille de maintien du ressort sur le support de fixation du clavier.
- A partir du support de fixation, repérer les points de fixation sur le mur.
- Placer le câble du clavier (A, B, +, -) derrière le support de fixation dans le passage de câble. Le câble peut arriver indifféremment par le haut ou le bas du clavier. Parfois, il est nécessaire de supprimer la gaine du câble afin de parfaitement installer le support de fixation à plat sur le mur.
- Fixer le support de fixation au mur à l'aide de 4 vis 20x4 mm et de 4 chevilles, si nécessaire.
- Adresser le clavier (conférer le paragraphe Adressage page précédente). Vérifier que l'alimentation 12 Vdc n'est pas raccordée.
- Raccorder le bornier : bus A et B, alimentation + 12 Vdc et 0 Vdc.
- Vérifier la présence du ressort d'autosurveillance sur le switch d'autosurveillance à l'arrière du clavier.
- Fixer le clavier sur son support de fixation :
 - Insérer les clips de maintien du support dans les trous de fixation.
 - Vérifier le bon positionnement du switch d'autosurveillance.
 - Presser le clavier pour clipser le clip de fixation.
- Raccorder l'autre côté du câble, bus A et B, alimentation 12 Vdc.
- Le clavier est prêt à être configuré par le système.

Ajouter un clavier au système

Avant d'essayer d'ajouter un clavier, vérifier les points suivants :

- S'assurer que le clavier a une adresse différente de tous les autres situés sur le même bus.
- Vérifier que l'adresse est valide (cf paragraphe Adressage page précédente).
- Accéder au mode installateur.
- Installer le clavier comme indiqué dans le chapitre précédent.
- Dès le clavier alimenté, des * apparaissent sur l'afficheur.
- Quitter le mode installateur - code installateur + **Esc** :
l'afficheur indique alors **1 modul ajoute - [<][>]=Consulter**. Taper sur la touche **A** ou **B**. Le clavier indique alors l'adresse du nouveau clavier : **CLAVIER xx - [<][>]=Consulter**. Taper sur la touche **esc** ; le clavier retourne en mode installateur si une autosurveillance est détectée, sinon le clavier passe en mode désarmé. Le nouveau clavier est inséré au système et les * ont disparu. Si ce message n'apparaît pas, le clavier ne communique pas correctement avec la Galaxy.

Supprimer un clavier du système

- Accéder au mode installateur.
- Déconnecter le clavier du bus.
- Quitter le mode installateur - **code installateur + Esc** : l'afficheur indique alors **1 modul absent - [<][>]=Consulter**. Appuyer sur la touche **A** ou **B**. Le clavier indique alors l'adresse du clavier absent : **CLAVIER xx - [*]=SUPPRIMER**. Taper sur la touche *****; le système affiche alors un message de confirmation de suppression : **ATTENTION !!! - ent=Suppr.Module**. Appuyer sur la touche **ent** pour confirmer la suppression. Le clavier retourne en mode installateur si une autosurveillance est détectée, sinon le clavier passe en mode désarmé.

Autovérification

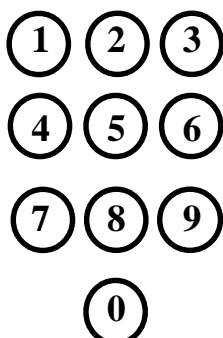
Les claviers sont pourvus d'une procédure d'autovérification qui peut être utilisée pour vérifier le bon fonctionnement d'un clavier.

Pour lancer la procédure d'autovérification, déconnecter le clavier de l'alimentation 12 Vdc, et, tout en maintenant la touche **ent** appuyée, remettre l'alimentation 12 Vdc. La routine de test débute immédiatement. Chaque test dure approximativement 4 secondes. Le test se termine en ôtant l'alimentation 12 Vdc, et en la remplaçant sans appuyer sur la touche **ent**.

Les tests réalisés sont :

- Affichage de l'adresse du clavier.
- Activation du buzzer du clavier et affichage d'une sonnerie.
- Les LEDs témoins de présence secteur et batterie sont activées l'une après l'autre et les symboles a.c. () et () sont affichés.
- Un clavier et des touches apparaissent alors sur l'afficheur. Chaque touche peut être testée. De même l'autosurveillance déclenche un buzzer continue lorsqu'elle est ouverte.

Utilisation des touches des claviers



Les touches des claviers sont utilisées pour taper les codes utilisateurs et le code installateur qui permettent l'accès aux menus, les armements et désarmements du système Galaxy. Les codes sont constitués de 4 à 6 digits.

	Code par défaut
Installateur	112233
Manager	1234
A distance	543210

Table 4-4. Codes par défaut

Touches de défilement



Les touches des claviers sont également utilisées pour, une fois les menus accédés, sélectionner les options et modifier la programmation.

Ces touches sont programmables (menu 58 CLAVIERS) et peuvent être utilisées pour armer et désarmer le système Galaxy (programmation par défaut). L'appui sur la touche A (armement total) ou B (armement partiel), immédiatement après un code, débute la procédure d'armement et lance la temporisation de sortie.

Dans les menus, ces touches servent à se déplacer dans l'arborescence des menus.

Touche ENTER



La touche **ent** est utilisée pour :

- accéder et valider les options dans les menus.
- confirmer les valeurs en programmation.

Touche ESCAPE



La touche **esc** permet d'annuler à tout moment les opérations en cours et de sortir des différents menus.

La touche **esc** permet également de stopper l'armement du système durant la temporisation de sortie.

Touche



La touche **#** est utilisée pour :

- sélectionner certaines fonctionnalités, par exemple, activer ou désactiver l'exclusion d'une zone.
- donner des informations complémentaires, par exemple, dans le menu **22=AFFICH.HISTOR**, la touche **#** permet d'avoir des compléments d'information sur les événements de l'historique.
- activer les sorties PANIQUE lors de la tabulation d'un code sous contrainte ; la tabulation d'un code reconnu suivi de deux fois la touches **#**, puis la touche **ent** active la fonction sous contrainte et les sorties PANIQUE.

Touche *

La touche * est utilisée pour :

- corriger ou effacer les digits des codes et les caractères alphanumériques du nom des zones.
- lancer l'impression à partir de l'événement visualisé lors de l'utilisation du menu **22=AFFICH.HISTOR.**
- afficher l'état des groupes. Lorsque **Affich. Statut** (cf. menu **58.6=CLAVIERS.Affich.Statut**) est activé, l'appui simultanée sur les touches * et # donne l'état des groupes.

N = Désarmé

O = Armé

P = Armé partiellement

B = Bloqué

- = Groupe non attribué au clavier

Note : Affich.Statut indique l'état des groupes (armé, désarmé, ...) lorsque le système est armé totalement (écran blanc) ou désarmé (écran normal), mais ne fonctionne pas lorsque le système est en mode installateur.

Un nouvel appui simultanée sur les touches * et # affiche l'état du système groupe par groupe. Pour faire défiler l'état des groupes, appuyer simultanément sur les touches * et >**A** ou sur les touches * et <**B**.

Un nouvel appui simultanée sur les touches * et # positionne de nouveau l'écran sur l'afficheur désarmé.

Les Galaxy 500 et 512 ont respectivement 16 et 32 groupes ; ils sont affichés sur le clavier par groupes de 8, sous divisés en blocs A, B, C et D. Appuyer simultanément sur les touches * et >**A** et sur les touches * et <**B** pour afficher les différents blocs de groupes.

LES LEDs

Le clavier MK III dispose d'une led verte indiquant l'état de l'alimentation du clavier.

LED verte	Etat Secteur	Etat batterie	Etat fusibles
ON	Secteur OK	Batterie OK	Fusibles OK
Flash lent	Défaut secteur	Batterie OK	Fusibles OK
Flash rapide	Défaut secteur	Batterie basse	Fusibles HS

Note : il est recommandé d'installer avec les Galaxy une batterie de 15 Ah afin d'assurer au système une autonomie suffisante pour intervenir en cas de coupure secteur.

Installation

Les lecteurs MAX sont livrés avec :

1. Le lecteur MAX équipé d'un bornier de raccordement débrochable.
2. Un lexan MAX.

L'installation d'un lecteur MAX se réalise de la manière suivante :

1. Raccorder le lecteur MAX.
2. Fixer le lecteur MAX.
3. Adresser le lecteur MAX.
4. Coller le lexan.

Raccordement

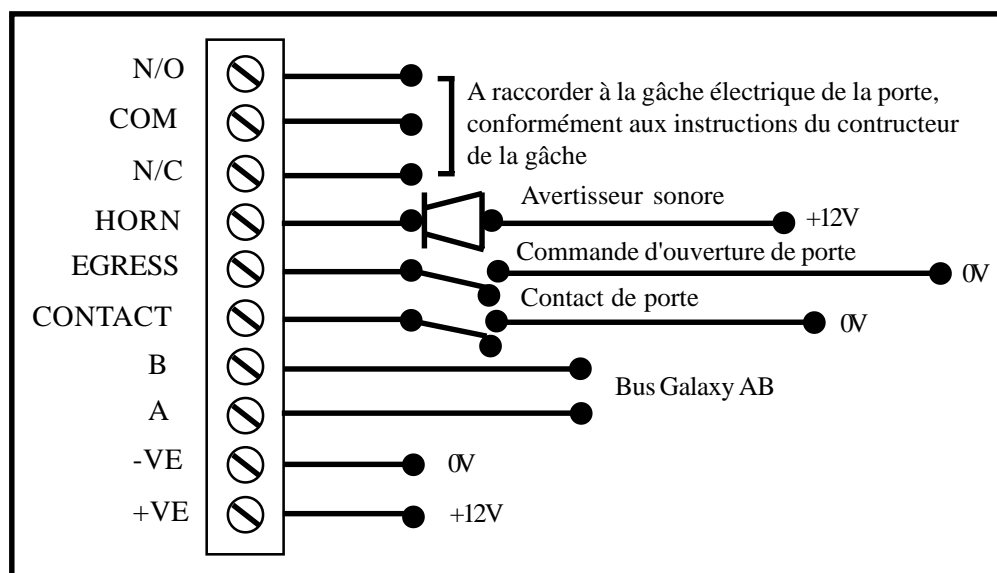


Figure 5-1. Raccordement du bornier MAX

1. Raccorder le bus A et B de la centrale Galaxy respectivement aux bornes d'entrée A et B du Max. Conformément au principe de raccordement d'un bus RS485, si le lecteur Max est le dernier module du bus, placer la résistance de fin de ligne de 680 ohms entre les bornes A et B.
3. Raccorder la gâche électrique de la porte conformément aux instructions du constructeur de la gâche.
4. La sortie **Horn** est à raccorder à l'avertisseur sonore (sortie à collecteur ouvert). Il est conseillé de faire le raccordement via un relais type Module Relais.
5. L'entrée Egress est à utiliser pour commander l'ouverture de la porte sans utilisation d'un badge et sans déclenchement de l'alarme. Exemple : bouton poussoir à l'intérieur des locaux.
N.B. : cette entrée est Normalement Ouverte
6. L'entrée Contact est à raccorder au détecteur anti-intrusion type contact magnétique installé sur la porte, permettant de signaler l'ouverture de la porte sans autorisation ou une ouverture trop longue.
N.B. : Dans le cas où la porte n'est pas équipée d'un contact magnétique, relier cette entrée Contact à un 0V permanent. Les alarmes « Porte Forcée » et « Ouverture trop longue » ne seront alors plus gérées.
7. Raccorder l'alimentation 12VDC respectivement au 0V et au +12VDC.

Fixer le lecteur MAX

Important : Respecter une distance minimum de 30 cm entre deux lecteurs Max

Montage saillie du lecteur

1. Préparer le chemin de câble, soit par une tranchée dans le mur, soit en découpant les parties prévues à cet effet sur le lecteur.
2. Repérer les emplacements de fixation en utilisant le lecteur comme élément de repérage.

Note : Le lecteur MAX est à installer avec les deux LED vers le Haut.

3. Fixer le lecteur au mur en utilisant deux vis à tête ronde.

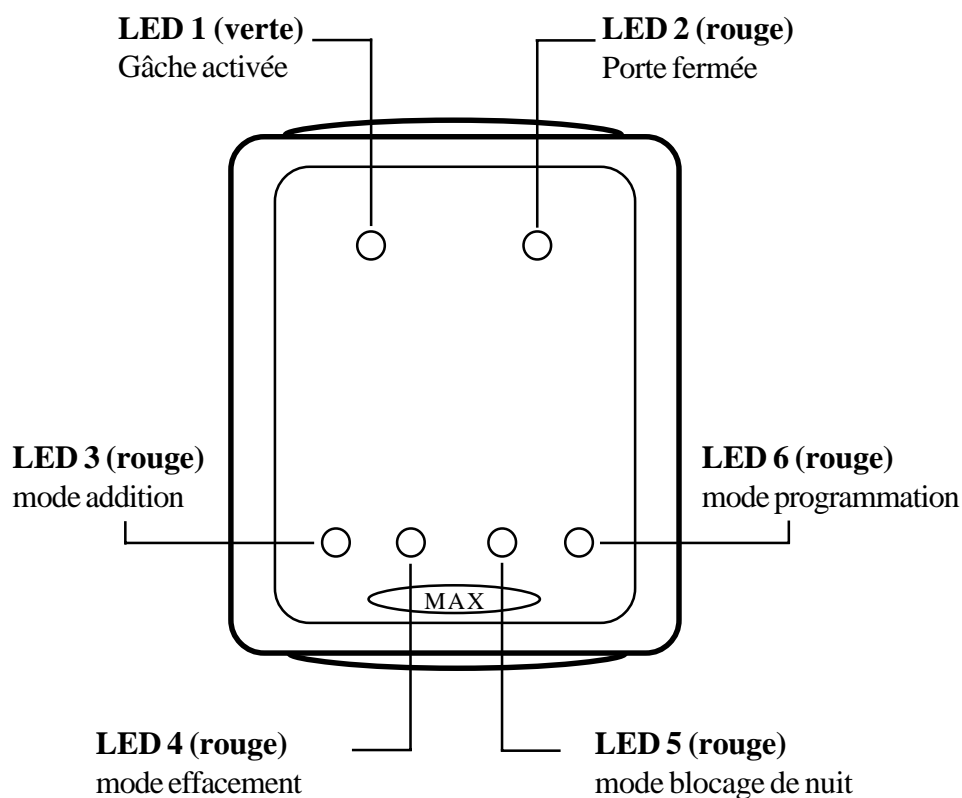
Encastrement du lecteur

1. Utiliser le modèle fourni, comprenant le kit d'encastrement du lecteur, pour préparer et réaliser le trou. Repérer les emplacements de fixation du kit de montage.

Note : Prendre soin de laisser suffisamment de surface sur le mur pour placer la vis de fixation du kit de montage.

2. Installer le lecteur dans le kit d'encastrement en le poussant par l'arrière du kit de manière à le clipser dans les clips de fixation.
3. Fixer le lecteur au mur en utilisant deux vis à tête ronde.

Note : Le lecteur MAX est à installer avec les deux LED vers le Haut.



Configurer un lecteur MAX

Avant de commencer la programmation des lecteurs vérifier que la quantité maximale de lecteurs de proximité Max sur un bus n'est pas dépassée.

Note : Dans le cas où un bus serait équipé de plusieurs Max, la procédure de programmation doit être réalisée pour chaque lecteur un après l'autre, en s'assurant qu'un seul lecteur est connecté à la centrale sur un même bus.

Les lecteurs Max sont à programmer à partir du menu **63.2 MAX** (mode installateur).

Lors de l'adressage des lecteurs Max par le menu **63.2.2 = OPTIONS . MAX . MAX : Adresse**, deux modes de fonctionnement sont proposés :

0 = On-Line : Le lecteur Max est totalement intégré au système Galaxy et communique via le bus RS485.

1 = Fct Autonome : Le lecteur Max fonctionne totalement seul. La centrale Galaxy ne surveille plus les alarmes, les autoprotections, les défauts d'alimentation du lecteur Max. Cette fonctionnalité ne sera pas détaillée dans cette notice. Contacter le service technique pour toutes informations.

Configuration en mode ON-LINE

1. Raccorder le lecteur Max au bus RS485 (entrée et sortie) en s'assurant que :
 - le principe de connexion du bus RS485 est respecté,
 - qu'un seul lecteur de proximité est installé sur le bus,
 - que la résistance de fin de ligne de 680 ohms est raccordée sur le dernier module.
2. Raccorder l'alimentation +12VDC respectivement +12VDC et 0V.
3. Accéder au mode Installateur.
4. S'assurer que le mode Max est activé. Pour cela, sélectionner le menu **63 = OPTIONS**, puis **2 = Max** et enfin **1 = Max : Mode**. S'il n'est pas activé, choisir **1 = ACTIVE** puis valider par **Ent**.
5. Sélectionner l'option **63.2.2 = Options.Max.Max : Adresse** et presser la touche **ENT** ; pour les centrales Galaxy 500 et 512 choisir le bus sur lequel la recherche du module Max doit être effectuée.
6. Lorsque le lecteur Max est repéré, celui-ci émet deux bips. Le système vous propose de choisir le mode de fonctionnement du lecteur Max.
Sélectionner **0=On-Line** et valider par la touche **ENT**.

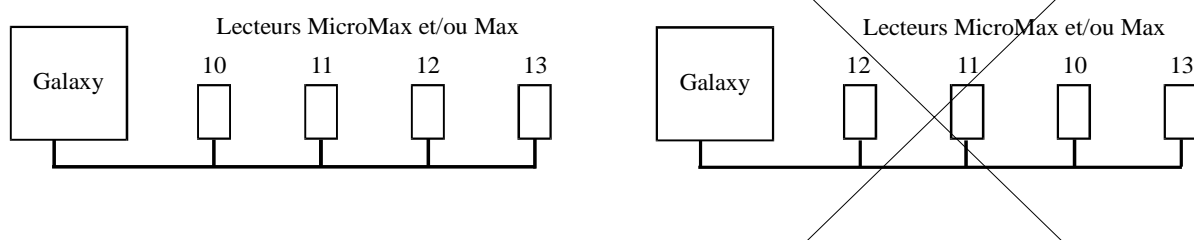
7. Le lecteur Max peut être adressé ou ré adressé.
Le clavier affiche l'adresse du lecteur Max et entre parenthèses les adresses valides.
8. Sélectionner la nouvelle adresse et valider par **ENT** ; la centrale Galaxy programme le lecteur Max.
Pendant la programmation, le clavier indique l'ancienne et la nouvelle adresse, ainsi que le statut de la programmation.

Note : il est recommandé à l'installation d'un système Galaxy d'adresser les lecteurs Max en commençant par l'adresse la plus faible possible. **En tenant compte que les lecteurs de proximité Max seront à installer sur le bus dans l'ordre croissant des adresses à partir de la centrale Galaxy.**

A la fin de sa programmation, le lecteur Max bip une fois, et le clavier retourne à l'option de programmation **2 = Max : Adresse**.

Pour configurer un autre lecteur sur le même bus, déconnecter le lecteur précédemment programmé. Les lecteurs sont équipés de mémoire non volatile, le fait de les déconnecter ne les déprogramme pas. Connecter le nouveau lecteur à programmer et reprendre la programmation à l'étape 5.

Lorsque tous les lecteurs sont programmés, reconnecter l'ensemble des lecteurs de proximité sur leur bus respectif en vous assurant que les adresses sont bien croissantes à partir de la centrale



Quitter le mode installateur par **code installateur + ESC**.

La led rouge " porte fermée " s'allume sur le lecteur Max. Le lecteur Max est maintenant sous le contrôle de la centrale Galaxy.

Dès lors que tous les lecteurs ont été reconnus par la centrale, vous pouvez maintenant les paramétrer.

Pour cela, entrer dans le mode installateur, et sélectionner le menu **63.2.3 =Max : Paramètres**.

Le clavier vous propose de choisir par son adresse le lecteur à paramétrer. Lorsque le choix est fait en utilisant les touches **>A** et **<B** du clavier, valider votre sélection avec la touche **ENT**.

Les paramètres programmables sont :

1= Descriptif : permet d'attribuer au lecteur un nom de 12 caractères

2= Durée act. Rel : temps d'activation du relais après la reconnaissance d'un badge ou après une commande sur l'entrée Egress. Permet l'activation d'une gâche électrique pendant ce temps programmable.

3= Dépass. Ouv. : période pendant laquelle le contact de porte peut rester ouvert, après la reconnaissance d'un badge ou une commande sur l'entrée Egress. Si le contact reste ouvert plus longtemps, une alarme est déclenchée.

4= Groupes : chaque lecteur Max peut être attribué à un ou plusieurs groupes.

Restrictions : pour restreindre les opérations uniquement aux groupes communs au lecteur Max et au badge, appuyer sur la touche * lors de la programmation des groupes.

Exemple : si un badge appartenant aux groupes 1,2 et 3 est utilisé sur un lecteur Max appartenant aux groupes 2, 3 et 5 alors le fonctionnement généré par ce badge concernera les groupes communs donc 2 et 3.

Supprimer un lecteur MAX

1. Accéder au mode installateur
2. Déconnecter le lecteur Max (bus A et B, et alimentation), en s'assurant de la continuité du bus.
3. Quitter le mode installateur - **code installateur + ESC**
4. Le message **X MODUL ABSENT - [<][>]= Consulter** est affiché. Appuyer sur la touche **A>** pour visualiser le module manquant.
5. L'adresse du Max manquant est affichée sur l'écran du clavier. Pour supprimer le Max affiché, appuyer sur la touche * et confirmer par la touche **Ent**. Le système sort du mode installateur.

Utilisation d'un lecteur MAX

Un lecteur Max fonctionne avec des badges de proximité (format carte ou porte-clés) qui doivent être approchés à moins de 5 cm du lecteur. Pour être reconnu par le lecteur Max, tout badge doit avoir au préalable été programmé (menu 42).

L'ouverture de la porte alors que la led rouge " porte fermée " est allumée déclenche une alarme de type " ALARM.MAX " ; le buzzer sonne et toutes les leds du lecteur s'allument jusqu'à la fermeture de la porte.

De même, qu'une ouverture trop longue, c'est-à-dire supérieure au temps programmé dans le champ " Dépassement Ouverture " du menu **63.2.3.3 Depass. Ouv**, déclenche une alarme de type " PORTE OUV. " ; le buzzer sonne et toutes les leds du lecteur s'allument jusqu'à la fermeture de la porte.

L'activation de l'entrée Egress permet l'ouverture de la porte sans déclenchement d'alarme et sans utilisation préalable de badges reconnus.

Exemple d'utilisation : bouton poussoir situé à l'intérieur des locaux.

Gestion de l'accès

1. S'assurer que la led rouge " porte fermée " est allumée et toutes les autres sont éteintes.
2. Approcher du lecteur Max un badge utilisateur autorisé.
3. La led rouge " porte fermée " s'éteint et la led verte " porte ouverte " s'allume.
4. Ouvrir la porte alors que la led verte « porte ouverte » est allumée.
5. Fermer la porte, la led verte " porte ouverte " s'éteint et la led rouge " porte fermée " s'allume. La porte doit être refermée avant la fin du temps programmé dans le Champ " Dépassement Ouverture " (menu **63.2.3.3**) ; si la porte reste ouverte trop longtemps, une alarme de type " PORTE OUV. " est déclenchée.

Accès à une fonctionnalité par un badge

Une partie des badges de proximité peuvent être associés à une fonctionnalité des menus (se référer au menu **42.1.8 Max fonction**).

Pour activer la fonction associée au badge, **maintenir le badge de proximité près du lecteur MicroMax pendant plus de 3 secondes**, jusqu'à ce que toutes les leds s'allument. Si un clavier a été associé au badge de proximité, la fonction est alors immédiatement opérationnelle à partir de ce clavier. Si aucun clavier n'a été associé au badge, la fonction sera opérationnelle sur l'ensemble des claviers du système.

Armement/désarmement d'un ou de plusieurs groupes par un badge

Si un badge de proximité est associé à un menu armement (**menus 12,13,14,16 et 19**), le système lance l'armement des groupes associés au badge.

Pour activer l'armement, **présenter le badge au lecteur Max pendant plus de 3 secondes**, jusqu'à ce que toutes les leds s'allument.

Note : si la fonction restriction est utilisée, alors seuls les groupes communs au lecteur Max et au badge sont armés.

Pour désarmer les groupes associés à un badge, présenter le badge devant le lecteur Max. Le lecteur émet un bip et la led rouge " porte fermée " s'éteint et se rallume.

Pour ouvrir la porte, présenter de nouveau le badge au lecteur Max.

Historique

Le système Galaxy contient un historique des **100 derniers événements** du contrôle d'accès MAX. Pour visualiser ces événements, sélectionner le menu **25=CONTROL.ACCES** ; valider par la touche **Ent** et utiliser les touches **A>** et **B<** pour sélectionner le lecteur MAX dont l'historique est souhaité. Valider par la touche **Ent**. Le premier événement apparu sur le lecteur sélectionné apparaît avec l'heure, la date et les numéros des utilisateurs MAX.

Appuyer sur la touche **A>** pour avancer dans le temps et sur la touche **B<** pour reculer. Appuyer sur la touche **Esc** pour revenir à la sélection d'un lecteur MAX.

Pour visualiser l'historique d'un autre lecteur MAX, appuyer sur les touches **A>** et **B<**.

Pour quitter le menu, appuyer sur la touche **Esc**.

Impression de l'historique

Les événements du contrôle d'accès MAX peuvent être imprimés au fil de l'eau sur une imprimante. Pour réaliser l'impression, s'assurer que le paramètre **51.28=PARAMETRES.Fil de l'eau** est actif.

Sélectionner alors le paramètre **51.29=PARAMETRES.Détail.Impr.** et sélectionner la valeur **2** pour imprimer tous les événements ou **3** pour imprimer uniquement les événements MAX.

Note : Une imprimante série doit être raccordée sur un module imprimante ou sur un module RS232 connecté au bus 1 de la centrale Galaxy.

L'imprimante doit restée en permanence sous tension et prête à recevoir les données à imprimer.

La Programmation - Les Menus

Les Menus

La centrale Galaxy dispose de menus de programmation qui permettent la programmation totale des zones, sorties, paramètres, etc... ainsi que la maintenance de nombreuses caractéristiques (taux de communications, lecture en temps réel des zones, test des sorties, etc...)

Il existe deux types de menu :

1. Menu Général - Accessible par le code Manager sur les centrales Galaxy 60, 500 et 512 et par le code Installateur.

2. Menu Utilisateur (Rapide) - Sélection d'un nombre limité de menus dans le menu général. Le menu rapide est par défaut accessible par tous les utilisateurs de niveau 3 et plus.

Le Menu Général

Le menu Général est constitué de 5 structures accessibles par des codes de niveaux différents et hiérarchisés.

Le Menu Rapide ou Utilisateur

Le menu Utilisateur ou menu Rapide est un récapitulatif du menu Général duquel ont été extraits 10 menus, numérotés de 0 à 9. Les menus du menu utilisateur ou menu rapide peuvent être redéfinis par l'installateur via le menu de programmation **59=MENU RAPIDE**.

Menu Général					
Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6	Niveau 7 Instal.	Niveau 7 Instal.
10=Armements	20=Affichage	30=Test	40=Modifications	50=Install. 1	60=Install. 2
11=Exclus.Zones	21=Affich. Zones	31=Test. Fct. Zone	41=Heure / Date	51=Paramètres	61=Diagnostics
12=Armement.Tempor	22=Affich. Histor	32=Sorties	42=Codes	52=Prog. Zones	62=Test Complet
13=Armement.Partiel	23=Systeme		43=Eté / Hiver	53=Progr. Sorties	63=Options
14=Armement.Forcé	24=Impression		44=Dernier. Alarm	54=Progr. Liens	64=Zones Dédica.
15=Armement.Passage	25=Control. Accès		45=Control Timer	55=Surveil. Zone	65=Timers
16=Armement.Instant			46=Exclus. Groupe	56=Communication	66=Test Préalabl
17=Part.Instant.			47=Accès Distanc	57=Impres.System	67=RAZ Distant
18=Part.Conditio			48=Accès Install	58=Clavier	68=Accès Menu
19=Armement.Total			49=Arm. Date Bloc	59=Menu Rapide	

Menu Rapide :

- 0 = Exclus. zones
- 1 = Armement. Forcé
- 2 = Armement.Passage
- 3 = Affich. Zones
- 4 = Affich. Histor
- 5 = Impression
- 6 = Test Fct. Zones
- 7 = Heure / Date
- 8 = Codes
- 9 = Eté / Hiver

Niveau 3

Niveau 4

Niveau 5

Niveau 6

Table 6.1. Menu Général et Menu Rapide

Accès aux menus

Seuls les codes autorisés (niveau 3 et supérieur) peuvent accéder aux menus de programmation de la Galaxy. La hiérarchisation et la définition des niveaux des menus est programmable par l'installateur (cf. Les menus **42=CODES** et **68=ACCES MENU**). Les utilisateurs ne peuvent ni visualiser, ni accéder aux menus non autorisés par leur niveau hiérarchique.

Le système dispose de 2 méthodes d'accès aux menus :

1. Accès direct :

Code + Ent + Numéro du menu + Ent

2. Accès indirect :

**Code + Ent + A (pour sélectionner une branche des menus) + Ent
+ A (pour sélectionner le menu) + Ent**

Accès direct

Une fois dans le menu Installateur ou Rapide, la saisie directe du numéro du menu permet l'accès immédiat. Par exemple, le fait de taper 52 lorsque le clavier affiche **22=AFFICH.HISTOR** conduit directement au menu **52=PROGR. ZONES** ; le fait de taper 5 dès l'accès au menu **PROGR.ZONES** conduit directement à la fonction **5=Partialisat**. Le numéro saisi doit correspondre à un menu auquel le code à accès, sinon le clavier affiche **OPTION ERRONEE**.

Accès indirect

Une fois dans le menu Installateur ou Rapide, la saisie indirecte permet de se déplacer dans l'arborescence des menus en utilisant les touches **A** et **B** jusqu'à atteindre le menu souhaité ; presser **Ent** pour accéder au menu.

Temps utilisation des menus

Une fois le menu Rapide atteint, et si aucune touche est utilisée dans un laps de temps de 2 minutes, alors le système quitte le menu Rapide et retourne à l'affichage précédent.

Note : Cette temporisation n'est pas fonctionnelle pendant les tests des zones (**31=TEST.FCTZONE**).
Durant ce test, si aucune zone est testée et si aucune touche est utilisée dans un laps de temps de 20 minutes, alors le système quitte les tests et le menu.

**Accès Mode Installateur
(Galaxy 8, 18, 60 & 500)**

Pour accéder au mode installateur, taper le code installateur 2 fois.

Code Installateur + Ent + Code Installateur + Ent

Par défaut, le code installateur est : **112233**

La première saisie du code installateur déclenche une alarme de type autoprotection. La seconde saisie du code installateur stoppe l'alarme et accède au mode installateur ; les claviers affichent **MODE INSTALLAT**. Dès que le mode installateur est accédé, toutes les autoprotections sont inhibées, toutefois, les zones **Panique, 24 Heures, Sécurité** et **Incendie** restent sous surveillance.

Au moment de l'accès au mode installateur, tous les paramètres des groupes armés sont inaccessibles.

**Accès Mode Installateur
(Galaxy 512)**

L'accès au mode installateur nécessite l'autorisation préalable du code Manager par l'activation du menu **48=Accès Install**.

En fait, le code installateur sur une centrale Galaxy 512 est programmé avec un # (par défaut : #112233). Ainsi, pour accéder au mode installateur, il faut :

1. L'autorisation du code Manager

Code Manager + Ent + 48 + Ent + 1 + Ent + Esc + Esc

2. Accès au mode installateur

Code Installateur + Ent

Dès l'autorisation donnée par le code manager, le code installateur doit être utilisé dans un laps de temps de 5 minutes. Si le code installateur n'est pas utilisé dans ce laps de temps, alors il devient invalide et inutilisable.

Si, au moment de l'accès au mode installateur,, des groupes sont armés, alors leurs programmations sont inaccessibles.

Suppression de l'autorisation par le code manager.

Seul le code à distance (**Code 200 par défaut : 543210**) peut supprimer le # du code installateur. Dès que le # est supprimé, l'accès au mode installateur se réalise par deux tabulations successives du code installateur avec une alarme type **Autoprotection** entre les deux tabulations.

Quitter le mode installateur (Galaxy 8, 18, 60, 500 & 512)

Pour quitter le mode installateur, taper :

Code installateur + Esc

La centrale Galaxy affiche alors : **CONTROLE DES TAMPERS** et procède aux vérifications suivantes :

- 1.** Les autoprotections des zones et des modules sont fermées.
Si une autoprotection est ouverte, le système l'indique et reste en mode installateur.
- 2.** En cas d'utilisation d'une alimentation Smart RIO, l'autonomie des batteries est vérifiée.
En cas de défaut, le message DEF. BATT. est affiché et le système reste en mode installateur.
- 3.** Tous les modules sont repérés sur le bus.
En cas de manquement d'un module, il est signalé et le système demande à le supprimer.
- 4.** Toutes les portes raccordées au système de contrôle d'accès sont fermées.
Si une porte est ouverte, le système reste en mode installateur.

Une fois toutes les vérifications réalisées, le système indique le nombre de module **ACTU** (actuellement connectés au système) et **PREC** (anciennement connectés au système).

Le système quitte alors le mode installateur et est en mode utilisateur (affichage par défaut du type de la centrale Galaxy, de l'heure et de la date).

Stopper la procédure de sortie du mode installateur

Il est possible à tout moment d'interrompre la sortie du mode installateur en appuyant sur la touche **Esc**. Le système retourne alors en mode installateur et les claviers affichent **MODE INSTALL.**

Armement Total

Pour armer le système en Total : **Code + Touche A>**

Code + Touche A>

Le système lance la temporisation de sortie et affiche un décompte. Les sorties **Haut Parleur** et **Buzzer E/S** diffusent un son continu.

ARMEM.TOTAL	060
■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■	

Si une ou plusieurs zones sont ouvertes, le système stoppe la temporisation de sortie, le son est alors discontinu et les afficheur indiquent les zones ouvertes. Dès la fermeture de(s) zone(s), le système relance la temporisation de sortie.

A la fin de la temporisation de sortie, ou si une zone FINALE ou BOUTON POUSSOIR est ouverte puis fermée, les buzzers arrêtent de sonner un cours instant et envoi 2 bips dans un laps de temps de 4 secondes. Finalement, le clavier indique :

SYSTEME ARME !!!

Si le code utilisé a la fonction de choix des groupes (fonction * dans la programmation des groupes des codes), le clavier indique :

ARME	A12345678
Groupes	NN_N___

ARME	A12345678
Groupes	OO_N___

Appuyer sur les touches 1 à 8 pour sélectionner les groupes à armer N (désarmé) en O (armé).

Une fois les groupes sélectionnés, appuyer sur la touche Ent pour lancer la procédure d'armement (temporisation de sortie).

Armement Partiel

Pour armer le système en Partiel : **CODE + Touche B<**

CODE + Touche B<

La procédure d'armement partiel est identique à celle de l'armement total décrite précédemment, mis à part que l'afficheur des claviers indique **ARMEM. PART.**

ARMEM.PART	030
■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■	

Annulation de la procédure d'armement.

La procédure d'armement peut être stoppée à tout moment en tapant simplement sur la touche Esc avant que les claviers indiquent Système Armé.

Appuyer sur la touche Esc

Armement par une zone CLE

Les systèmes Galaxy peuvent être armés par une zone programmée avec la fonctionnalité CLE (armement par une Clé, par un Switch...).

L'armement total ou partiel dépend de l'activation ou non de la programmation **5=Partialisat.** de la zone.

Désarmement

Pour désarmer le système : **Code + Touche A> ou Ent**

Code + A> ou Ent

Durant la temporisation d'entrée, lancée par l'ouverture d'une zone **FINALE** ou **TEMPORISEE**, le système peut être désarmé par la tabulation d'un code valide suivi de la touche **A** ou **Ent**.

Si le code utilisateur n'a pas la programmation Choix des groupes, alors tous les groupes attribués à ce code sont instantanément désarmés.

Si le code dispose du choix des groupes, alors seul le groupe appartenant à la zone **FINALE** ou **TEMPORISEE** est désarmé ; les autres groupes restent armés. le système affiche alors sur le clavier l'état des groupes et attend la saisie de l'utilisateur. Pour désarmer les groupes armés, presser la touche correspondant à son numéro. Le **O** ou **P** (Armé ou Armé partiel) devient **N**, confirmer votre choix par la touche **Ent**.

Désarmement par le Code installateur (Galaxy 8, 18, 60 & 500)

L'installateur peut **uniquement** désarmer le système si le code installateur a été utilisé pour l'armer.

Le code installateur ne peut pas désarmer un système armé par un code utilisateur.

Désarmement par une zone Clé

Les zones **CLE** peuvent désarmer le système. Pour cela, simplement changer l'état de la zone.

Note : La zone **CLE** peut être impulsionnelle ou marche/arrêt. Tout dépend de la programmation de la zone (cf. Fonctionnalités de zone).

Armement du système par un lecteur Max

Armement par un badge

Les badges de proximité du système de contrôle d'accès peuvent armer et désarmer le système Galaxy. Ceci se programme lors de la programmation du badge dans le menu **42=CODES** (cf. **42.1.8 = MAX FONCTION**)
Lorsque le badge est maintenu devant le lecteur pendant au moins 3 secondes, les LEDs s'allument et la fonction attribuée au badge est exécutée.

Si le badge est programmé avec la fonction **Armement Partiel** (menu **13=Armement Partiel**), alors le système est armé partiellement.

Note : Si tous les groupes attribués au lecteur MAX sont armés (soit par un badge, soit par un code, ...) alors toutes les LEDs du lecteur MAX s'éteignent et restent éteintes jusqu'à ce qu'au moins un groupe soit désarmé.

Désarmement par un badge

Le désarmement d'un ou de plusieurs groupes se fait simplement en badgeant une fois. Si le système est armé, alors le fait de badger le désarme, si le système est désarmé, alors le lecteur ouvre la porte associée au lecteur.

Arrêt et acquit des Alarmes

Toutes les alarmes doivent être arrêtées et acquittées (ou opération de Reset).

Une alarme est arrêtée par tout code utilisateur de niveau supérieur ou égal à 2 attribué au(x) groupe(x) en alarme. Les sorties d'alarmes (Sirènes, flash, ...) sont alors arrêtées et le clavier indique les alarmes qu'il y a eu.

L'alarme doit alors être acquittée par une opération de reset du système Galaxy. Ceci dépend des paramètres **51.6=RESET SYSTEM**, **51.7=RESET TAMPER** et **51.22=RESET PANIQUE** qui fixent respectivement le niveau des codes nécessaire à l'acquittement d'une alarme système (intrusion, ...), tamper (autoprotection, module manquant,) et panique (Code sous contrainte, zone panique, ...).

Si le niveau du code utilisé est inférieur au niveau imposé alors le système est bloqué et indique :

APPEL MANAGER - RESET EXIGE

ou

APPEL INSTALLAT - RESET EXIGE

en fonction de type d'alarme et du type d'acquit nécessaire.

Note : Si une alarme de type Tamper (autoprotection) est déclenchée, alors le système ne peut pas être réinitialisé (Reset Tamper) tant que le défaut n'est pas réparé.

Galaxy 8, 18, 60 & 500

Durant la prochaine procédure d'armement du système, si une zone, ayant provoqué une des précédentes alarmes, ne s'est pas refermée et est toujours ouverte, alors son adresse est affichée sur les claviers et aucun son n'est diffusé sur les buzzers. Fermer la zone permet d'armer le système.

Note : La différence notoire entre cette fonctionnalité et celle de toute zone ouverte durant la temporisation de sortie concerne les sorties Buzzer E/S qui normalement bip rapidement.

ATTENTION :

l'accès au mode installateur inhibe toutes les autoprotections du système !!!

NE JAMAIS PARTIR ET LAISSER UN SITE EN MODE INSTALLATEUR

Galaxy 8, 18, 60 et 500**ACCEDER AU MODE
INSTALLATEUR**

GALAXY 60 V 1.23
13:50 JEU 23 MAI

 **112233 + Ent**

ALARME
EN COURS

 **112233 + Ent**


10=ARMEMENTS
[ent]=Selection

 **Esc**

MODE INSTALLAT.
15:55 JEU 23 MAI

**QUITTER LE MODE
INSTALLATEUR**

MODE INSTALLAT.
15:55 JEU 23 MAI

 **112233 + Esc**

CONTROLE
DES TAMPERS

MODULES SYSTEM
PREC 2 ACTU 2

1 MODUL TAMPER
[<][>]=Consulter

 **A>**

GALAXY 60 V 1.23
13:50 JEU 23 MAI

0003 TAMP. CENT

Défaut autoprotection
de la centrale, ouverte
vraisemblablement.
Fermer la centrale.

Galaxy 512

L'accès au mode installateur doit être autorisé par le manager du site. Pour cela :

1. Taper le code manager (par défaut : 1234)
2. Sélectionner le menu **48=ACCES INSTALL**
3. Valider par **Ent** et taper **1** (1=Active)
4. Valider par **Ent**
5. Taper 2 fois sur **Esc** pour quitter le menu
6. Taper le code installateur suivi de **Ent**

Le système est en mode installateur et aucune alarme type Tamper est déclenchée.

11 = EXCLUS. ZONES (exclusion de zones) (Niveau 3) – Avant toute chose, il est fondamental que certaines zones soient excluables (configuration par défaut des zones : programmable par le menu 52, sous menu 4).

Si aucune zone n'est excluable, le système Galaxy indique : **0 ZONE DISPONIBL.**

L'exclusion consiste à éjecter une ou plusieurs zones. L'éjection est valable lors du prochain armement (mise en service). Dès le désarmement, les zones sont automatiquement ré-incluses au système. Pour ce faire :

- 1) Sélection de 11=EXCLUS. ZONES, puis validation par **Ent**.
- 2) Sélection de la zone à exclure. Pour ce faire :
Utiliser les touches **>A** et **<B** pour faire défiler les zones jusqu'à celle requise ou
Taper directement l'adresse de la zone (par exemple : 22 pour une Galaxy 8, 18 ou 60 et 1022 pour une Galaxy 500 et Galaxy 512).
- 3) Taper sur la touche **#** pour exclure la zone, l'afficheur confirme le choix en indiquant "EXCLUE".
- 4) Pour exclure d'autre(s) zone(s), faire défiler les zones jusqu'à celle requise, ou taper directement l'adresse de la zone et taper **#**.
- 5) Répéter ces opérations autant de fois qu'il est nécessaire afin d'exclure la totalité des zones à exclure.

Une fois l'ensemble des zones "EXCLUES", utiliser la touche **Ent** pour "Armer" le système ou utiliser la touche **Esc** pour quitter le menu tout en maintenant les zones exclues, elles le seront lors du prochain armement du système.

La tabulation de **Ent** provoque le lancement de la temporisation de sorties tout en affichant le nombre de zones exclues. A la fin du décompte, le système Galaxy est armé.

N.B. : toutes les fonctions de surveillance de la zone sont exclues : détection et autosurveillance.

Galaxy 60, 500 et 512

Les sorties programmées avec la fonctionnalité **32=ZONE EXCL** (Zones exclues) (programmée par défaut en mode Asservie) sont actives dès qu'une zone est exclue et restent actives jusqu'à ce la zone (ou les zones) soit ré-intégrée au système. Si le mode de fonctionnement est Mémorisée alors les sorties sont activées lorsque le système est armé et restent actives jusqu'au désarmement.

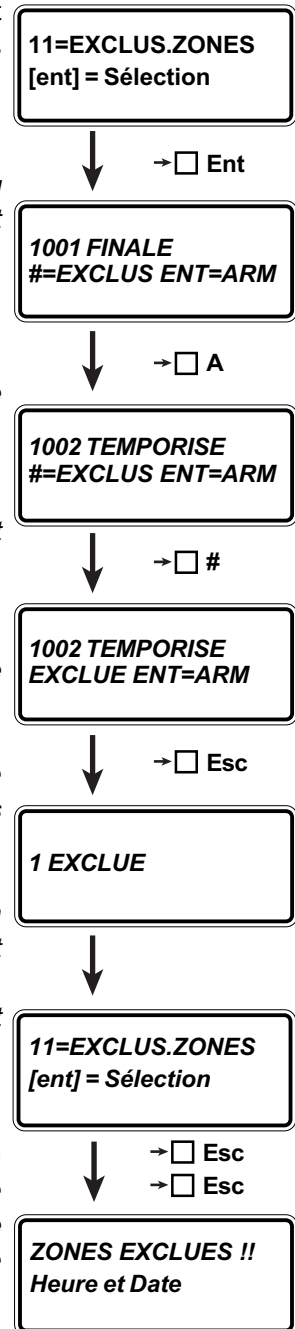
Galaxy 512

Une seule zone peut être exclue, dès lors, les autres zones ne sont plus accessibles par le menu **11=EXCLUS. ZONES**.

Les fonctionnalités de zones Det. Choc et DAB sont spéciales :

Det. Choc : L'exclusion d'une zone Det. Choc exclue toutes les zones Det. Choc de tous les groupes du système. La ré-intégration doit être réalisée manuellement. Le désarmement du système Galaxy ne les réincorporent pas automatiquement.

DAB 1 à 4 : Les zones DAB permettent des exclusions retardées (par exemple pour gérer l'ouverture retardée des coffres). Elles sont exclues à partir de codes DAB qui lancent automatiquement un retard fixé par le paramètre 38=DAB-Retard au bout duquel l'exclusion est réalisée pendant un temps fixé par le paramètre 39=DAB Tps excl. A la fin de seconde temporisation, la zone est automatiquement réincorporée au système.



EXCLUSION DE ZONES

12=ARMEM.TEMPORI (armement temporisé) (Niveau 3) – La validation par Ent de ce menu lance immédiatement la temporisation de sortie permettant à l'utilisateur de quitter les lieux tout en activant certaines zones mais sans déclencher d'alarme. La temporisation de sortie est matérialisée par un décompte accompagné d'un son continu. Au bout de ce décompte, le système Galaxy s'arme. Le décompte sonore stoppe et deux bips longs successifs retentissent. Le système est armé.

Remarques : La temporisation de sortie est programmable de 0 à 300 s dans le menu 51, sous menu 04 (valeur par défaut : 30 secondes).

Un **son discontinu** durant la temporisation de sortie signifie qu'une zone est ouverte. Dès sa fermeture, la temporisation de sortie est relancée dans sa totalité. L'ouverture/fermeture d'une zone FINALE ou BOUT.POUS stoppe la temporisation de sortie et arme le système immédiatement (exemple : contact de porte sur la porte d'entrée/sortie d'un pavillon).

Arrêt de la temporisation de sortie : appuyer sur la touche esc.

Note : par défaut, ce menu est affecté à la touche >A du clavier. Ainsi, la tabulation d'un code suivi de la touche >A arme totalement le système. Cette caractéristique est programmable par l'installateur dans le menu 58.

13=ARMEM.PARTIEL (armement partiel) (Niveau 3) – La validation par Ent de ce menu lance un armement partiel du système. Les caractéristiques de mise en service sont identiques à celles décrites dans le menu 12=ARMEM.TEMPORI. L'armement partiel place sous surveillance toutes les zones dont la programmation PARTIALISAT est activée (menu 52 – sous menu 5). Cette programmation, définissable zone par zone, est, par défaut, activée pour toutes les zones.

Arrêt de la temporisation de sortie : appuyer sur la touche esc.

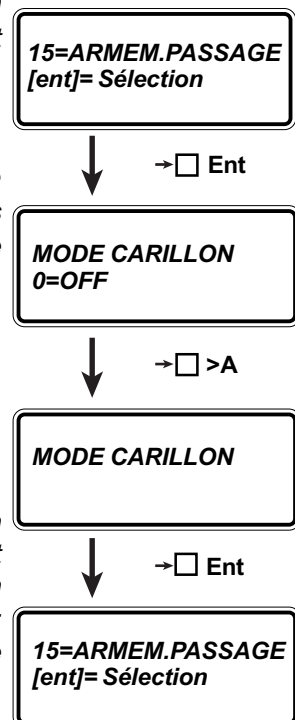
Note : par défaut, ce menu est affecté à la touche <B du clavier. Ainsi, la tabulation d'un code suivi de la touche <B arme partiellement le système. Cette caractéristique est programmable par l'installateur dans le menu 58.

14=ARMEM.FORCE - Galaxy 8, 18, 60 et 500 - (armement forcé) (Niveau 3) – Ce menu est disponible si le paramètre 26=Arm.Force OK est ACTIVE (menu 51 – sous menu 26) (par défaut, ce paramètre est désactivé). Si le menu est indisponible, le système Galaxy indiquera : Option Non Disponible.

La validation de ce menu arme le système, tout comme le menu 12=ARMEM.TEMPORI, en excluant automatiquement toutes les zones ouvertes excluables (cf. 52=PROGR.ZONES – sous menu 4).

15=ARMEM.PASSAGE (armement passage – mode carillon) (Niveau 3) – La validation de cette entrée permet d'activer le mode carillon. De ce fait, lorsque le système est désarmé, l'ouverture des zones programmées avec la fonction Det.Passage (détection de passage) déclenche la ou les sorties BUZ. E/S et HAUT-PARL. Exemple d'utilisation : porte stock dans un magasin : le système avertit les personnes présentes qu'une personne accède au stock.

Note : il est possible de choisir le ou les groupes (lorsqu'ils sont utilisés) qui fonctionneront avec le mode carillon. Pour cela, il faut que le code utilisateur soit programmé avec la fonction * (choix de groupe) - cf. Menu 42-1-6=Groupes.



16=ARMEM.INSTANT (Armement instantané) (Niveau 3) – La validation par Ent de ce menu arme instantanément le système. Aucun témoin sonore n'est actionné. Si une zone est ouverte au moment de l'armement, l'afficheur l'indique et une sonnerie discontinue est émise sur les sorties BUZ. E/S et HAUT-PARL.

17=PART.INSTANT. (Partiel instantané) (Niveau 3) – La validation par Ent de ce menu arme instantanément le système en mode partiel. A savoir, armement de l'ensemble des zones programmées avec la fonction Partialisat (menu 52, sous menu 4). Aucun témoin sonore n'est actionné. Si une zone est ouverte au moment de l'armement, l'afficheur l'indique et une sonnerie discontinue est émise sur les sorties BUZ. E/S et HAUT-PARL.

18=PART.CONDITIO (Partiel Conditionnel) (Niveau 3) – La validation par Ent de ce menu lance la temporisation de sortie et :

- arme totalement le système si une zone FINALE ou BOUT.POUS est activée.
- arme partiellement le système à la fin de la temporisation de sortie si aucune zone FINALE ou BOUT.POUS n'est activée.

19=ARMEM. TOTAL (Armement total) (Niveau 3) – La validation par Ent de ce menu permet l'armement temporisé de tous les groupes affectés à un code. Même si le code est programmé pour donner le choix de groupes à armer, ce menu arme tous les groupes affectés sans donner de choix.

Note : si les claviers sont affectés à un nombre restreint de groupes, et les fonctions de restrictions des accès utilisées (cf. menu 58), alors le système armera les groupes concernés.

21=AFFICH.ZONES (Affichage Zones) (Niveau 4) – La validation par Ent de ce menu permet de visualiser la programmation et l'état réel des zones vues de la centrale Galaxy.

Par défaut, dès la validation de l'option par Ent, la centrale Galaxy affiche la zone 1001 (Galaxy 8, 18 et 60) et 1011 (Galaxy 500 et Galaxy 512) qui correspond à la première adresse du système.

Le système affiche :

Première ligne :

- 1 – L'adresse de la zone (4 chiffres, exemple : 1001)
- 2 – La programmation de la zone et l'état de la zone (fermée ou ouverte)

Deuxième ligne : Le nom de la zone sur 16 caractères maximum.

Pour visualiser une autre zone, utiliser les touches de défilement > A et < B.

A tout instant, il est possible de consulter la tension aux bornes de la zone et la résistance.

Pour cela, taper # :

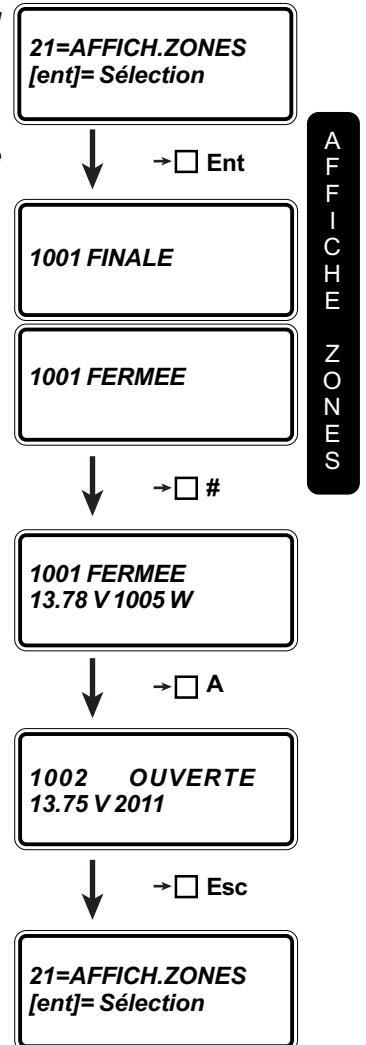
Première ligne :

- 1 – L'adresse de la zone (4 chiffres, exemple : 1001)
- 2 – L'état de la zone (fermée ou ouverte)

Deuxième ligne :

- 1 – La tension en volts aux bornes de la zone (13,68 V)
- 2 – La résistance en ohms aux bornes de la zone (1020 W)

REMARQUE : Seules, les zones appartenant au(x) groupe(s) de l'utilisateur sont affichées.



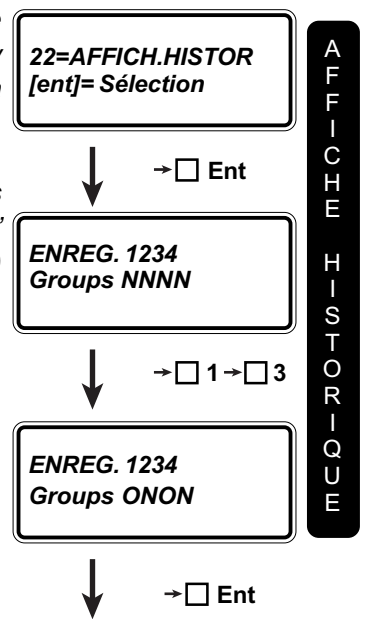
AFFICHE ZONES

22=AFFICH.HISTOR (Affichage historique) (Niveau 4) – La validation par Ent de ce menu permet de visualiser l'historique des 250 (Galaxy 8), 250 (Galaxy 18), 300 (Galaxy 60), 500 (Galaxy 500) ou 1000 (Galaxy 512) derniers événements enregistrés par la centrale.

REMARQUE : Utilisation des groupes – par défaut, le système indique " N " (Non) sous tous les groupes. Taper le(s) numéro(s) du ou de(s) groupes afin de transformer le " N " en " O " (Oui). Une fois les groupes sélectionnés, taper Ent pour visualiser leur(s) historique(s).

Dès l'accès à l'historique, les événements affichés contiennent :

- les opérations réalisées (exemple : Reset, amr total, etc...)
- la date et l'heure de l'événement
- le code, le nom, le niveau, les groupes du code tabulé
- le clavier utilisé, etc...



AFFICHE HISTORIQUE

Événement type Alarme :

La Galaxy affiche l'adresse et le nom de la zone, plus l'heure et la date du déclenchement de l'alarme. Taper # pour connaître le nom de la zone. Retaper # pour annuler l'affichage du nom de la zone.

07 :58 JEU 17 AOU
RESET SYS UTL 28

↓ → □ <B

Événement type Armement / Désarmement :

La Galaxy affiche l'heure, la date, le type de l'armement ou désarmement (total ou partiel), le nom et l'adresse du code utilisateur qui a réalisé l'opération. Taper # pour connaître l'adresse du clavier utilisé, le niveau du code utilisé et les groupes armés ou désarmés.

07 :58 JEU 17 AOU
DESARME UTL 28

↓ → □ <B

Événement type Reset ou code stop :

Ces événements correspondent à la tabulation d'un code de niveau suffisant à l'arrêt et la réinitialisation (reset) d'une alarme. La Galaxy affiche l'heure et la date, le type d'opération réalisée (arrêt d'alarme ou reset de l'alarme), le nom et l'adresse du code utilisateur. Taper # pour connaître l'adresse du clavier utilisé, le niveau du code et les groupes gérés.

01 :27 JEU 17 AOU
1025 INTRUSION 1

↓ → □ Esc

22=AFFICH.HISTOR
[ent]= Sélection

REMARQUE : L'impression de l'historique est à tout moment possible et s'effectue en appuyant sur la touche *.

REMARQUE : Lorsque 2 événements identiques apparaissent dans la même seconde, un seul est mémorisé dans l'historique.

REMARQUE : Seuls les premiers défauts de type Haute ou Basse Résistance d'une journée sont mémorisés dans l'historique. Les autres jusqu'à minuit sont ignorés. Ceci permet d'éviter de saturer l'historique de ces événements.

23=SYSTEME
[ent]= Sélection

↓ → □ Ent

23=SYSTEME (Composantes du système) (Niveau 4) – La validation par Ent de ce menu, informe l'utilisateur des composantes du système. A savoir :

1. L'état des groupes (O = groupe armé, N = groupe désarmé) – Cet écran n'est affiché que si les groupes sont utilisés !
2. Le type de centrale utilisée et la version du logiciel repéré (exemple : Galaxy 60, Version 1.15).
3. Le nombre de RIOS repérés par la centrale sur le(s) bus.
4. Le nombre de CODES programmés dans la centrale.
5. Le nombre de CLAVIERS repérés par la centrale sur le(s) bus.
6. Le nombre de MODULES de COMMUNICATION repérés sur le(s) bus.
7. Le nombre de MODULES IMPRIMANTES repérés par la centrale sur le bus.
8. Le nombre de MODULES MAX repérés sur le(s) bus.
9. REPETITEUR : toujours à 0. Inutilisé !!!
10. Locali. Central = Localisation de la centrale. Il est possible d'indiquer par 16 caractères la localisation de la centrale permettant à tout intervenant de savoir rapidement à l'aide d'un simple clavier l'endroit où la centrale Galaxy est installée. Cette ligne est programmable dans le menu 51 – sous menu 15 – 2=Locali.Central).

GROUPES 1234
NNNN

↓ → □ >A

TYPE-GALAXY
VERSION 1.15

↓ → □ >A

Nbre RIO Inst – 2
Nbre CODES 3

↓ → □ >A
→ □ Esc

23=SYSTEME
[ent]= Sélection

SYSTEME

24=IMPRESSION (Niveau 4) – Ce menu permet d'imprimer la programmation des codes (les codes secrets ne sont pas imprimés, seuls sont imprimés les noms, niveaux, etc...), les programmations et états des zones, l'historique des 100 (Galaxy 8), 250 (Galaxy 18), 300 (Galaxy 60), 500 (Galaxy 500) ou 1000 (Galaxy 512) derniers événements.

La validation de ce menu permet de choisir l'impression souhaitée en tapant :

- 1 = Impression des codes
- 2 = Impression des zones
- 3 = Impression de l'historique
- 4 = Impression des codes, des zones et de l'historique.

ATTENTION : L'imprimante doit être correctement connectée au système (via un module imprimante reconnu, et avec les paramètres 28 et 29 programmés – impression ON LINE), sinon le système Galaxy affiche : **IMPRI.NON CONNEC.**

De plus, l'imprimante série utilisée doit avoir la configuration suivante (réglage à effectuer en utilisant la documentation fournie avec l'imprimante) :

- 1200 bauds (vitesse de transmission)
- 1 bit de start et 1 bit de stop
- 8 bits de données
- pas de bit de parités
- utilisation du DTR

25=CONTROL.ACCES (historique contrôle d'accès) (Niveau 4) – Affiche l'historique des accès sur les modules MAX connectés au système Galaxy.

Note :

Si le mode MAX est désactivé (cf. Menu 63=Options, 2=MAX, 1=MAX :Mode), la sélection de ce menu affiche : 0 ZONE DISPONIBL.

Si le mode MAX est activé et qu'aucun lecteur n'est raccordé au(x) bus, la sélection de ce menu affiche : 0 MAX DETECTE.

Si le mode MAX est activé, la validation de ce menu permet la sélection, par les touches **A** et **B** du lecteur de proximité MAX dont l'historique est souhaité. La lecture de l'adresse du lecteur MAX s'effectue de la manière suivante :

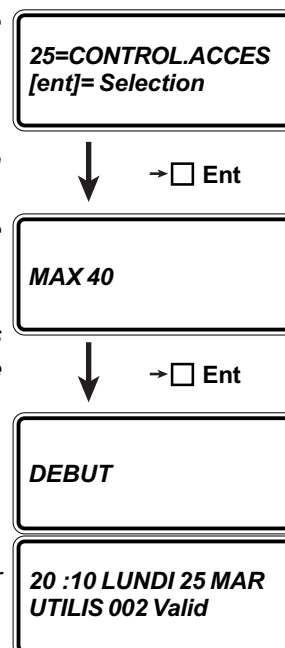
- | | |
|------------------------|--------------------|
| 1 ^{er} digit | numéro du bus |
| 2 ^{ème} digit | adresse du lecteur |

Si un nom a été programmé pour le lecteur, il apparaît sur la deuxième ligne de l'afficheur. De plus, une fois le lecteur MAX affiché sur l'écran du clavier, les LEDs du lecteur s'allument ou s'éteignent en fonction de son adresse physique.

Lecture des événements :

- Heure de date de l'événement
- Nom et numéro de l'utilisateur
- Action réalisée (exemple : Valid = accès autorisé)

Utiliser les touches **A** et **B** pour faire défiler l'historique et la touche **Esc** pour le quitter. Il est alors possible de sélectionner un autre lecteur ou de quitter le menu par la touche **Esc**.



31=TEST.FCT.ZONE (test fonctionnement des zones) (Niveau 5) – La validation par Ent de ce menu permet de tester une ou plusieurs zones de détection (émission d'un bip sonore au niveau des buzzers et mémorisation de la ou des détections en historique) et donne le choix entre :

1 = TEST Ttes ZONE (test de toutes les zones) Taper 1
2 = SELECT.ZONES (sélection puis test des zones) Taper 2

REMARQUE : Seules les zones éjectables sont testées ! Les zones non éjectables restent actives durant tout le test.

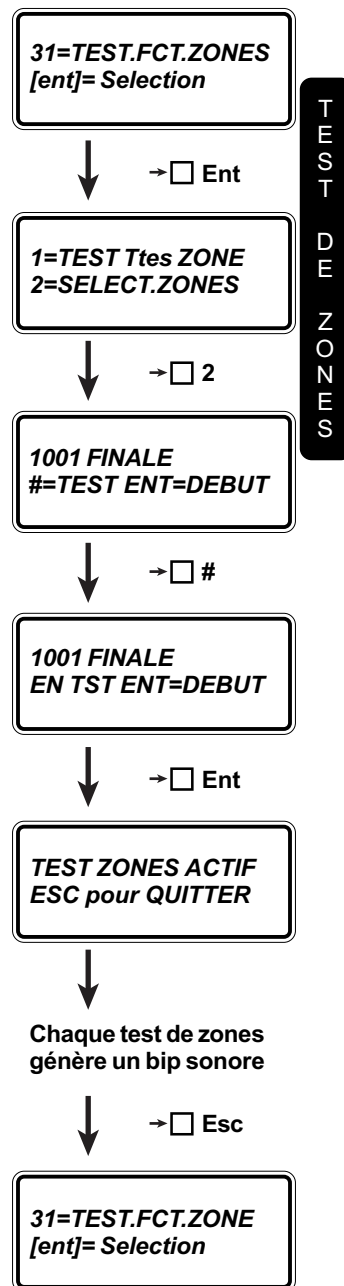
Utilisation des groupes : Quelle que soit la méthode utilisée (tabulation de 1 ou 2), il est possible de sélectionner le ou les groupes qui contiennent les zones à tester. Taper les numéros des groupes souhaités afin de transformer le N (Non) en O (oui).

1=TEST Ttes ZONES – La validation par Ent de ce sous menu lance le test des zones. Dès lors, le ou les buzzers seront activés dès détection d'une zone. De plus, l'historique mémorise le déclenchement et indique le début du test (TEST ZONE+) et la fin du test (TEST ZONE -).

Le test peut à tout moment être arrêté avec la touche ESC. Dans le cas où rien ne vient stopper la phase de tests, elle s'arrêtera automatiquement au bout de 20 minutes.

2=SELECT.ZONES – La validation par Ent de ce sous menu permet la sélection de la ou les zones à tester. Après sélection en utilisant les touches de défilement de la zone à tester, taper sur # pour mettre la zone en test.

Réitérer cette opération pour toutes les zones à tester, puis taper Ent pour lancer le test. Dès lors, le ou les buzzers seront activés dès détection d'une zone. De plus, l'historique mémorise le déclenchement et indique le début du test (TEST ZONE +) et la fin du test (TEST ZONE -). Cette information peut être imprimée dès lors que l'imprimante est ON LINE (impression au fil de l'eau).



32=SORTIES (test des sorties) (Niveau 5) – Ce menu permet de tester individuellement toutes les fonctions de sortie (par exemple toutes les sirènes, tous les flashes, etc...)

REMARQUE : Seul, le code technicien a la possibilité de tester l'ensemble des fonctionnalités. Les codes utilisateurs de niveau 5 ou 6 peuvent tester les fonctionnalités SIRENE et FLASH.

La validation par Ent de cette option permet la sélection de la fonctionnalité à tester. La première fonctionnalité proposée est SIRENE, il est alors possible de changer en utilisant les touches de défilement. Dès que la fonctionnalité apparaît, taper Ent.

La fonctionnalité de sortie est alors OFF. Il suffit de taper Ent une fois pour déclencher les sorties (ON), taper une seconde fois sur Ent pour stopper les sorties (OFF).

NOTE : Le test n'est plus fonctionnel si l'adresse de la sortie testée est programmée en tant que destination de lien (menu 54).

41=HEURE/DATE (programmation de l'heure et de la date) (Niveau 6) – La validation par Ent de ce menu permet de modifier l'heure et la date de la centrale Galaxy en donnant le choix entre :

La validation par Ent de cette option donne le choix entre :

A=HEURE (modification de l'heure de la centrale) Taper >A

B=DATE (modification de la date de la centrale) Taper <B

Quelle que soit la sélection (A ou B), le système demande la nouvelle heure ou date. La saisie s'effectue directement en remplissant le gabarit affiché à l'écran.

Il n'est pas nécessaire de valider par Ent les entrées d'information. En effet, le système les vérifie et les valide automatiquement. En cas de saisie de valeurs impossibles, le curseur revient à l'origine de la saisie erronée.

Ajustement hebdomadaire de l'horloge : la tabulation de # au moment du choix entre A et B permet d'ajouter ou retrancher (presser la touche * en plus de la valeur) une valeur entre 0 et 120 secondes par semaine.

Galaxy 512

Les codes utilisateurs peuvent uniquement consulter l'heure et la date. Ils ne peuvent réaliser aucune modification. Seuls, les codes installateur et à distance peuvent réaliser les changements d'heure et de date.

Si un ou plusieurs groupes sont bloqués (menu 49=ARM.DATE BLOC), alors l'heure et la date ne peuvent être modifiées.

FONCTIONNALITES DE SORTIE Galaxy 8, 18, 60, 500 et 512

01	SIRENE
02	FLASH
03	PANIQUE
04	IMMEDIATE
05	TAMPER
06	24 HEURES
07	RESET
08	INT.ALIM.
09	ON/OFF
10	INSTALLAT
11	LIBRE
12	ZONES OK
13	SECURITE
14	DEF.SECT.
15	DEF.BATT.
16	INCENDIE
17	HAUT-PARL
18	BUZ. E/S
19	PARTIALIS
20	CONF.ALAR
21	DEF.TELEP
22	VIDEO
23	DEF.TRANS
24-25	INUTILISE
28	ALM.INFI.
41	AGRESSION

Galaxy 60, 500 et 512

26	ALERTE
27	RET.INCEN
29	TIMER A
30	TIMER B
31	TEST ZONE
32	ZONE EXCL
33	RISQ.ALAR
34	DEDICAC.A
35	DEDICAC.B
36	TEST
37	RESET EXI
38	ANTIMASK
39	CODE OK
40	ECHEC ARM
42	ILLE-CODE
43 à 45	INUTILISE
48	PRE-AVERT

Galaxy 500 et 512

45	ON>HEURE
47	OFF<HEURE
49	AUTOSET
50	INUTILISE

Galaxy 512

66 à 69	INUTILISE
70	RESTRICT.
71	TEST CHOC
72 à 75	D.A.B. 1 à 4

Galaxy 18, 60 et 500

51	CHAINE-A
	à
55	CHAINE-E

Galaxy 18, 60 et 500

56	CHAINE-F
	à
65	CHAINE-0

TEST DES SORTIES

HEURE DATE

42=CODES (programmation des codes) (Niveau 6) – Ce menu permet de programmer les codes et les numéros Max du système.

REMARQUE : Le code installateur ne peut pas programmer de codes utilisateurs. Seul un code de niveau 6 (code manager par défaut 1234) peut le faire.

Modification du code installateur : l'accès à cette option par le code installateur permet de modifier le code et le niveau de l'installateur (code installateur par défaut 112233).

Organisation des codes par défaut :

Installateur : **112233**, index **09** (Galaxy 8), **19** (Galaxy 18), **29** (Galaxy 60), **99** (Galaxy 500) ou **199** (Galaxy 512).

Manager : **1234**, index **08** (Galaxy 8), **18** (Galaxy 18), **28** (Galaxy 60), **98** (Galaxy 500) ou **198** (Galaxy 512).

Distance : **543210**, index **10** (Galaxy 8), **20** (Galaxy 18), **30** (Galaxy 60), **100** (Galaxy 500) ou **200** (Galaxy 512).

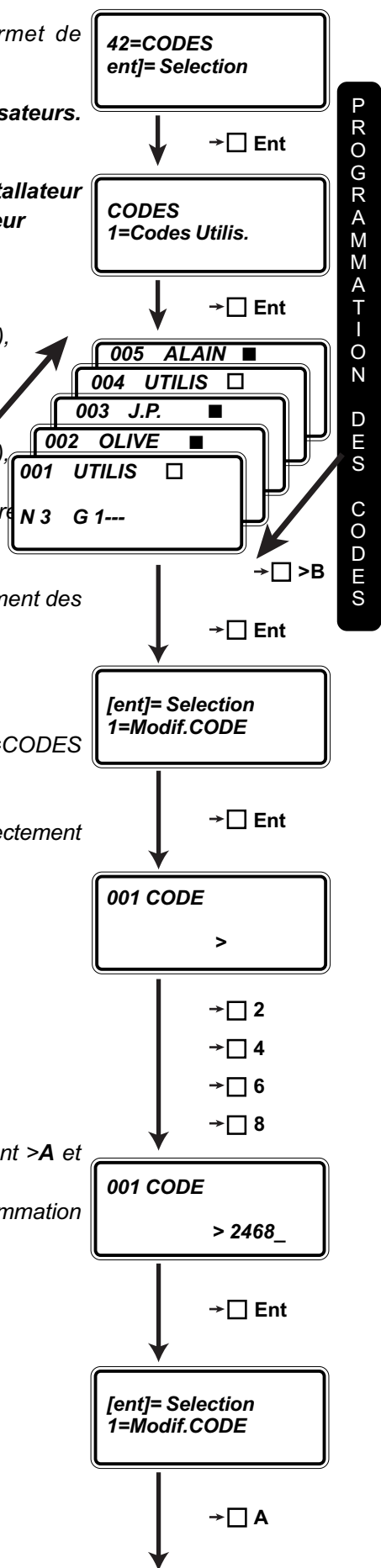
Le menu 42=CODES est constitué de 3 sous menus permettant une première sélection entre :

- 1=Codes Utilis.** : programmation d'un utilisateur (code et badge MAX).
- 2=ATT.CHGT CODE** (Galaxy 500 et 512) : Temps préventif avant le changement des codes.
- 3=Utilis.MAX** : programmation d'un badge de proximité MAX.

Modification de code(s) utilisateur(s) :

Pour modifier un code utilisateur, le "manager" doit être dans le menu 42=CODES du Menu installateur ou menu 8 du menu Rapide par défaut. Pour ce faire :

- 1) Entrer un code de niveau 6 (manager ou autre) puis valider par **Ent**.
- 2) Sélectionner le menu 42=CODES à l'aide des touches de défilement ou directement en tapant **8**, puis valider par **Ent**.
- 3) Valider par **Ent** l'affichage de 1=Codes utilis.
- 4) Le 1^{er} code est affiché avec les informations le concernant :
 - 001 : le numéro de code (index)
 - L'indication de programmation du code :
 - = aucun code en mémoire
 - = code ou n° Max programmé
 - Le nom de 6 lettres maximum d'identification de l'utilisateur
 - Le niveau d'utilisation du code
 - Les groupes d'appartenance du code utilisateur
- 5) Sélectionner le code à programmer en utilisant les touches de défilement **>A** et **<B** et valider par **Ent**.
- 6) Réaliser la programmation du code à l'aide des sous menus de programmation décrits ci-après.



Sous-menu 1	Sous-menu 2	Programmation	Fonctions spéciales
1=Codes Utilis.	1=Modif.Code	Code de 4, 5 ou 6 digits	* = suppression du dernier digit # = code en mode dual
	2=Modif.Niveau	valeur de 0 à 6	* = renforcement du code # = code sous contrainte
	3=Modif.Nom	6 caractères alphanumériques	* = suppression du dernier caractère # = sélection des lettres minuscules et de la librairie de 500 mots
	4=Modif.Timer	0=OFF 1=TIMER A 2=TIMER B 3=TIMER A+B	
	5=Code Temporaire	00 à 28 jours	* = demande de changement de code
(si menu 63-1 activé)	6=Groupes	G18 : 1 à 3 G60 : 1 à 4 G500 : 1 à 8 G512 : 1 à 32	* = choix des groupes au moment de l'armement du système. A et B = défilement des blocs de groupes A1-8, B1-8, C1-8 et D1-8
	7+MAX No	nombre de 10 digits	
	8=MAX Fonction	nombre correspondant au menu souhaité	
	9=MAX Clavier	adresse du clavier servant d'affichage pour l'exécution de la fonction attribuée au MAX	
2=ATT.CHANGT CODE		1 à 28 jours	
3=Utilis. MAX	1=MAX No	nombre de 10 digits	
	2=Groupes	G18 : 1 à 3 G60 : 1 à 4 G500 : 1 à 8 G 512 : 1 à 32	* = choix des groupes au moment de l'armement du système. A et B = défilement des blocs de groupes A1-8, B1-8, C1-8 et D1- 8

CODES UTILISATEURS

Les codes utilisateurs et le code manager accèdent au menu rapide ou menu utilisateur constitué d'un nombre restreint de menus numérotés de 0 à 9.

CODE RENFORCE

Il est possible de permettre l'accès à plus de menus en renforçant un code utilisateur par l'adjonction d'un * lors de la programmation du niveau du code.

Exemples : - un code utilisateur de niveau 5 accède aux fonctions 0 à 6 (options de niveau 3 à 5) du menu utilisateur ou menu rapide par défaut.
- le même code de niveau *5 accède aux options de 10 à 32 (options de niveau 3 à 5) du menu installateur.

CODE DUAL

Chaque code peut être associé à un autre code (dual), obligeant la tabulation des deux codes pour armer /désarmer le système, pour réaliser les reset systèmes.

Dès la tabulation d'un code DUAL, le système indique :

PAS D'ACCES – CODE SUPPLEMENT et attend la tabulation d'un deuxième code.

CODE SOUS CONTRAINTE

Chaque code dispose d'une fonction de tabulation sous contrainte, par la tabulation du code suivi deux fois de la touche #.

ACCES MODE INSTALLATEUR AUTORISE PAR CODE MANAGER

C'est le mode de programmation par défaut des centrales Galaxy 512.

Cependant, les centrales Galaxy 60 et 500 peuvent également être programmées avec cette fonctionnalité. La Galaxy 512 peut aussi être programmée sans cette fonctionnalité.

Pour **ajouter** cette caractéristique, programmer le code installateur avec un # (#112233). Ceci active le menu 48=ACCES INSTALL. qui permet au code manager d'autoriser l'accès par le code installateur dans un laps de temps de 5 minutes après l'activation du menu 48 (autorisation d'accès par le code manager). Dès lors, la saisie du code installateur accède directement au mode installateur sans déclencher d'alarme locale et les autosurveillances sont immédiatement inhibées.

Pour **supprimer** cette caractéristique, utiliser le code à distance pour supprimer le # du code installateur.

Galaxy 512

La centrale Galaxy 512 ne peut pas être armée tant que le système est en mode installateur. Tout essai aura pour réponse du système : **INSTALLATEUR SUR LE SITE – ARMEMENT IMPOSSIBLE.**

1=CODES UTILIS

La programmation d'un code nécessite la validation par **Ent** du sous menu **1=codes Utilis**. Dès lors, le système indique les caractéristiques du premier code enregistré dans le système. Utiliser les touches de défilement **>A** et **<B** pour sélectionner le code à programmer et valider par **Ent**.

Les sous menus de programmation sont alors :

1=Modif. Code – La validation par **Ent** de ce sous menu permet de saisir un code de 4, 5 ou 6 chiffres. La saisie du code est confirmée par l'affichage des numéros choisis, dès la validation par **Ent**, les numéros sont remplacés par des -. Pour supprimer un code, presser la touche *.

Si un code déjà utilisé est saisi, le système indique le message : **SELECTION ERRONEE**.

L'adjonction d'un # permet de programmer un code DUAL. Le système imposera la tabulation de deux codes DUAL dans un laps de temps de 60 secondes afin de réaliser l'arrêt d'une alarme, le reset du système, l'armement ou le désarmement du système. Il est nécessaire en cas d'utilisation de codes DUAL qu'un minimum de 2 codes DUAL soient programmés. La visualisation d'un code DUAL est possible de par le fait que 2 carrés noirs sont affichés !

2=Modif. Niveau – La validation par **Ent** de ce sous menu permet la modification du niveau de l'utilisateur en entrant un chiffre de 0 à 6, le niveau 7 étant le niveau installateur, inaccessible au manager. Une hiérarchie est alors définissable au sein des utilisateurs du système.

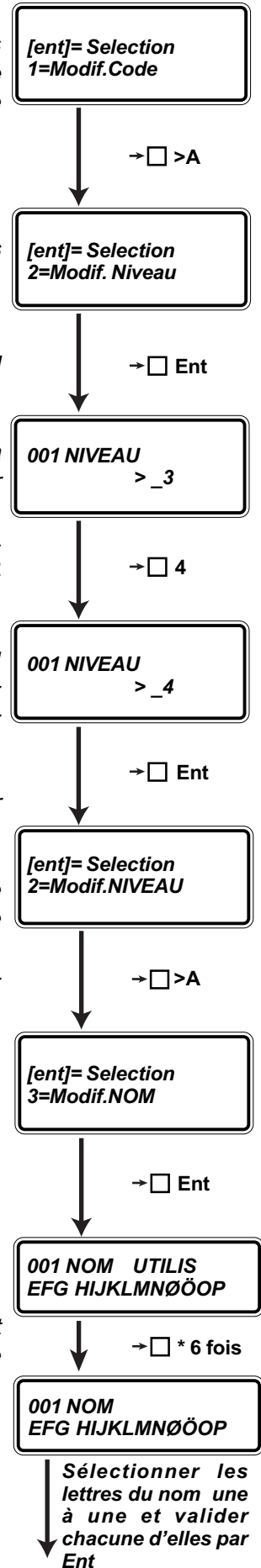
Par défaut, le niveau des codes est 3 pour les utilisateurs, 6 pour le manager et 7 pour l'installateur.

La tabulation d'un code utilisateur de niveau 3, 4, 5 ou 6 permet l'accès au menu rapide ou utilisateur. Cependant, il est possible d'affiner la hiérarchie en "renforçant" un code utilisateur par la tabulation de *.

Dès lors, ce code renforcé accède aux options du menu installateur inférieures ou égales au niveau de priorité du code.

- NIVEAU 0** La saisie du code est uniquement mémorisée dans l'historique
- NIVEAU 1** Autorise l'armement du système
- NIVEAU 2** Autorise l'armement et le désarmement du système
- NIVEAU *3** Autorisation d'accès aux options 11 – 19
- NIVEAU *4** Autorisation d'accès aux options 11 – 29
- NIVEAU *5** Autorisation d'accès aux options 11 – 39
- NIVEAU *6** Autorisation d'accès aux options 11 – 49
- NIVEAU *7** Autorisation d'accès aux options 11 – 67

CODE AGRESSION : un code utilisateur peut devenir un code aggression si un # est ajouté au niveau de la programmation du niveau. Dès lors, la tabulation de ce code active les sorties associées à la fonctionnalité 41=Agression.



3=Modif. Nom – La validation par **Ent** de ce sous menu permet de modifier le nom de l'utilisateur.

Par défaut, tous les codes utilisateurs portent le nom UTILIS, le code manager MGR et le code installateur INSTAL.

La saisie du nom se fait sur 6 caractères à partir d'un alphabet majuscule ou minuscule (taper # pour l'obtenir) affiché sur la deuxième ligne de l'afficheur. La sélection de la lettre souhaitée se réalise à l'aide des touches de défilement ou en tapant directement le numéro correspondant (cf.. Annexe C).

Effacement : * est la touche d'effacement. Le nom du manager est fixe et ne peut être modifié. Pour terminer la saisie du nom, taper **ESC**.

4=Modif. Timer – La validation par Ent de ce sous menu permet de définir la gestion horaire attribuée au code utilisateur. Le choix est donné entre :

- 0 = OFF (défaut) – le code fonctionne toujours
- 1 = TIMER A – le code est géré par le timer A
- 2 = TIMER B – le code est géré par le timer B
- 3 = TIMER A+B – le code est géré par les timers A et B

Le code ne fonctionnera pas durant les plages horaires définies dans les timers.

5=Code Temporaire – Ce sous menu permet de programmer un code temporaire. Une fois cette option validée par Ent, sélectionner le nombre de jours (de 1 à 28) pendant lesquels le code est utilisable (0 correspond à un code permanent). Un code temporaire prend fin et est supprimé des codes utilisables à minuit après le nombre de jours programmés.

Un code temporaire est identifié sur les claviers par le symbole ^ devant le code.

NOTE : Les codes manager, installateur et à distance ne peuvent pas être des codes temporaires.

Changer code (Galaxy 500 et 512) – Il est possible d'imposer un changement de code après un temps fixé par le paramètre 51.42=Changer Code, sinon le code est supprimé du système.

Pour cela, lorsque le système demande le choix de 0 à 28 jours, presser la touche *. Dès lors, le code est identifié par un * après son numéro (par exemple : 001*UTILIS) lors de l'affichage général de ses caractéristiques.

Si le temps programmé dans le paramètre 51.42=Changer Code est égal à 0 (code permanent), le système indique le message : **ATTENTION : Code Change = 0**.

6=Groupes (apparaît si le sous menu 63.1=OPTIONS.Groupes est activé) – La validation par **Ent** de ce sous menu permet de définir les groupes d'appartenance des codes en tapant directement les numéros de(s) groupe(s).

Un code peut appartenir à plusieurs groupes dans le but d'armer et désarmer la totalité en une seule opération.

Il est possible de donner à l'utilisateur le choix d'armer tel ou tel groupe. Pour ce faire, ajouter * dans ce sous menu.

NOTE : Les Galaxy 500 et 512 ont 16 et 32 groupes divisés en 2 et 4 blocs de 8 groupes. Ces blocs sont identifiés par les lettres A à D. Pour faire défiler les groupes bloc par bloc, utiliser les touches de défilement >A et <B.

7=MAX No – Tous les badges de proximité MAX (cartes ou porte-clés) sont dotés d'un numéro unique à 10 chiffres. Ce numéro doit être saisi dans ce sous menu afin de rendre utilisable le badge de proximité. Pour cela :

- 1 – Valider cette option par Ent. Par défaut, le numéro est 0000000000.
- 2 – Saisir le numéro à 10 chiffres et valider par Ent.

Un numéro de badge peut être attribué à un utilisateur même si aucun code n'est programmé. A ces codes, il est possible d'attribuer des fonctionnalités comme l'armement ou le désarmement du système (cf. 8=MAX Fonction). Il est conseillé pour des badges n'ayant aucune fonctionnalité associée, de ne pas les programmer à ce niveau mais d'utiliser le sous menu de programmation 42.3=Utilis. MAX.

8=MAX Fonction – Ce sous menu permet d'attribuer à un badge de proximité MAX une fonctionnalité du menu installateur. L'utilisateur doit avoir un niveau hiérarchique lui permettant d'atteindre la fonctionnalité associée.

Par défaut, aucune fonctionnalité n'est associée aux badges. Pour réaliser cette opération, il faut :

- 1 – Valider le sous menu 8 par **Ent**
Le système affiche : **MAX Fonction | **=INUTILISE**
- 2 – Taper le numéro de la fonctionnalité souhaitée (par exemple : 12 pour l'armement temporisé).
- 3 – Valider la programmation par **Ent**.

Pour utiliser la fonctionnalité associée au badge, il faut le présenter devant le lecteur MAX et le maintenir pendant 3 secondes jusqu'à ce que toutes les leds du lecteur s'allument. La fonctionnalité est alors réalisée. S'il s'agit d'un accès à un menu de programmation, alors le(s) clavier(s) associé(s) accèdent au menu souhaité. Si aucun clavier n'est associé en particulier, alors tous les claviers indiquent : **Press any key**.

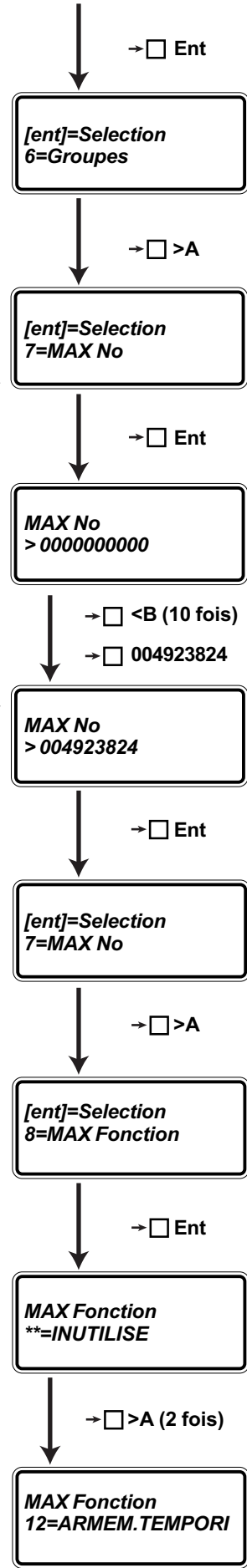
9=MAX Clavier – La fonctionnalité associée à un badge peut être fonctionnelle sur un seul clavier. Pour cela :

- 1 – Valider le sous menu 9 par **Ent**.
Le système affiche : **** - CLAVIER | # = Activer**
- 2 – Appuyer sur la touche # pour faire apparaître les adresses des claviers.
- 3 – Utiliser les touches de défilement >A et <B pour sélectionner le clavier souhaité
- 4 – Valider la programmation par **Ent**

2=ATT.CHGT CODE

Ce sous menu définit le nombre de jours avant la fin fixée par le paramètre 51.42, pendant lesquels l'utilisateur est informé que son code doit être changé. Le nombre est programmable de 1 à 28 jours (par défaut : 28 jours).

Si au bout du temps défini par le paramètre 51.42, le code n'est toujours pas changé, alors le code est supprimé au prochain désarmement du système.



3=Utilis. MAX

Ce sous menu permet de programmer des badges de proximité MAX sans programmation de code et de fonction. Ces badges peuvent simplement actionner les portes avec la gestion des ouvrants.

Pour accéder à ce sous menu :

- 1 – Valider le sous menu 3 par **Ent**
- 2 – Le 1^{er} badge MAX est affiché avec les informations le concernant :
 - 201 : le numéro de code (index)
 - L'indication de programmation du code : = aucun numéro en mémoire
 = N° Max programmé
 - UTILIS : non modifiable.
- 3 – Sélectionner le badge à programmer en utilisant les touches de défilement >A et <B et valider par **Ent**.
- 4 – Réaliser la programmation du code à l'aide des 2 sous menus de programmation décrits ci-après.

1=MAX No – Tous les badges de proximité MAX (cartes ou porte-clés) sont dotés d'un numéro unique à 10 chiffres. Ce numéro doit être saisi dans ce sous menu afin de rendre utilisable le badge de proximité. Pour cela :

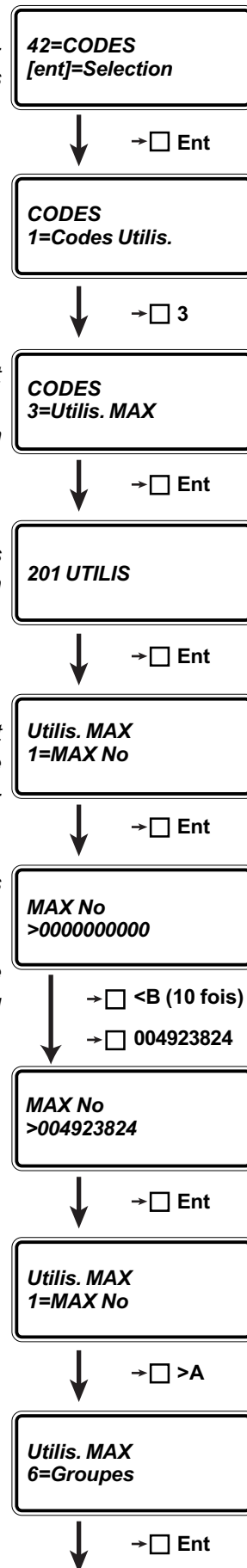
- 1 – Valider cette option par **Ent**. Par défaut, le numéro est 0000000000.
- 2 – Saisir le numéro à 10 chiffres et valider par **Ent**.

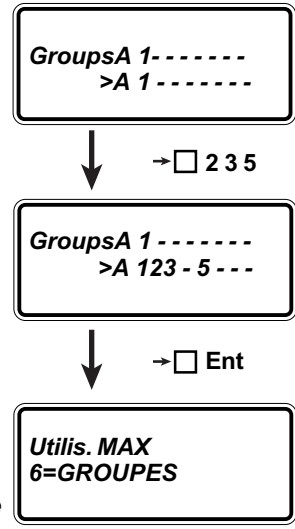
2=Groupes – Ce sous menu est visible si le sous menu 63.1=OPTIONS.Groupes est activé. Il permet de définir les groupes d'appartenance des badges de proximité MAX. Un badge doit appartenir au(x) groupe(s) du lecteur afin de provoquer l'ouverture de la porte pilotée.

Par défaut, les badges sont attribués uniquement au groupe 1. Pour modifier les groupes d'appartenance :

- 1 – Valider par **Ent** le sous menu 2.
- 2 – Presser les touches des numéros des groupes souhaités pour les faire apparaître ou disparaître de l'afficheur du clavier. Un numéro affiché définit l'appartenance du badge à ce groupe.

NOTE : Les Galaxy 500 et 512 ont 16 et 32 groupes divisés en 2 et 4 blocs de 8 groupes. Ces blocs sont identifiés par les lettres A à D. Pour faire défiler les groupes bloc par bloc, utiliser les touches de défilement >A et <B.





ETE
HIVER

43=ETE/HIVER (Niveau 6) – La validation par **Ent** de ce menu permet la saisie d'une date de mise à l'heure d'hiver (A=DEBUT) et d'été (B=FIN). La modification horaire s'effectue alors automatiquement à 2 heures du matin.

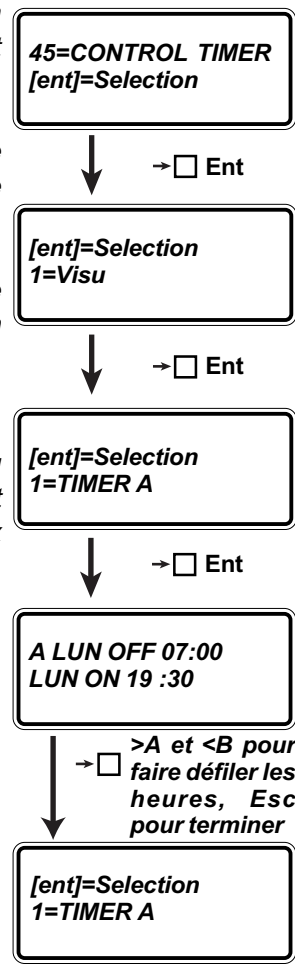
REMARQUE : Les dates doivent être changées tous les ans. Pour ne pas utiliser cette option, saisir la même date pour l'heure d'hiver et l'heure d'été !

NOTE : Sur la Galaxy 512, seuls les codes installateurs et à distance peuvent modifier l'heure d'été et d'hiver.

44=DERNIER.ALARM (Affichage de la dernière alarme) (Niveau 6) – La validation par **Ent** de ce menu affiche la dernière alarme enregistrée par le système Galaxy. La consultation des événements s'effectue en utilisant les touches de défilement **>A** et **<B**.

Utilisation des groupes : Il est possible de sélectionner le ou les groupes dont la dernière alarme est à visualiser. Taper les numéros des groupes souhaités afin de transformer le N (Non) en O (oui) et valider par **Ent**.

Ces informations peuvent être imprimées par l'utilisation de la touche *. Ceci nécessite la présence d'une imprimante connectée au système via un module imprimante ou un module RS 232. La touche **Esc** permet à tout moment d'arrêter l'impression.



CONTROL
TIMER

45=CONTROL TIMER (Contrôle des Timers A et B) (Niveau 6) – Ce menu permet au manager ou tout utilisateur de niveau 6 de visualiser la programmation des timers A et B et les éléments programmés dans la fonction Autoset, de programmer jusqu'à dix périodes de vacances.

La validation par Ent permet de sélectionner parmi 4 sous menus :

- 1 = Visu
- 2 = Vacances
- 3 = Timers ou Des. Avant (Galaxy 512)
- 4 = Arme Tard
- 5 = Arme. Weekend

Utiliser les touches **A** et **B** pour sélectionner le sous menu et valider par **Ent**.

NOTE : Les horaires ne peuvent pas être modifiés par ce menu.

1=Visu (Visualisation) – Ce sous menu permet de visualiser les programmations des horaires des Timer A et B, de l'autoset et des restrictions.

Valider par **Ent** et sélectionner, en utilisant les touches de défilement **A** et **B** les horaires à visualiser :

1=TIMER A : visualise les horaires du Timer A.

2=TIMER B : visualise les horaires du Timer B.

3=AUTOSET (Galaxy 500 et 512) : visualise les horaires de l'armement automatique

4= RESTRIC (Galaxy 512) : visualise les horaires de restriction.

2=Vacances (programmation des dates de vacances) – Permet de programmer 10 périodes de vacances. Pour chaque période, il faut programmer une date de DEBUT et une date de FIN.

La validation par **Ent** de ce sous menu affiche les choix suivants :

1=Modif.Dates : programmation de la date de DEBUT et de FIN.

2=Attrib.Groupe : groupes affectés par la période de vacances.

1=Modif.Dates – Une fois validé par **Ent**, permet la programmation de la date de DEBUT et de FIN de la période de vacances.

Si aucune date n'est programmée, des * apparaissent. Choisir la période (de 01 à 10) de vacances à programmer en utilisant les touches de défilement **A** et **B** et valider par **Ent**. L'afficheur indique alors JJ/MM ; taper la nouvelle date.

Le curseur > indique si la programmation porte sur l'heure de DEBUT ou sur l'heure de FIN. Pour déplacer le curseur, utiliser la touche #.

Pour supprimer une date programmée, presser la touche *. L'afficheur indique alors **/**.

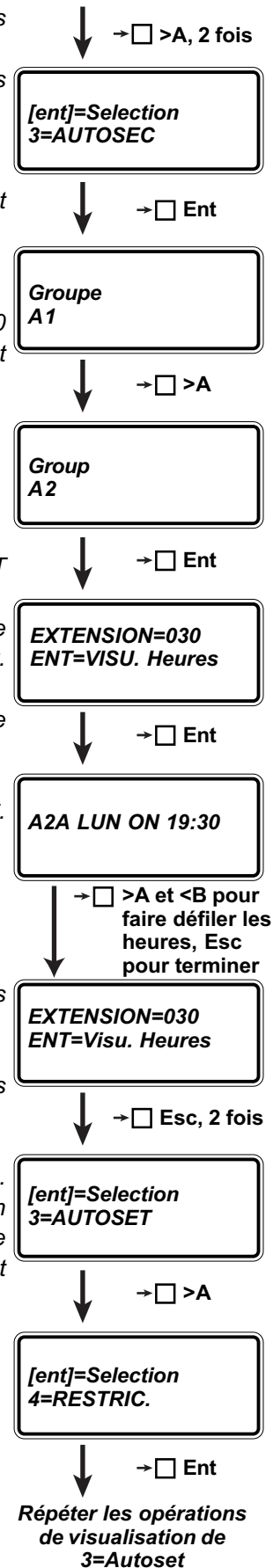
Dès la programmation terminée, valider par **Ent**.

Pour terminer la programmation, presser la touche **Esc**.

Galaxy 60/500 : Les dates de vacances peuvent être programmées par des codes utilisateur de niveau 6.

Galaxy 512 : Seul, le code installateur peut programmer les dates de vacances. Les utilisateurs peuvent visualiser la programmation.

2=Attrib.Groupe (sous menu affiché si le menu 63.1.OPTIONS.Groupe est activé). Permet de programmer les groupes affectés par les dates de vacances. La validation par **Ent** affiche les différents groupes avec les lettres O (oui) et N (non). Oui signifie que le groupe est affecté, Non le contraire. Pour changer la lettre d'un groupe, simplement presser la touche du numéro du groupe.



3=Timers (non disponible sur la Galaxy 512) – Permet d'activer ou désactiver le fonctionnement des Timers A et B.

Pour activer un Timer :

- 1 – Valider par **Ent**.
- 2 – Sélectionner le Timer à programmer avec les touches **A** et **B**
- 3 – Valider par **Ent**
- 4 – Sélectionner 0=OFF ou 1=ON et valider par **Ent**.
(0=OFF : Timer désactivé / 1=ON : Timer activé).

3=Des.Avant (Galaxy 512 seulement) – Valider par **Ent** pour accéder au choix entre :

- 1=Modif. Heures
- 2=Desarme Avant

1=Modif. Heures – Affiche l'heure à partir de laquelle le système peut être manuellement désarmé. Cette heure correspond à l'heure OFF de restriction moins la période de désarmement en avance (RESTRIC. OFF – DESARM. AVANT).

Si les groupes sont activés, l'heure de chaque groupe, qui peut être désarmé en avance, peut être visualisée en utilisant les touches de défilement **A** et **B**.

L'heure est affichée si l'option 2=DESARM.AVANT est activée et si des groupes peuvent être désarmés en avance. Sinon le message 0 ZONE DISPONIBL est affiché.

4=Arme Tard (Galaxy 500 et 512) – Une fois programmé sur ON, autorise une Extension de temps (cf. les paramètres de l'armement automatique (autoset), avant l'armement automatique. Seuls les groupes attribués au code activant le fonctionnement Arme Tard sont concernés par l'extension de temps.

5=Arme.Weekend (Galaxy 512) – permet de désarmer le système pendant le week-end. La programmation consiste à déterminer les jours de week-end et leur affecter la programmation des Timers d'un jour modèle. Cette programmation est valable une seule fois.

La validation par **Ent** de ce sous menu accède à :

1=Program. Jours

2=Attrib. Groupes

NOTE : Le paramètre **51.41.Arme.Weekend** doit être activé pour autoriser l'installateur à programmer le **45.1.2.Jour Modèle**, et les utilisateurs autorisés à sélectionner les jours de week-end.

1=Program.Jours – à valider par **Ent** pour accéder à la programmation de :

1=Week-End

2=Jour Modèle (programmable uniquement par le code installateur).

1=Week-End : affiche et permet la programmation des jours de week-end. Par défaut, le système a **0=OFF**. Utiliser la touche >A pour sélectionner le ou les jours de week-end :

0=OFF

1=SAM (Samedi)

2=DIM (Dimanche)

3=DEUX (Samedi et Dimanche)

La sélection est active une seule fois et retourne à 0=OFF dès le jour passé et devra être reprogrammé à chaque fois que cela est nécessaire.

2=Jour Modèle : le Jour Modèle est uniquement programmable par le code installateur. Définit les Timers qui fonctionnent lorsque l'option 1=Week-End est programmée par l'utilisateur. Les Timers du Jour Modèle choisi sont utilisés pour les jours de Week-End. Une fois le sous menu validé par **Ent**, le Jour Modèle est affiché (par défaut : 1=LUNdi). Utiliser les touches **A** et **B** pour sélectionner un autre jour et valider la programmation par **Ent**.

2=Attrib. Groupes (accessible uniquement au code installateur) – attribution des groupes concernés par les nouvelles dates de Week-End.

46=EXCLUS.GROUPE (Exclusion de Groupe) (Niveau 6) – Permet l'exclusion en lot des zones d'un ou plusieurs groupes. Pour être exclue, une zone doit être programmée avec la fonction 4=Exclusion Active.

ATTENTION : Les zones exclues ne sont pas automatiquement réintégrées après un cycle d'armement/désarmement du système. Il faut désactiver l'exclusion de groupe.

REMARQUE : La fonction de sortie 32=ZONE EXCL (Galaxy 60 et 500) permet d'informer de l'exclusion d'une ou plusieurs zones.

47=ACCES DISTANC (Accès à Distance) (Niveau 6) – Ce menu donne au manager la possibilité de gérer les accès à distance sur le site. L'accès à distance est réalisable par l'intermédiaire d'une informatique équipée du logiciel Galaxy Gold (version 2.00 minimum) et d'un modem. Dès lors, il est possible de converser avec toute centrale équipée d'un modèle Telecom.

1=Service

Pour être utilisable, ce sous menu doit préalablement avoir été autorisé par l'installateur (Sélection de Mgr Autorise dans Mode de Acces Distance (56 Ent / 1 Ent / 12 Ent / 2 Ent / 2 Ent)). Tant que Mgr Autorise n'est pas sélectionné, la validation de ce sous menu affiche : " PAS D'ACCES OPTION DESACTIVEE ".

Le manager a le choix entre :

- 0=Acces Direct : donne 40 minutes pour se connecter à partir d'un logiciel Galaxy Gold. Une fois la connexion réalisée, le temps n'est plus limité. Dès la connexion arrêtée, il est encore possible de se connecter pendant 15 minutes.
- 1=Rappel N01 : autorise le rappel automatique du numéro 1.
- 2=Rappel N02 : autorise le rappel automatique du numéro 2.
- 3=Rappel N03 : autorise le rappel automatique du numéro 3.
- 4=Rappel N04 : autorise le rappel automatique du numéro 4.
- 5=Rappel N05 : autorise le rappel automatique du numéro 5.

NOTA : Les numéros de rappel sont préprogrammables (22 chiffres maximum) après la validation par **Ent** de Mgr Autorise. Le système Galaxy interroge sur les numéros de rappel 1, 2, 3, 4 et 5.

Dans le cas où ces numéros ne sont pas préprogrammés, la sélection de 1, 2, 3, 4 ou 5 permet de définir le numéro à appeler.

2=Envoi Alarm : sous menu non disponible.

3=Appel Galax : sous menu non disponible.

48=ACCES INSTALL (Accès Installateur) (Niveau 6) – permet d'autoriser ou pas l'accès au menu installateur par le code installateur. Ceci permet d'éviter que l'installateur n'accède au menu installateur sans être autorisé par un code de niveau 6.

Ce menu est utilisable dès lors que le code installateur est programmé avec un # (programmation par défaut : # 112233).

L'activation de ce menu donne une période de 5 minutes pour accéder par une saisie du code installateur au menu installateur.

L'accès est alors réalisé sans alarme Tamper.

Une fois en mode installateur, il n'y a plus de temps limite.

NOTE : Seul, le code à distance peut supprimer le # du code installateur.

49=ARM.DATE BLOC (Galaxy 512) (Armement Date de blocage) (Niveau 6) – Permet d'imposer que le système ne soit pas désarmé avant une date fixée par ce menu appelée "Date de Déblocage".

Ce menu ne peut être utilisé que par un code de niveau 6 et si le paramètre **51.40.ArmDate Bloc** est activé.

NOTE : Le niveau de ce menu ne peut être modifié par le menu 68.

Dès ce menu validé par **Ent**, le système affiche **Date Déblocage** et attend la saisie d'une date sous le format : JJ/MM/AA (Jour/mois/année).

Dès la date de saisie et reconnue par la Galaxy, le système affiche **Heure Déblocage** et attend la saisie de l'heure sous le format : HH :MM (heure :minute).

La Galaxy demande alors la saisie d'un autre code de niveau minimum 3 : **CODE SUPPLEMENT**, afin de confirmer la date et l'heure saisies par le code de niveau 6. Enfin, la validation de cette programmation se réalise en pressant la touche **A**. La touche **B** sert à annuler la programmation. Si la touche **Esc** est utilisée, la programmation n'est pas prise en compte.

Dès la touche **A** utilisée pour confirmer la programmation de la date et de l'heure, le système Galaxy est armé automatiquement. Une fois armé, le système Galaxy ne peut plus être désarmé jusqu'à ce que la date et l'heure programmées soient atteintes.

Pendant l'armement, le système en cas d'alarme se réarme toujours. Au moment du réarmement, les zones ouvertes, ou ayant déclenché deux alarmes, sont automatiquement exclues, même si leurs autorisations d'exclusion sont désactivées.

Pendant la période de blocage, toutes les sorties programmées avec la fonctionnalité **70=RESTRICT** sont activées. Une fois la date et l'heure atteintes, le système peut être désarmé par l'un des deux codes utilisés pour programmer le blocage.

Dans le cas d'une alarme, et si le paramètre **51.40.ArmDate Bloc** est programmé avec la valeur **2=Double Code**, alors la saisie de deux codes, reconnus et appartenant à tous les groupes armés, peuvent désarmer la Galaxy avant la date et l'heure programmées.

Paramètres		Groupes	Galaxy 8	Galaxy 18	Galaxy 60	Galaxy 600	Galaxy 512
1	Temps Alarme	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2	Retard SIREN	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3	Ret S/Intrus	✓	✓	✓	✓	✓	✓
4	Tempo Sortie	✓	✓	✓	✓	✓	✓
5	Tempo Entrée	✓	✓	✓	✓	✓	✓
6	Reset System	✓	✓	✓	✓	✓	✓
7	Reset Tamper	✓	✓	✓	✓	✓	✓
8	Nbr Rearmem.		✓	✓	✓	✓	✓
9	Excl Zo/Alar		✓	✓	✓	✓	non disponible
10	Touche " O "		✓	✓	✓	✓	✓
11	Part S/Intru	✓	✓	✓	✓	✓	✓
12	Ecran Perso.		✓	✓	✓	✓	✓
13	Retard Paniq		✓	✓	✓	✓	✓
14	Reset Cle		✓	✓	✓	✓	✓
15	Ident. System		✓	✓	✓	✓	✓
16	Tps Surv Zon		✓	✓	✓	✓	✓
17	Reconfigurer		✓	✓	✓	✓	✓
18	Armem<->220 V	✓	✓	✓	✓	✓	✓
19	Part.Sir/Fla	✓	✓	✓	✓	✓	✓
20	Ret Def Sect			✓	✓	✓	✓
21	Reset Cod.Mgr			✓	✓	✓	✓
22	Reset Paniq	✓		✓	✓	✓	✓
23	Impr. Code OK			✓	✓	✓	✓
24	Alarm Immed.	✓		✓	✓	✓	✓
25	Copie Zones			✓	✓	✓	✓
26	Arm.Force OK			✓	✓	✓	✓
27	Sensib. Zone			✓	✓	✓	non disponible
28	Fil de l'Eau			✓	✓	✓	✓
29	Detail.Impr.			✓	✓	✓	✓
30	Nb.Activ.Vid	✓		✓	✓	✓	✓
31	Intrus.Ret.			✓	✓	✓	✓
32	Affich.Alarm			✓	✓	✓	✓
33	Code Securit				✓	✓	✓
34	Period.E/Sx2				✓	✓	✓
35	ECHEC Armem.	✓			✓	✓	✓
36	Taille Batt.				✓	✓	✓
37	Autonomie				✓	✓	✓
38	DAB – Retard						✓
39	DAB Tps excl						✓
40	ArmDate Bloc						✓
41	Arme.Weekend						✓
42	Changer Code					✓	✓
43	Acces Timer						

51=PARAMETRES (Niveau 7 installateur) – Ce menu de programmation des centrales Galaxy définit tous les paramètres (temporisations, réinitialisation, alarmes, etc...) du système. Tous les paramètres ont des valeurs usines appelées " valeur par défaut ".

01=Temps Alarme¹ (par défaut : 3 minutes)

Définit la durée du cycle d'alarme (de 0 (0=infini) à 30 minutes). Entre autres, définit la temporisation d'activation des sorties Sirènes. Au bout de cette temporisation, les sorties Sirènes sont automatiquement arrêtées et le système Galaxy est réarmé.

NOTA : Les sorties Sirènes seront pilotées par ce paramètre si, et seulement si elles sont programmées avec le mode Mémoires.

02=Retard Siren¹ (Retardement Sirènes) (par défaut : 00 minute)

A utiliser pour retarder le déclenchement de l'alarme. Le retard est programmable de 0 à 20 minutes. Exemple : si ce paramètre est programmé à 1 minute, l'alarme sera déclenchée 1 minute après la détection de l'intrusion ou après un dépassement de temporisation d'entrée, etc... Le retard sirène n'est plus pris en compte en cas de déclenchement d'une alarme de défaut ligne téléphonique.

03=Ret S/Intrus¹ (retardement sorties intrusion) (par défaut : 000 seconde)

A utiliser pour retarder l'activation des sorties programmées avec la fonctionnalité 04=INTRUSION dans le cas d'une alarme DEPAS T/E (dépassement de temporisation d'entrée). Le retard est programmable de 0 à 300 secondes. Toute autre alarme déclenchera les sorties Intrusion de manière immédiate.

Si * est tapé avec le retard, la sortie INTRUSION sera active au moment de l'alarme. Si un code est tabulé pendant le retard, le système sera désarmé, acquitté (reset) et les sorties INTRUSION désactivées.

04=Tempo Sortie¹ (Temporisation de sortie) (par défaut : 30 secondes)

Définit la temporisation de sortie du système entre 0 et 300 secondes.

La temporisation de sortie permet de quitter les lieux protégés tout en déclenchant des détecteurs mais sans alarme. Programmer 0 correspond à un temps infini.

05=Tempo Entrée¹ (Temporisation d'entrée) (par défaut : 30 secondes)

Définit la temporisation d'entrée du système entre 0 et 300 secondes.

La temporisation d'entrée permet d'accéder aux lieux protégés tout en déclenchant des détecteurs mais sans alarme. Programmer 0 correspond à un temps infini.

NOTA : Il est possible de doubler la temporisation d'entrée en programmant la zone Finale en *Finale.

06=Reset System (par défaut : 3)

Définit le niveau minimum d'un code (de 0 à 7) pouvant acquitter et réinitialiser le système après une alarme due à une intrusion.

¹ Certains paramètres sont programmables pour chaque groupe. De fait, dès activation de l'option 63.1=OPTIONS.Groupe, le système ajoute, dans la programmation, des affichages de sélection de groupes interrogeant l'utilisateur sur le groupe dont le paramètre est à modifier. Dans ce cas, la validation par ENT du paramètre indique " 1(1-4) Group " pour une Galaxy 60, " A1 à B8 " pour une Galaxy 500 et " A1 à D8 " pour une Galaxy 512. Les touches de défilement permettent la sélection du groupe.

07=Reset Tamper (par défaut : 3)

Définit le niveau minimum d'un code (de 0 à 7) pouvant acquitter et réinitialiser le système après une alarme due à une autosurveillance (tamper).

08=Nbr Rearmem¹ (Nombre de Réarmements) (par défaut :4)

Définit le nombre de réarmements (de 0 à 9) que devra réaliser le système Galaxy.

Un réarmement est l'opération réalisée après le temps d'alarme (fixé par le paramètre 01). Les sorties sujettes au réarmement sont stoppées. 9 correspond à un nombre de réarmements infinis.

Le système est réarmé si les zones sont fermées. Si une zone est ouverte, elle est exclue (si toutefois cette opération est autorisée (cf. la programmation des zones). Si une zone est ouverte et ne peut être exclue, le système ne se réarme pas.

09=Excl Zo/Alar¹ (exclusion zones en alarme) (par défaut : DESACTIVE) (inopérant sur les Galaxy 512)

Lorsque ce paramètre est activé, le réarmement après une alarme exclut toutes les boucles en détection.

10=Touche " O " (par défaut : ACTIVE)

La touche 0 du clavier peut être utilisée pour stopper la temporisation de sortie et armer le système. Ceci permet notamment lors des tests, d'armer rapidement le système à partir du clavier.

11=Part S/Intru¹ (partiel sans les intrusions) (par défaut : ACTIVE)

Rend inopérante les sorties Intrusion lorsque le système est armé partiellement. Cependant, ces sorties sont parfaitement fonctionnelles lors d'un armement total.

Permet par exemple de ne pas transmettre les alarmes à la télésurveillance lorsque le système est armé partiellement et que, par conséquent, des personnes sont présentes dans les locaux protégés.

12=Ecran Perso (Ecran personnalisé) (par défaut : Galaxy xx V1.04 Heure et date)

Permet de modifier l'affichage des claviers en mode utilisateur. La validation par ENT de ce paramètre donne la possibilité de modifier la ligne du haut (Taper 1) ou la ligne du bas (Taper 2). Une fois la ligne à modifier sélectionnée, il suffit de saisir le texte désiré, soit à partir des lettres qui s'affichent sur la seconde ligne (sélection par les touches de défilement) soit directement en tapant le code des lettres (cf. annexe A), soit encore en utilisant les mots mémorisés dans la bibliothèque.

* : permet d'effacer les caractères ESC : termine la programmation

NOTA : Laisser une ligne vierge correspond à afficher l'heure et la date.

13=Retard Paniq¹ (Retard Panique) (par défaut : 60 secondes)

Définit le temps de détection consécutif d'une zone RET-PANIQ (panique retardée) ou PA RET/SI (Panique retardée silencieuse) avant de déclencher l'alarme et les sorties PANIQUE.

Permet par exemple d'éviter les fausses manipulations en obligeant à appuyer sur le bouton anti-panique pendant un certain temps.

14=Reset Cle (par défaut : 2)

Attribue un niveau (de 0 à 6) à une zone programmée avec la fonction CLE pour permettre l'acquiescement et la réinitialisation du système en cas d'alarme de type intrusion, autosurveillance (Tamper) ou panique.

REMARQUE : Ce paramètre est lié dans son fonctionnement aux paramètres Reset System, Reset Tamper et Reset

¹ Certains paramètres sont programmables pour chaque groupe. De fait, dès activation de l'option 63.1=OPTIONS.Groupes, le système ajoute, dans la programmation, des affichages de sélection de groupes interrogeant l'utilisateur sur le groupe dont le paramètre est à modifier. Dans ce cas, la validation par ENT du paramètre indique " 1(1-4) Group " pour une Galaxy 60, " A1 à B8 " pour une Galaxy 500 et " A1 à D8 " pour une Galaxy 512. Les touches de défilement permettent la sélection du groupe.

15=Ident.System (identification système) (par défaut : les deux lignes vides)

Met à la disposition de l'installateur deux lignes d'identification du système :

1=Ident. Système (identification par 8 caractères)

2=Locali. Central (localisation Centrale) (message de 16 caractères)

Le principe de la saisie des messages est identique au paramètre 12=Ecran Perso

Exemple : les 8 caractères de l'identification système peuvent permettre la saisie du numéro de l'installateur, de son nom, de la date de mise en service, etc...

Les 16 caractères permettent la localisation de la centrale. En effet, il est toujours simple de trouver un clavier sur un site, en revanche, la centrale peut être non visible et difficile à trouver pour tout technicien ne connaissant pas le site.

16=Tps Surv Zon (Temps de surveillance de Zone) (par défaut : 7 jours)

Définit le nombre de jours de tests auxquels seront soumises toutes zones testées par l'option 55=SURVEIL. ZONE.

17=Reconfigurer

Ce paramètre reconfigure le système sans nécessité de déconnexion par rapport au secteur.

La sélection de ce paramètre génère un message de confirmation de la reconfiguration. La validation de ce message engendre un message d'attente [Configuration Patience svp]. La reconfiguration dure quelques secondes puis le système redémarre en mode utilisateur.

Cette fonction sort du mode installateur.

18=Armem<-> 220 V (Armement sans 220 V) (par défaut : DESACTIVE)

Définit le mode de fonctionnement de la centrale Galaxy en cas d'armement sans présence secteur. Dans le cas où ce paramètre est activé, le système ne pourra pas être armé si les batteries sont les seules sources de tension. Dans le cas où ce paramètre est désactivé, il est possible d'armer le système même si le secteur est absent. Toutefois, au moment de l'armement par l'utilisateur, le système demande confirmation d'armement.

19=Part.Sir/Fla¹ (partiel sirène/flash) (par défaut : ACTIVE)

Définit le mode de fonctionnement des sirènes et des flashes lors d'une alarme apparue après un armement partiel (habitants généralement présents dans les locaux).

ACTIVE = déclenchement des sirènes et des flashes en cas d'alarme.

DESACTIVE = non déclenchement des sirènes et des flashes.

20=Ret Def Sect¹ (retard défaut secteur) (par défaut : 10 minutes)

Détermine un délai avant de déclencher une alarme défaut secteur en activant les sorties : DEF.SECT permettant le retour du 220 V.

21=ResetCod.Mgr (reset code manager)

Ce paramètre ne doit être utilisé que dans le cas où le code manager est perdu et doit être remplacé. La validation de ce paramètre initialise immédiatement le code manager à 1234.

ATTENTION : L'ancien code manager est effacé.

¹ Certains paramètres sont programmables pour chaque groupe. De fait, dès activation de l'option 63.1=OPTIONS.Groupes, le système ajoute, dans la programmation, des affichages de sélection de groupes interrogeant l'utilisateur sur le groupe dont le paramètre est à modifier. Dans ce cas, la validation par ENT du paramètre indique " 1(1-4) Group " pour une Galaxy 60, " A1 à B8 " pour une Galaxy 500 et " A1 à D8 " pour une Galaxy 512. Les touches de défilement permettent la sélection du groupe.

22=Reset Paniq (par défaut : 2)

Définit le niveau minimum d'un code (de 0 à 7) pouvant acquitter et réinitialiser le système après une alarme due à une alarme type panique.

23=Impr.Code OK (impression des codes autorisée) (par défaut : DESACTIVE)

Autorise le manager à imprimer tous les codes utilisateurs.

24=Alarm.Immed.¹ (alarme immédiate) (par défaut : DESACTIVE)

Définit la protection à apporter aux locaux lors de la temporisation de sortie.

ACTIVE = le chemin de sortie est figé et tout écart déclenchera l'alarme.

DESACTIVE = pas de chemin de sortie déterminé. Tout déclenchement d'une zone réinitialisera la temporisation de sortie.

25=Copie Zones

Permet de copier les fonctionnalités d'une zone sélectionnée pré-programmée à toutes les zones suivantes. Pour ce faire, valider par Ent le paramètre 25 puis revalider le message de mise en garde. Puis sélectionner la zone à copier à toutes celles qui la suivent, et la valider.

26=Arm.Force OK (armement forcé autorisé) (par défaut : DESACTIVE)

Définit si l'armement forcé est autorisé ou pas. S'il est autorisé, l'armement forcé s'effectue par l'option 14, et toutes les zones ouvertes au moment de l'armement du système sont exclues.

ACTIVE = armement forcé autorisé

DESACTIVE = armement forcé interdit

27=Sensib.Zone (sensibilité des zones) (par défaut : 300 millisecondes)

Définit le temps de réponse des zones entre 60 millisecondes et 1 seconde.

28=Fil de l'Eau (impression au " fil de l'eau ") (par défaut : DESACTIVE)

Dans le cas où une imprimante est raccordée au système, ce paramètre définit si les événements sont à imprimer au fil de l'eau ou sur commande.

ACTIVE = impression des événements au fil de l'eau

DESACTIVE = pas d'impression au fil de l'eau

29=Detail.Impr. (Détails des événements à imprimer) (par défaut : 0)

Dans le cas où l'impression des événements s'effectue au fil de l'eau, il est possible de sélectionner le type d'informations à imprimer.

0 = impression de base (armement, désarmement, alarmes)

1 = impression totale sans les événements MAX (armement, désarmement, alarmes, modifications, etc...)

2 = impression totale avec les événements MAX.

3 = impression des événements MAX.

30=Nb.Activ.Vid¹ (Nombre d'activations Vidéo) (par défaut : 2)

Définit le nombre de déclenchements (de 1 à 4) sur une zone de type VIDEO nécessaires avant déclenchement d'une alarme. Cependant, le premier déclenchement d'une zone VIDEO active les sorties VIDEO.

¹ Certains paramètres sont programmables pour chaque groupe. De fait, dès activation de l'option 63.1=OPTIONS.Groupes, le système ajoute, dans la programmation, des affichages de sélection de groupes interrogeant l'utilisateur sur le groupe dont le paramètre est à modifier. Dans ce cas, la validation par ENT du paramètre indique " 1(1-4) Group " pour une Galaxy 60, " A1 à B8 " pour une Galaxy 500 et " A1 à D8 " pour une Galaxy 512. Les touches de défilement permettent la sélection du groupe.

31=Intrus.Ret.¹ (Intrusion Retardée) (par défaut : 60 secondes)

Définit le temps (de 0 à 3000 secondes) de détection consécutif nécessaire sur une zone INTRU.RET (Intrusion Retardée) avant le déclenchement d'alarme.

32=Affich.Alarm (Affichage Alarme (par défaut : ACTIVE)

Définit le mode d'affichage en cas d'alarme.

ACTIVE = affiche immédiatement la zone en alarme

DESACTIVE = pas d'affichage immédiat de la zone en alarme.

33=Code Securit (code Sécurité) (DESACTIVE)

Définit l'utilisation ou pas d'un code de sécurité. Ce paramètre fonctionne avec l'option installateur 67=RESET DISTANC. Ce code de sécurité fonctionne au moment de l'acquiescement et de la réinitialisation des alarmes. Le système Galaxy interroge l'utilisateur sur son code, puis lui fournit un second code lui permettant de déduire à partir d'un algorithme mathématique le code à utiliser.

ACTIVE = utilise un code de sécurité programmé par l'option 67.

DESACTIVE = pas de code de sécurité.

34=Period.E/Sx2 (période entrée/sortie x2) (par défaut : 00 jour)

Permet de doubler les temporisations d'entrée et de sortie, le temps de scrutation des claviers, le nombre de codes erronés, pendant une période de 0 à 14 jours. Ce paramètre est à utiliser pour des nouveaux utilisateurs qui ne connaissent pas encore le système. Lorsque la période programmée est terminée, le système retrouve automatiquement son fonctionnement standard.

35=Echec Armem¹ (Echec Armement) (par défaut : 360 secondes)

Définit un temps d'attente entre 0 et 600 secondes avant d'informer d'un échec d'armement du système Galaxy. Dès le temps dépassé, les sorties ECHEC ARM sont activées.

36=Taille Batt. (Taille batterie) (par défaut 00 Ah)

Définit la valeur de 00 à 99 Ah de la batterie sauvegardant le système Galaxy. Cette valeur permet de calculer le temps de recharge de la batterie et de vérifier l'autonomie demandée par le paramètre 37.

NOTA : Cette fonctionnalité est disponible avec les alimentations Smart et ne fonctionne pas avec les alimentations 1A et 3A classiques des centrales Galaxy.

37=Autonomie (par défaut : 00 heure)

Définit la valeur de 00 à 99 heures de l'autonomie minimum souhaitée pour le système Galaxy. En cas de valeur insuffisante, le système en informe l'utilisateur.

NOTA : Cette fonctionnalité est disponible avec les alimentations Smart et ne fonctionne pas avec les alimentations 1A et 3A classiques des centrales Galaxy.

¹ Certains paramètres sont programmables pour chaque groupe. De fait, dès activation de l'option 63.1=OPTIONS.Groupes, le système ajoute, dans la programmation, des affichages de sélection de groupes interrogeant l'utilisateur sur le groupe dont le paramètre est à modifier. Dans ce cas, la validation par ENT du paramètre indique " 1(1-4) Group " pour une Galaxy 60, " A1 à B8 " pour une Galaxy 500 et " A1 à D8 " pour une Galaxy 512. Les touches de défilement permettent la sélection du groupe.

38=DAB – Retard (par défaut : 05 minutes)

Détermine le retard à l'ouverture d'une zone DAB (Distributeur Automatique de Billet). Ce décompte est lancé pr la tabulation d'un code DAB (Codes 188 à 197). A la fin de ce décompte, la zone DAB est exclue pendant un temps fixé par le paramètre 39. Le retard à l'ouverture est programmable de 0 à 30 minutes.

39=DAB Tps excl (DAB Temps d'exclusion) (par défaut : 30 minutes)

Détermine le temps d'exclusion d'une zone DAB après le retard à l'ouverture fixé par le paramètre 38. Le temps d'exclusion est programmable de 1 à 90 minutes.

40=ArmDate Bloc (par défaut : DESACTIVE)

Active ou désactive le menu 49=ARM.DATE BLOC. Ce paramètre peut être 0=ACTIVE, 1=DESACTIVE ou 2=Double Code (après une alarme, deux codes de niveau égal ou supérieur à 2, appartenant à tous les groupes, peuvent désarmer le système avant la date de déblocage du système).

41=Arme.Weekend (par défaut : DESACTIVE)

Active ou désactive le menu 45.5=CONTROL TIMER.Arme.Weekend. Si ce paramètre est égal à 1=ACTIVE, l'installateur peut alors programmer un Jour Modèle et l'utilisateur peut autoriser le travail durant les week-ends. Si le paramètre est programmé avec la valeur 0=DESACTIVE, la sélection du menu 45.4 indique : SELECTION ERRONEE.

42=Changer Code (par défaut : 00 mois)

Détermine la période au bout de laquelle un code programmé avec la fonctionnalité Code à changer (cf. menu 42.1.5=CODES.Codes Utilis.Code Temporal.) sera automatiquement supprimé en cas de non modification dans les délais autorisés. Le code doit être changé avant la fin du mois programmé par ce paramètre. Un message d'information de modification de code peut être affiché durant un temps fixé par le menu 42.2.ATT.CHGT CODE. Ce paramètre est programmable de 0 à 12 et est égal à 0 par défaut signifiant que le code n'est pas à changer.

43=Acces Timer – paramètre non disponible.**44=Desarm.Avant** (par défaut : 00 minute)

Détermine le temps en minutes avant l'heure de déblocage pendant lequel un système bloqué peut être manuellement désarmé, sous réserve que le menu 45.4=CONTROL TIMER.Arme Tard ait été programmé ON.

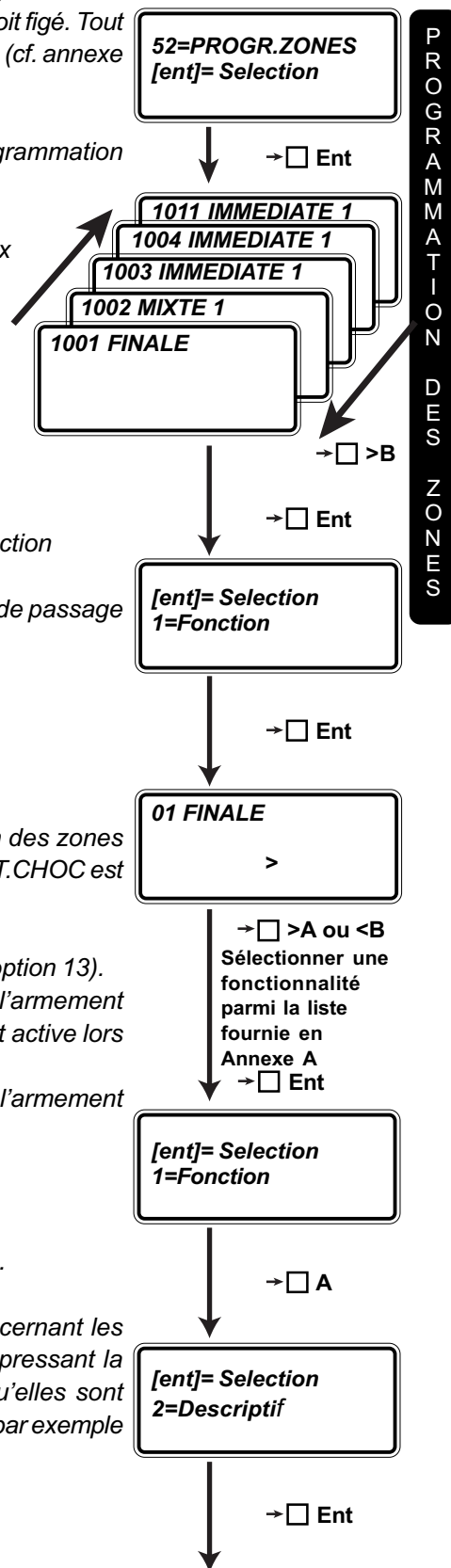
52=PROGR.ZONES (programmation des zones) (Niveau 7 – installateur) – La totalité des zones est entièrement programmable. A savoir que, mise à part la programmation par défaut des zones, il n'existe aucun paramètre de programmation qui ne soit figé. Tout est modifiable afin d'attribuer à n'importe quelle zone, la fonctionnalité requise (cf. annexe A) et les paramètres souhaités.

La programmation d'une zone s'effectue à l'aide de sous menus de programmation définissant :

- 1=Fonction La fonctionnalité de la zone : il suffit d'effectuer un choix parmi un ensemble de fonctionnalités pré-programmées (cf. annexe A)
- 2=Descriptif L'identification de la zone : il suffit de nommer la zone par une appellation de 0 à 16 caractères.
- 3=Det.passage Fonctionnement de la zone lors de l'armement de la détection de passage ou mode carillon (option 15).
ACTIVE = la zone sera active dès l'armement de la fonction détection de passage.
DESACTIVE = la zone est inutilisée lors de la détection de passage (par défaut).
- 4=Exclusion Exclusion de la zone.
ACTIVE = exclusion de la zone autorisée (par défaut).
DESACTIVE = exclusion de la zone interdite.
- Galaxy 512 Une seule zone peut être exclue à la fois, à l'exception des zones DET.CHOC qui sont toutes exclues dès qu'une zone DET.CHOC est exclue.
- 5=Partialisat Fonctionnement de la zone lors de l'armement partiel (option 13).
ACTIVE = la surveillance de la zone sera active dès l'armement partiel du système (par défaut) (la zone sera également active lors de l'armement total du système).
DESACTIVE = la surveillance de zone est active lors de l'armement total du système mais pas pendant l'armement partiel.
- 6=Groupe(s) Attribution de la zone à un ou plusieurs groupes.

REMARQUE : 6=GROUPES apparaît dès lors que l'option 63.1 est activée.

N.B. : Il est possible de connaître la programmation de chaque zone concernant les fonctions Det Passage, Exclusion et Partialisation en pressant la touche '#'. Il apparaît alors les lettres PEP qui, lorsqu'elles sont affichées, indiquent que la ou les fonctions sont activées (par exemple PEP, -EP, —P ou P—).



SELECTION D'UNE ZONE

La validation par Ent de l'option 52 affiche la première zone programmable du système Galaxy (à savoir 1001 pour les Galaxy 18 et 60 et 1011 pour les Galaxy 8 et 500). Pour sélectionner une autre zone, utiliser les touches de défilement >A et <B. En pressant ces touches à plusieurs reprises, il est possible d'atteindre n'importe quelle zone du système Galaxy.

Une fois la zone à programmer sélectionnée (affichée à l'écran), presser la touche Ent et programmer l'ensemble des sous menus.

1=Fonction

Cette fonction correspond à la fonctionnalité de la zone à programmer. Les différentes fonctionnalités de zones (de 01 à 32 (Galaxy 8 et 18) et 36 (Galaxy 60 et 500)) sont commentées en annexe A. La sélection de la fonctionnalité souhaitée s'effectue avec les touches de défilement ou directement en pressant le numéro correspondant (de 01 à 32).

2=Descriptif

Cette fonction permet de nommer la zone au travers de 16 caractères alphanumériques. La sélection de cette fonction donne une ligne complète de lettres et chiffres sélectionnables par les touches de défilement.

La touche '*' permet d'effacer le ou les caractères.

La touche '#': une première tabulation affiche les lettres minuscules, une deuxième tabulation accède à la librairie (cf. annexe C) où les mots sont repérés par des numéros.

3=Det.passage – (Détection de passage)

Définit le fonctionnement de la zone lorsque l'armement de l'option 15 (détection de passage ou mode carillon) est sélectionné.

Le choix est donné entre 1=ACTIVE ou 0=DEACTIVE.

4=Exclusion

Définit si la zone peut être exclue par tout utilisateur utilisant les options 11=EXCLUS.ZONE, 14=ARMEM.FORCE ou 46=EXCLUS.GROUPE.

Le choix est donné entre 1=ACTIVE ou 0=DEACTIVE.

5=Partialisat – (Fonctionnement de la zone en armement partiel)

Définit le fonctionnement de la zone lorsque le système est armé en mode partiel.

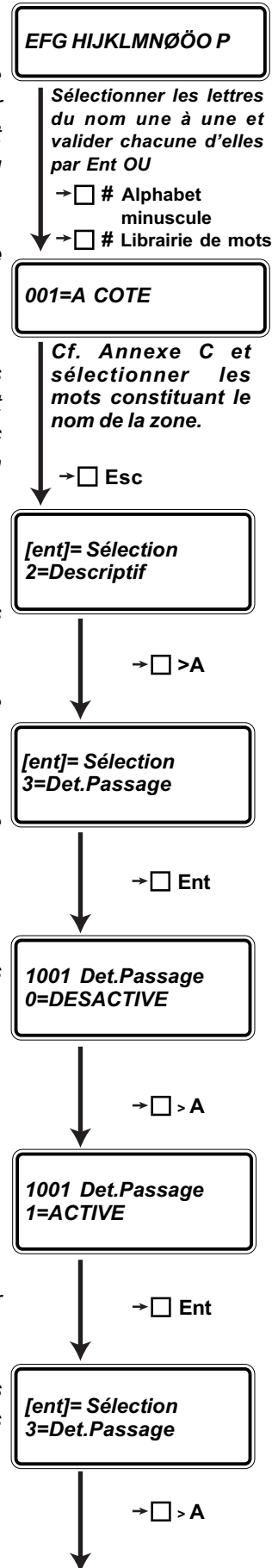
Le choix est donné entre 1=ACTIVE ou 0=DEACTIVE.

6=Groupe(s) – apparaît si le sous menu 63.1=OPTIONS.Groupe est activé

Définit l'appartenance de la zone à un ou plusieurs groupes.

La validation de cette fonction affiche le numéro du groupe auquel appartient la zone. Pour modifier le groupe d'appartenance, utiliser les touches de défilement jusqu'à afficher le numéro du groupe requis et valider par Ent.

NOTE : Les centrales Galaxy 500 et Galaxy 512 disposent de 16 et 32 groupes séparés en 2 et 4 blocs (A à D) de 8 groupes. Pour faire défiler les blocs de groupes, utiliser les touches de défilement A et B.



FIN DE TEMPORISATION – ARMEMENT DE PLUSIEURS GROUPES**FONCTIONALITE 09=CLE**

Une zone programmée avec la fonctionnalité 09=CLE peut mettre en service plusieurs groupes. Pour cela, lors de la programmation de 6=Groupe(s), presser sur * permet une sélection plus large des groupes à armer.

FONCTIONNALITES 01=FINALE, 08=BOUT.POUS, 10=FINAL-SEC, 11=FINAL-PAR : fonctionnalités gérant les temporisations d'entrée / sortie

Dans le cas d'utilisation de groupes, il est parfois nécessaire de conclure l'armement de plusieurs groupes par le déclenchement de la zone de dernière issue (exemple : porte d'entrée). Cette fonction est réalisable avec les fonctionnalités Finale, Bouton poussoir, Finale Sécurité, Finale Partiel dans la programmation de 6=Groupe(s). A ce moment, presser la touche *, et sélectionner les groupes à armer en pressant directement leurs numéros.

Exemple de programmation de : G 3 * 1 2 – 4, avec une zone FINALE.

Cette programmation génère le fonctionnement suivant :

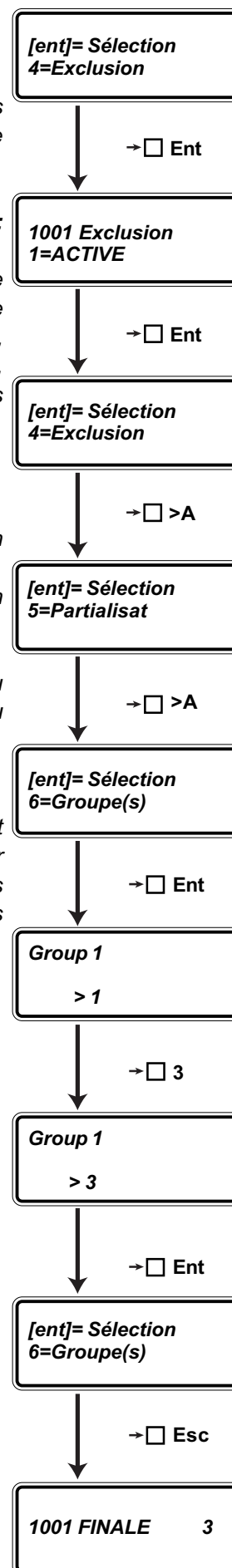
Lors de la temporisation de sortie, le franchissement de cette zone stoppe la temporisation de sortie et arme les groupes 1, 2, 3, et 4.

Lorsque le système est armé, le franchissement de cette zone déclenche la temporisation d'entrée du groupe 3.

REMARQUE : Dans le cas où cette fonctionnalité n'est pas utilisée, l'armement du système génère le lancement de la temporisation du groupe 1, puis du groupe 2, puis du groupe 3 et enfin du groupe 4.

FONCTIONNALITE 02=MIXTE

Une zone programmée avec la fonctionnalité 02=MIXTE peut devoir être franchie pendant la temporisation d'entrée d'un groupe, auquel la zone n'appartient pas, sans déclencher d'alarme intrusion immédiate. Pour ce faire, lors de la programmation des groupes d'appartenance de la zone MIXTE, presser simplement la touche * pour programmer les autres groupes.



53=PROGR.SORTIES (programmation des sorties) (Niveau 7) – La totalité des sorties est entièrement programmable. A savoir que mise à part la programmation par défaut, il n'existe aucun paramètre de programmation qui ne soit figé. Tout est modifiable afin d'attribuer à n'importe quelle sortie, la fonctionnalité requise (cf. annexe B) et les paramètres souhaités.

La programmation d'une sortie s'effectue à l'aide de sous menus de programmation définissant :

- 1=FCT.SORTIE La fonctionnalité de la sortie : il suffit d'effectuer un choix parmi un ensemble de fonctionnalités pré-programmées (cf. annexe B).
- 2=MODE SORTIE 3 modes différents de fonctionnement sont attribuables à une sortie : MEMORISEE, ASSERVIE, PULSEE.
- 3=POLARITE Définit la polarité de la sortie. Le choix est donné entre POSITIVE et NEGATIVE.
- 4=SORTIE.GRPS Attribution de la sortie à un ou plusieurs groupes.

REMARQUE : 4=GROUPES apparaît dès lors que le menu 63 est activé.

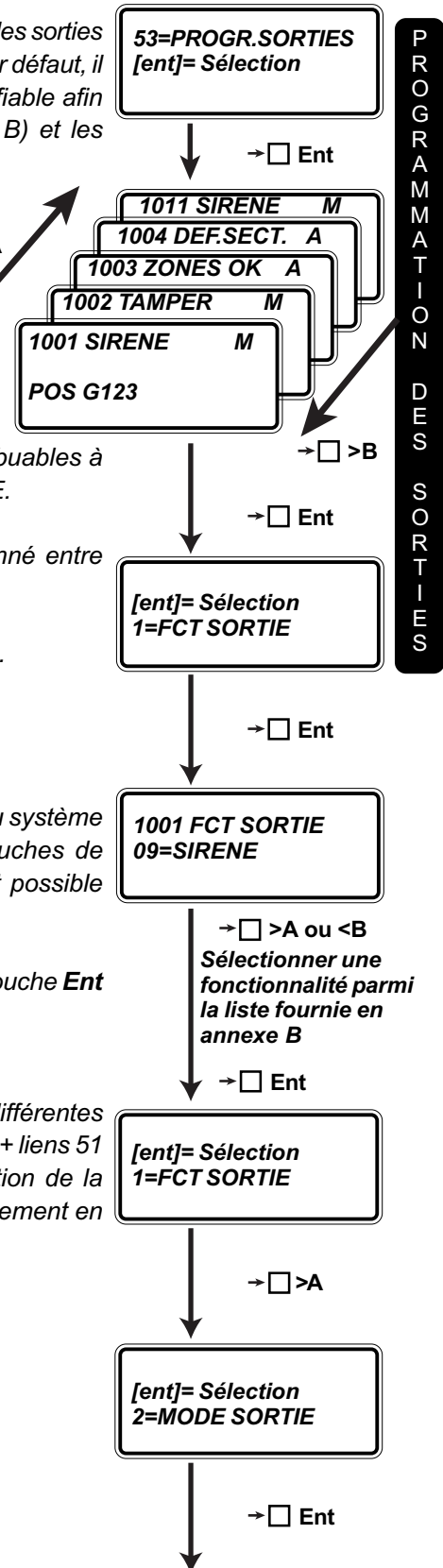
SELECTION D'UNE SORTIE

La validation par **Ent** du menu 53 affiche la première sortie programmable du système Galaxy, à savoir 1001. Pour sélectionner une autre sortie, utiliser les touches de défilement >A et <B. En pressant ces touches à plusieurs reprises, il est possible d'atteindre n'importe quelle sortie du système Galaxy.

Une fois la sortie à programmer sélectionnée (affichée à l'écran), presser la touche **Ent** et programmer l'ensemble des sous menus.

1=FCT.SORTIE

Cette fonction correspond à la fonctionnalité de la sortie à programmer. Les différentes fonctionnalités de sorties (de 01 à 75 dont liens 51 à 55 (Galaxy 8 et 18) et 45 + liens 51 à 65 (Galaxy 60, 500 et 512)) sont commentées en annexe B. La sélection de la fonctionnalité souhaitée s'effectue avec les touches de défilement ou directement en pressant le numéro correspondant (de 01 à 75).



PROGRAMMATION DES SORTIES

2=MODE SORTIE

Chaque sortie réagit par rapport à son mode de programmation programmable. La sélection du mode choisi s'effectue soit en pressant directement le chiffre (1 à 3) correspondant, soit en pressant >A pour atteindre la programmation souhaitée.

1=MEMORISEE : la sortie est activée tant qu'un code valide ne l'acquiesce pas

2=ASSERVIE : la sortie reprend l'état de l'entrée
Entrée fermée => sortie désactivée
Entrée ouverte => sortie activée

3=PULSEE : la sortie est activée durant un temps programmable de 1 à 300 secondes (la programmation de ce temps s'effectue directement en pressant le temps désiré).

3=POL.SORTIE (Polarité de sortie)

Définit la polarité de la sortie au repos. La sélection de la polarité choisie s'effectue soit en pressant directement le chiffre (0 ou 1), soit en pressant >A pour changer la programmation.

0=NEGATIVE polarité de 0 Vdc au repos de la sortie.

1=POSITIVE polarité de 12 Vdc au repos de la sortie (par défaut).

4=SORTIE.GRPS – apparaît si le sous menu 63.1=OPTIONS.GROUPES est activé

Définit l'appartenance de la sortie à un ou plusieurs groupes. Par défaut, chaque sortie est affectée à tous les groupes.

La validation de ce sous menu affiche sur la première ligne de l'afficheur les numéros des groupes programmables et sur la deuxième ligne les numéros des groupes auxquels appartient la sortie. Pour modifier les groupes d'appartenance, presser directement les numéros des groupes souhaités pour les faire apparaître sur la seconde ligne de l'afficheur. Pour les supprimer, presser à nouveau leurs numéros et le chiffre disparaît.

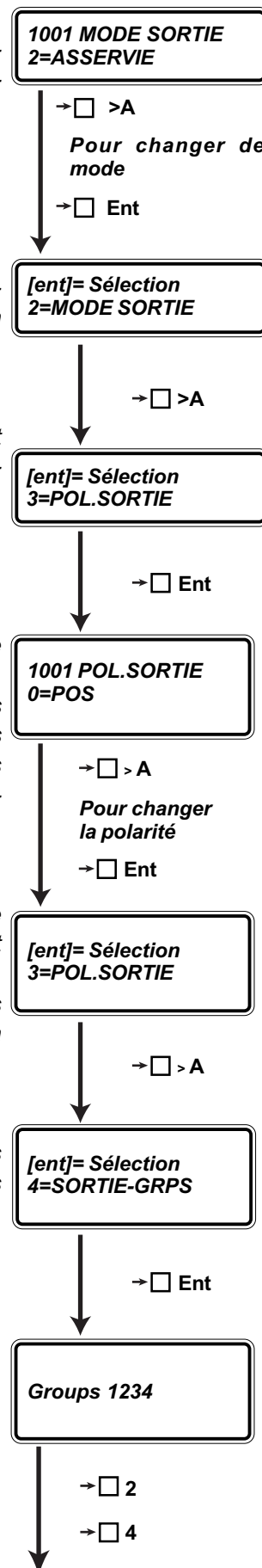
ACTIVATION CONDITIONNELLE D'UNE SORTIE

A toute sortie, il est possible d'ajouter des conditions d'activations. Ainsi, une sortie peut, par exemple, être déclenchée par une zone si, et seulement si, le groupe 1 est armé, le groupe 2 est désarmé et le groupe 5 est armé.

Pour ce faire, presser ** pour accéder à la programmation du STATUT des groupes. Puis presser le numéro du groupe à programmer afin de faire apparaître sous son numéro la condition nécessaire :

O (groupe armé), N (groupe désarmé) ou – (sans condition).

NOTE : Les centrales Galaxy 500 et Galaxy 512 disposent de 16 et 32 groupes séparés en 2 et 4 blocs (A à D) de 8 groupes. Pour faire défiler les blocs de groupes, utiliser les touches de défilement **A** et **B**.



54=PRG.LIENS (programmation des liens) (Niveau 7) – A utiliser pour programmer des liens. Un lien est un élément logiciel assurant une fonction de liaison entre une source (des zones, des codes, des sorties, des modules MAX) et une destination (des zones, des sorties, des claviers, des codes, ...).

Exemples d'utilisation : asservissements,, réalisation d'une alarme technique, d'un éclairage automatique, etc...

Les liens sont disponibles sur les centrales Galaxy 18, 60, 500 et 512 qui disposent respectivement de 16, 32, 99 et 99 liens programmables.

Programmation d'un lien :

Valider par Ent le menu 54 afin d'afficher le premier lien programmable. L'écran indique le numéro du lien, sa programmation (NON UTILISE signifie qu'aucune programmation n'est attribuée à ce lien). Sélectionner le lien à programmer en utilisant les touches de défilement >A et <B, et valider par Ent pour le programmer.

Dès lors, la **source du lien** est à sélectionner entre :

- a) Non utilisée.
- b) L'adresse d'une zone (par exemple : 1001, 1025, ...)
- c) Un code utilisateur (par exemple : *01, *05, ...)
- d) L'adresse d'une sortie (par exemple : 1001, 1014 ...).
- e) L'adresse d'un module MAX.

La sélection s'effectue par la touche #.

Le choix de l'adresse de la zone et du code utilisateur s'effectue soit en tapant directement l'adresse de la zone ou le numéro du code, soit en utilisant les touches de défilement >A et <B.

Une fois la source programmée, valider par Ent.

Dès lors, la **destination du lien** est à sélectionner entre :

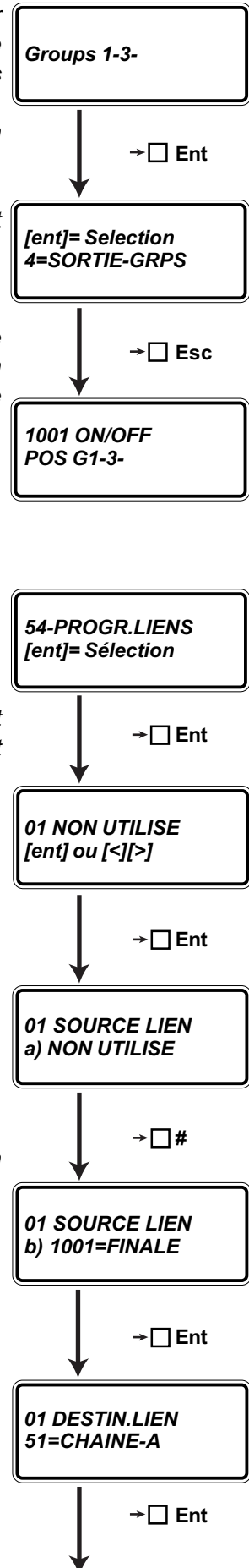
- a) L'adresse d'une zone.
- b) Un code utilisateur.
- c) Une fonctionnalité de sortie.
- d) L'adresse d'une sortie.
- e) L'adresse d'un clavier
- f) L'adresse d'un module MAX.

La sélection s'effectue par la touche #.

Le choix de l'adresse de la zone ou d'une fonctionnalité de sortie s'effectuent soit en tapant directement l'adresse de la zone ou le numéro afférent à la fonctionnalité souhaitée, soit en utilisant les touches de défilement.

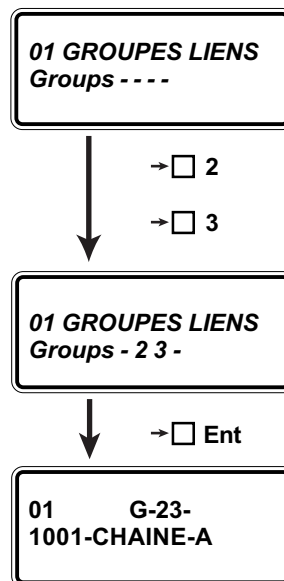
Une fois la destination programmée, valider par Ent.

PROGRAMMATION DES LIENS



Si la destination programmée est une fonctionnalité de sortie et que le sous menu 63.1=OPTIONS.Groupes est activé, il faut alors programmer les groupes auxquels appartiennent les sorties à activer. Pour cela, il suffit de presser le(s) numéro(s) des groupes souhaités (de 1 à 4 pour une Galaxy 60, A1 à B8 pour une Galaxy 500 et A1 à D8 pour une Galaxy 512).

REMARQUE : Si par exemple la destination d'un lien est la sortie CHAINE-A, toutes les sorties CHAINE-A appartenant aux groupes sélectionnés seront activées.



Source Lien	Destination Lien	Description
a) NON UTILISE (défaut)		
b) adresse d'une zone	a) adresse d'une zone : exclue lorsque le lien est activé	Le lien est l'adresse physique d'une zone. Si une zone BLOC-ZONE est utilisée en source et une autre zone en destination, l'activation du lien exclut la zone destination. La zone reste exclue tant que le lien est actif. Si la zone destination (exclue) est ouverte au moment où le BLOC ZONE se ferme, la zone reste exclue jusqu'à sa fermeture. Si une zone BLOC ZONE est utilisée comme source d'un lien devant activer une sortie, la sortie est désactivée mais n'est jamais activée.
c) code utilisateur	b) code utilisateur : inutilisable lorsque le lien est actif	Les codes sont affichés avec les adresses *01, *02. Si un code est utilisé en source alors le code est précédé de : **.
	c) fonctionnalité de sortie (défaut) : activée lorsque le lien est actif	Le lien active toutes les sorties programmées avec la fonctionnalité de sortie désignée en destination. Si les groupes sont utilisés, alors le lien active les sorties appartenant aux groupes programmés avec le lien. Si un code est utilisé en destination, alors, lorsque le lien est actif, le code utilisateur est inutilisable.
d) adresse de sortie	d) adresse de sortie	Le lien est l'adresse physique d'une sortie, pas la fonctionnalité. Si l'adresse de sortie est utilisée en destination de lien alors la sortie est désactivée lorsque le lien est actif ; la sortie n'est pas activée par la source du lien.
	e) adresse clavier : clavier rendu inutilisable lorsque le lien est actif	La destination du lien est l'adresse physique d'un clavier. Les adresses sont affichées sous la forme : *10, *43. Dès que le lien est activé, les touches du clavier programmé en destination deviennent inutilisables, cependant, le LCD, le buzzer et la sortie du clavier fonctionnent normalement.
e) adresse MAX	f) adresse MAX : lecteur inutilisable lorsque le lien est actif	La destination du lien est l'adresse physique d'un lecteur MAX. Les adresses sont affichées sous la forme : 10, 40. Dès que le lien est activé, le lecteur de proximité MAX programmé en destination devient inutilisable.

La programmation se termine par l'affichage d'un résumé de la programmation du lien.

Dans le cas où un code serait la source d'un lien, l'affichage du statut indique devant le numéro du code utilisateur un * afin de le différencier du numéro du lien.

REMARQUE : Un lien est fonctionnel dès la fin de sa programmation. Dès lors, il est possible de vérifier son fonctionnement en activant la source. Un + doit apparaître pour informer de l'activation du lien (exemple : 1001+CHAINE-A).

MODE IMPULSIONNEL :

Pour obtenir un fonctionnement du lien de type impulsionnel, ajouter une étoile (*) lors de la programmation de la source.

55=SURVEIL. ZONE (Surveillance de zone) (niveau 7) – A utiliser pour mettre sous surveillance toute zone au comportement anormal. Pendant la surveillance, le déclenchement de cette zone ne générera pas d'alarme (sirène, transmetteur,...) mais les déclenchements seront mémorisés dans l'historique et affichés à l'écran lors du désarmement du système.

La surveillance est appliquée de 1 à 14 jours (programmable par le paramètre 16=Tps Surv Zon). Tout déclenchement anormal (alarme) du détecteur réinitialisera le temps de surveillance au nombre de jours fixé par le paramètre 16.

Une fois le temps de surveillance écoulé, la zone retrouve son fonctionnement normal.

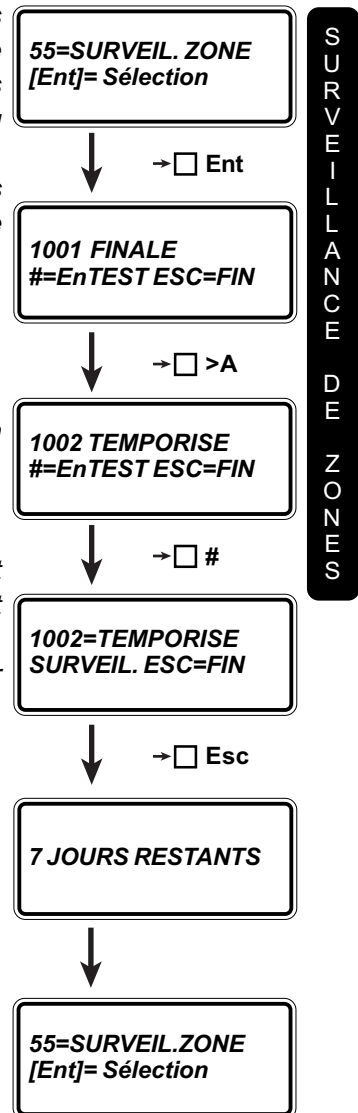
La sélection du menu 55 informe du temps de surveillance restant.

REMARQUE : Le temps de surveillance débute dès sélection d'une zone. Toute adjonction est sans conséquence.

SELECTION D'UNE ZONE.

Après validation du menu 55 par **Ent**, sélectionner, à l'aide des touches de défilement **>A** et **<B**, la zone à placer sous surveillance et appuyer sur la touche **#**. La zone est alors " SURVEIL. " (sous surveillance)

Répéter l'opération pour toutes les zones à placer sous surveillance et presser **Esc** pour quitter le menu 55. L'écran affiche alors brièvement le nombre de jours restants.



56=COMMUNICATION (Niveau 7) – A utiliser pour paramétrer les éléments de communication d'une centrale Galaxy.

Les systèmes Galaxy disposent de deux modules permettant d'assurer des fonctions de transmission vers un PC de sécurité, de connexion directement sur des informatiques type PC via le port série RS 232, de téléchargement, de télémaintenance, de télésauvegarde locale et à distance.

Le logiciel Galaxy Gold sous Windows permet d'assurer la connexion aux Galaxy 8, 18, 60, 500 et 512 au travers d'une informatique équipée d'un modem v22 (minimum). Il est également possible de programmer une centrale directement sur informatique à l'aide de ce logiciel puis télécharger la programmation dans la mémoire de la centrale.

1 – Le Module Telecom

Le Module Telecom permet de raccorder les centrales Galaxy 8, 18, 60, 500 et 512 au réseau téléphonique. Dès lors, il est possible de se connecter à n'importe quelle centrale à distance à l'aide d'une informatique équipée du logiciel Galgold (sous Windows) pour réaliser des fonctions de télésauvegarde de programmation (copie de la programmation de la centrale sur le disque dur de l'ordinateur) et d'historique, de téléchargement (copie de la programmation du disque dur dans la mémoire de la centrale), de télémaintenance (réalisation à distance de toutes les fonctions réalisables localement sur un clavier).

Le Module Telecom permet également d'assurer les fonctions de transmetteur 16 canaux avec des sociétés de télésurveillance. Les protocoles utilisés sont le DTMF (format rapide), le SIA, le MICROTECH et l'ID CONTACT. Les protocoles SIA, ID CONTACT et MICROTECH permettent entre autres la transmission des informations zone par zone avec les intitulés, les codes, les horaires et les dates, etc...

REMARQUE : pour transmettre des informations à une société de télésurveillance, il faut programmer au minimum le numéro de téléphone 1 et le numéro de code client.

La connexion du module Télécom se réalise exclusivement sur le bus 1 des systèmes Galaxy 8, 18 et 60, et sur le connecteur S3 des systèmes Galaxy 500 et 512.

Dans le cas des centrales 8, 18, 60, l'adresse occupée par le module est 14 (E), le clavier, d'adresse 14 ne peut par conséquent pas être utilisé sur ce bus.

Pour les centrales Galaxy 500 et 512, l'adresse occupée par le module est 18 (E).

2 – Le Module RS 232

Le Module RS 232 permet de raccorder les centrales Galaxy 8, 18, 60, 500 et 512 à une informatique localement via une connexion série RS 232 afin de gérer, programmer, sauvegarder ou charger une programmation.

Le Module RS 232 peut aussi être utilisé de manière autonome afin de sauvegarder ou charger une programmation. En effet, la mémoire disponible sur le module lui permet de conserver pendant plusieurs semaines la programmation d'une centrale Galaxy.

Exemple : la programmation d'une centrale est réalisée en atelier puis chargée dans le Module RS 232. Le technicien récupère le module, part sur le site, le connecte sur le bus 1 de la centrale et charge la programmation de la RAM du module dans la RAM de la centrale Galaxy.

La connexion de ce module se réalise exclusivement sur le bus 1, sur l'ensemble des systèmes Galaxy.

Dans le cas des centrales 8, 18, 60, l'adresse occupée par le module est 13 (D). Pour les centrales Galaxy 500 et 512, l'adresse occupée par le module est 17 (D).

3 – PROGRAMMATION DES PARAMETRES DE TRANSMISSION

Une fois le menu 56 sélectionné, valider par **Ent**.

Sélectionner le module à programmer :

1=MODULE TELECOM (Module Telecom)

2=RS 232 (Module RS 232)

La sélection d'un des 3 éléments s'effectue à l'aide des touches de défilement **>A** et **<B**. Une fois le choix réalisé et sélectionné, valider par **Ent**.

Choix 1 = MODULE TELECOM

Il s'agit dès lors de paramétrer les différents éléments de transmission.

01=FORMAT-

Définit le format du protocole de transmission utilisé par le Module Telecom. La sélection s'effectue entre :

1=DTMF (format rapide uniquement, le format lent n'est pas disponible).

2=SIA (format à trois niveaux de transmission)

3=MICROTECH

4=ID CONTACT

Dès le format sélectionné, il faut programmer les 16 canaux (entrées) de transmission et les codes de transmission affectés aux canaux (CODE CLI/CANAL).

Format DTMF : Chaque canal se programme à l'aide de 4 sous menus identiques à ceux de la programmation des sorties (FCT SORTIE, MODE, POLARITE, GROUPE). De fait, les canaux se programment comme des sorties.

REMARQUES :

1. Lors de l'affichage du canal, il est possible de définir un STATUT qui définit l'opération à réaliser lors de la fin d'alarme.

* = RESTORE : un code de fin d'alarme est transmis.

+ = OPEN/CLOSE : la transmission est réalisée à l'ouverture et à la fermeture.

« « = ALARM : seul le code d'alarme est transmis au moment du déclenchement.

La modification du statut s'effectue en utilisant la touche *.

2. La programmation de la polarité définit le fonctionnement suivant :

0=POS : canal activé au déclenchement.

1=NEG : canal activé à l'acquiescement.

Format SIA : après la définition du niveau de SIA choisi (de 0 à 3), il faut programmer le TYPE ENTREE (les canaux, qui se programment par la saisie d'un STATUT (ON ou OFF) et d'un groupe définissant l'appartenance du canal), et l'ARMEMENT GROUPE qui permet de transmettre les événements vers des numéros de téléphone et avec des codes clients différents pour chaque canal.

Format Microtech : assure la transmission des informations vers un PC équipé du logiciel Alarm Monitoring. La programmation se réalise de manière identique au format SIA.

Format ID CONTACT : il faut programmer le TYPE ENTREE (les canaux, qui se programment par la saisie d'un STATUT (ON ou OFF) et d'un groupe définissant l'appartenance du canal), et l'ARMEMENT GROUPE qui permet de transmettre les événements vers des numéros de téléphone et avec des codes clients différents pour chaque canal.

02=TEL NO. 1 – Définit le premier numéro de téléphone utilisé par le Module Telecom. Le numéro est programmable sur 22 caractères comprenant les chiffres 0 à 9, le # : ordre d'attente de détection de tonalité, le * : attente de 2 secondes par *. La touche <B est à utiliser pour effacer les caractères ou chiffres.

03=CODE CLIENT – Définit le code client de 1 à 6 digits du site. La touche <B est à utiliser comme touche d'effacement.

REMARQUE : aucun événement n'est transmis tant que le code client n'est pas programmé.

04=TRANSMISSION – Définit le mode d'appel du Module Telecom. 3 modes sont possibles :

- 1=SIMPLE (défaut) : appelle un seul numéro de téléphone (n° 1).
- 2=DOUBLE : appelle les deux numéros de téléphone.
- 3=ALTERNEE : appelle successivement les 2 numéros de téléphone jusqu'à réception d'un acquis de l'un ou l'autre.

05=TEL.NO. 2 – Définit le deuxième numéro de téléphone utilisé par le Module Telecom. Le numéro est programmable sur 22 caractères comprenant les chiffres 0 à 9, le # : ordre d'attente de détection de tonalité, le * : attente de 2 secondes par *. La touche <B est à utiliser pour effacer les caractères ou chiffres.

06=TYPE TRM.TEL – Définit le type de transmission téléphonique entre :

- 1=DTMF : numérotation fréquentielle.
- 2=IMPULSION (défaut) : numérotation impulsionnelle.

07=TEST CYCLIQ. – Définit les paramètres de fonctionnement du test cyclique, à savoir :

- 1=DEBUT TEST : heure de transmission du premier test cyclique – 00:00 = pas de transmission (défaut).
- 2=INTERVAL. : intervalle de transmission de deux tests cycliques (programmable de 00 à 99 heures – 00 = désactivé (défaut)).
- 3=CONDITION GRP – Galaxy (512) : détermine le statut (A = Armé / D = Désarmé) que doivent avoir les groupes pour que le test cyclique soit transmis.

08=TEST IMMEDIAT – La validation de cette fonction transmet immédiatement un test cyclique. Permet de vérifier le bon fonctionnement du test cyclique et la bonne réception de la société de télésurveillance.

09=Nbr SONNERIES – Définit le nombre de sonneries (de 01 à 20) avant le décroché du Module Telecom (défaut : 10).

Attention : cette programmation est inopérante avec le Module Telecom français (V1.05) qui décroche au bout d'environ 30 secondes sans tenir compte de ce paramètre.

10=DEF LIGNE – Définit le mode de fonctionnement de la transmission du défaut de ligne. Plusieurs modes sont utilisables, pour cela il suffit d'activer les modes désirés (défaut : tout est DESACTIVE) :

- 1=Ligne < 48 V : déclenche une alarme si la tension de ligne est inférieure à 3 volts.
- 2=Def Tonalite : déclenche une alarme si le Module Telecom ne détecte pas de tonalité.
- 3=Ligne Appelee : déclenche une alarme si le Module Telecom au moment de réaliser une transmission d'alarme s'aperçoit que le Module Telecom est en communication.

11=ECHEC COMMUNI – Définit le nombre de tentatives d'appel (entre 00 et 20 – défaut : 3) du PC de télésurveillance avant déclenchement d'une alarme type défaut de transmission. 00 correspond à désactiver ce fonctionnement.

12=ACCES DISTANC – Définit quand et comment les services à distance peuvent se connecter au système.

1=PERIODE ACCES : définit quand il est possible de se connecter au système :

1 = **Off** : impossible de se connecter au système Galaxy.

2 = **Sys.Desarm** : connexion possible uniquement lorsque les groupes sont hors service.

3 = **1 Grpe Arm** : connexion impossible dès lors qu'un ou plusieurs groupes sont en service.

4 = **Toujours (défaut)** : connexion toujours autorisée.

2=MODE : définit le protocole de connexion :

1 = **Acces Direct (défaut)** : connexion directe et immédiate.

2 = **Mgr Autorise** : la connexion nécessite l'autorisation du manager du site. Ce dernier peut alors autoriser l'accès à l'aide du sous menu 47=ACCES DISTANCE. A partir de ce sous menu, 5 numéros de rappel peuvent être programmés afin d'éviter au manager de saisir à chaque connexion le(s) numéro(s) de rappel.

3=**Rappel** : 5 numéros de téléphone de rappel peuvent être programmés.

REMARQUE : Les numéros de rappel peuvent comporter jusqu'à 22 caractères.

13=ALPHAPAGE – Sous menu non disponible pour le moment.

14=APPELS PRIVES – Sous menu non disponible pour le moment.

15=ALARM MON. – Permet de programmer la centrale Galaxy afin qu'elle puisse transmettre les alarmes vers un ordinateur type PC équipé du logiciel Alarm Monitoring.

La programmation est identique à celle décrite précédemment. A savoir : programmation des canaux (ENTREES), programmation du Numéro de Téléphone et programmation du code client.

16=PRIORITE – Sous menu non disponible pour l'instant.

17=FORCED V.21 – Sous menu à activer ou désactiver.

Choix 1=RS 232 (Module RS 232).

1=MODE : définit le mode de fonctionnement du module RS 232.

1=Direct : utilisation du Module RS 232 localement pour connecter une informatique.

2=Modem : utilisation du Module RS 232 en mode transmetteur. Il faut alors programmer le numéro n° 1 de téléphone et le type de transmission téléphonique.

3=X25 : non disponible pour l'instant.

4=Alphapag : non disponible pour l'instant.

2=FORMAT : idem à la programmation de 1=FORMATS pour le Module Telecom avec les formats DTMF et ID CONTACT en moins.

3=CODE CLIENT : Définit le code client de 1 à 8 digits du site. La touche <B est à utiliser comme touche d'effacement.

REMARQUE : Aucun événement n'est transmis tant que le code client n'est pas programmé.

4=LIRE/REECRIRE :

1=Galaxy->RS232 : permet de copier la programmation de la centrale dans le Module RS 232.

2=RS232->Galaxy : permet de copier la programmation du Module RS 232 dans la Galaxy.

3=DONNEES EN MEM : vérifie si le module RS 232 contient des données dans sa mémoire.

5=SET UP COMMUNI : non disponible pour l'instant

57=IMPRES.SYSTEM (Impression des programmations du système) (Niveau 7) – Permet d'imprimer l'ensemble des programmations du système facilement. Il suffit de sélectionner :

01=DONNEES SYST : imprime les données affichées par l'option 23=SYSTEME.

02=CODES : imprime la programmation des codes utilisateurs sans les codes mêmes, à savoir, le numéro du code, le niveau du code, le nom du code, les timers et les groupes.

03=PARAMETRES : imprime la programmation définie dans l'option 51=PARAMETRES.

04=ZONES : imprime la programmation définie dans l'option 52=ZONES.

05=SORTIES : imprime la programmation définie dans l'option 53=SORTIES.

06=LIENS : imprime la programmation définie dans l'option 54=LIENS.

07=TELECOMM. : imprime la programmation définie dans l'option 56=COMMUNICATION.

08=GROUPES : imprime la programmation définie dans l'option 63=GROUPES.

09=CLAVIERS : imprime la programmation définie dans l'option 58=CLAVIERS.

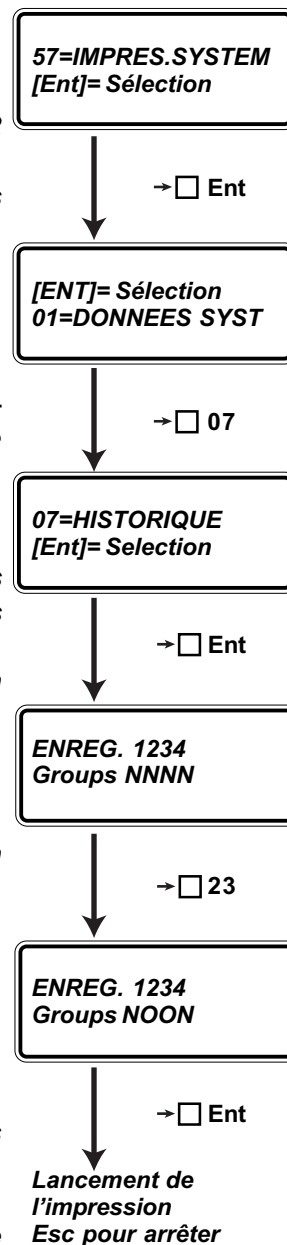
10=TIMERS : imprime toute la programmation de 65=TIMERS.

11=HISTORIQUE : imprime tout l'historique du système Galaxy.

12=TOTALITE : imprime toutes les données de 01 à 11.

Pour sélectionner l'impression à réaliser, valider le menu 57 par **Ent**, utiliser les touches de défilement **>A** et **<B** pour atteindre la fonction choisie et valider par **Ent**.

ATTENTION : Une imprimante doit être connectée au système, faute de quoi le système affichera un message d'erreur : **IMPRIMANTE OFF LINE**. Si ce message apparaît alors que l'imprimante est connectée au système, vérifier la connexion du module à l'imprimante et vérifier que le module assurant l'interface entre le système et l'imprimante est bien reconnu par la centrale (menu 23=SYSTEME).



58=CLAVIERS (Programmation des claviers) (Niveau 7) – Définit la programmation des différents claviers connectés au système. Il est possible de redéfinir les fonctions des touches >A et <B, la sonnerie du buzzer, le mode de rétroéclairage de l'afficheur, l'affichage du statut des groupes et de déterminer des groupes d'appartenance pour les claviers.

1=TOUCHE >A : affecte à la touche >A une option choisie dans le menu installateur de niveau 3 à 6. Pour cela, valider 1=TOUCHE >A par **Ent** et presser le numéro correspondant au menu choisi. Terminer en validant par **Ent**.

2=TOUCHE <B : affecte à la touche <B une option choisie dans le menu installateur de niveau 3 à 6. Pour cela, valider 2=TOUCHE <B par **Ent** et presser le numéro correspondant au menu choisi. Terminer en validant par **Ent**.

3=Mode BUZZER : Définit si le fonctionnement du buzzer du clavier est identique au fonctionnement de la sortie. Par défaut, la sortie du clavier est programmée avec la fonctionnalité BUZZER E/S et le buzzer suit la sortie. Le choix est donné entre 0=OFF et 1=ON, la sélection s'effectue avec les touches de défilement >A et <B.

4=Retro-eclair. : Définit le mode de rétroéclairage du clavier parmi :

0 = toujours éteint.

1 = toujours allumé (défaut).

2 = ON lorsque le système Galaxy est désarmé, OFF lorsque le système est armé.

3 = ON pendant les procédures d'armement et de désarmement (temporisations de sortie et d'entrée), ON dès qu'une touche est pressée, OFF lorsqu'un menu est quitté.

4 = ON dès qu'une touche est pressée et pendant l'utilisation. OFF le reste du temps.

N.B. En cas de coupure secteur, le système Galaxy force le fonctionnement du rétroéclairage des claviers sur le mode 4.

5=Clavier Anony : si ce mode est activé, cela permet de rendre inopérant le buzzer du clavier dès lors que le système Galaxy est en attente de saisie de codes. Dès l'accès par un code valide aux menus, le buzzer reprend sa fonctionnalité normale.

6=Affich. Statut : permet d'activer l'affichage du statut des groupes par l'appui simultané sur les touches * et #. Cette manipulation est inutilisable lorsque le système est en mode installateur.

7=Clavier Group : définit l'appartenance du clavier au(x) groupe(s) du système Galaxy. Dès lors qu'un clavier est programmé avec un nombre restreint de groupes, il autorisera l'accès aux codes appartenant à ce(s) groupe(s) uniquement et affichera les informations concernant le(s) groupe(s).

Restriction des accès : Pour restreindre les accès aux seuls groupes communs au code utilisé et aux groupes du clavier, ajouter un * au moment de la programmation des groupes du clavier. Ainsi, un code utilisateur ayant accès aux groupes 1, 2 et 3 utilisé sur un clavier appartenant aux groupes 2, 3 et 4 armera uniquement les groupes communs à savoir les groupes 2 et 3.

59=MENU RAPIDE (Niveau 7) – Définit les menus (de 1 à 9) disponibles dans le menu rapide ou menu utilisateur. Les menus sont sélectionnés à partir du menu installateur.

La programmation par défaut du menu rapide ou utilisateur est :

0=EXCLUS.ZONES (Option 11).

1=ARMEM.FORCE (Option 14).

2=DET.PASSAGE (Option 15).

3=AFFICH.ZONES (Option 21).

4=AFFICH.HISTOR (Option 22).

5=IMPRESSION (Option 24).

6=TEST.FCT.ZONES (Option 31).

7=HEURE/DATE (Option 41).

8=CODES (Option 42).

9=ETE/HIVER (Option 43).

Ces menus sont les plus couramment utilisés par les utilisateurs. Cependant, l'ensemble du menu rapide ou menu utilisateur peut être entièrement programmé.

Pour cela :

Valider le menu 59 par **Ent**. L'afficheur indiquera le premier menu rapide 0=EXCLUS.ZONES, son numéro dans le menu installateur (11), et son niveau d'accès (N=3). Pour changer ce menu, utiliser les touches de défilement >**A** et <**B** jusqu'à atteindre le menu souhaité, ou presser directement le numéro du menu souhaité (par exemple 41 pour le menu 41=HEURE/DATE). Dès le menu souhaité sélectionné, presser **Ent**.

Le système Galaxy trie automatiquement le nouveau menu rapide dans l'ordre croissant des niveaux d'accès des menus.

Toute tentative d'adjonction d'un menu déjà dans le menu rapide ou menu utilisateur est refusée par le système Galaxy.

Pour supprimer un menu rapide ou menu utilisateur, presser * et valider par **Ent**. L'afficheur indiquera alors : NON UTILISE.

61=DIAGNOSTIQUES (Niveau 7) – Permet de connaître instantanément l'état de la mémoire RAM de la centrale, l'état de communication entre le système Galaxy et ses périphériques avec leurs tensions d'alimentation.

La centrale Galaxy teste 32 fois par seconde la présence des périphériques installés sur le(s) bus et définit un pourcentage de réussite ou pourcentage de communication. Cependant, il se peut que des informations prioritaires (alarmes, utilisation d'un clavier, autosurveillance, etc...) soient transmises à la centrale durant les tests rendant alors le test défectueux de par la non réception de l'acquis de présence. C'est pourquoi la valeur en pourcentage varie.

- Valeur entre 70 % et 100 %** : tout va bien.
- Valeur entre 50 % et 69 %** : léger problème de communication. Nécessite une surveillance.
- Valeur entre 0 % et 49 %** : problèmes de communication. Vérifier l'état du bus, vérifier les tensions sur les périphériques connectés, vérifier les raccordements.

1=TEST MEMOIRE : vérifie l'état de la mémoire RAM de la centrale GALAXY. Le résultat est soit MEMOIRE OK (tout va bien), soit MEMOIRE SATUREE (problème). Si le résultat est MEMOIRE SATUREE, il est alors nécessaire de couper toutes les alimentations de la centrale et de relancer le système Galaxy (perte de la programmation).

NOTE : Le résultat peut être sous la forme MEM STATUT [X] [Y]. Appuyer alors sur la touche * pour afficher le diagnostic qui se présente sous la forme d'informations sur le système mémoire de la centrale Galaxy. Ce message est d'une grande importance pour assurer un support technique rapide. Aucune action ne peut être réalisée suite à ce message.

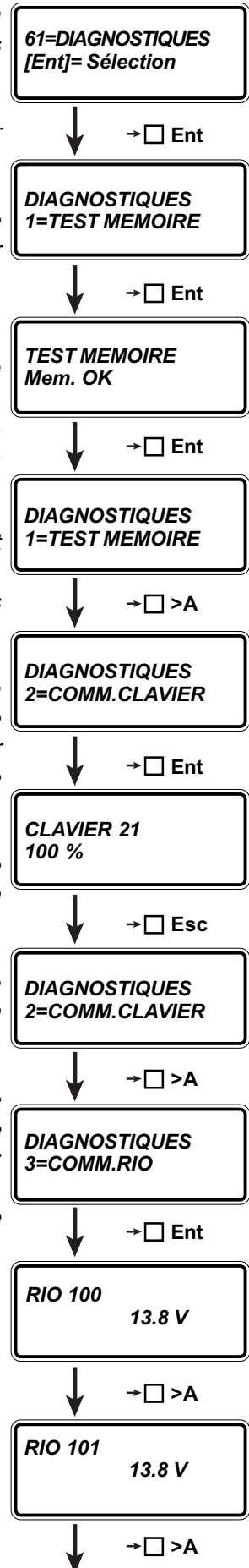
2=COMM.CLAVIER : affiche instantanément les taux de communication entre le système Galaxy et les claviers repérés sur le(s) bus de la centrale. Pour visualiser l'information pour plusieurs RIO, utiliser les touches de défilement >A et <B.

3=COMM. RIO : affiche instantanément les taux de communication entre le système Galaxy et les claviers repérés sur le(s) bus de la centrale. Pour visualiser l'information pour plusieurs RIO, utiliser les touches de défilement >A et <B.

4=COMM.ALIM/SM : affiche instantanément les taux de communication entre le système Galaxy et les alimentations déportées Galaxy SMART. Ce test indique le pourcentage de communication, la tension repérée et le courant fourni par l'alimentation (exemple : 95 % - 13,8 V, 1.2 A).

L'appui sur # indique l'autonomie de la batterie dans ces conditions d'alimentation et le temps de recharge batterie.

DIAGNOSTIQUES



5=COMM. MAX : affiche instantanément les taux de communication entre le système Galaxy et les lecteurs de proximité MAX repérés sur le(s) bus de la centrale. Pour visualiser l'information pour plusieurs RIO, utiliser les touches de défilement >A et <B.

62=TEST COMPLET (Niveau 7) – à utiliser pour tester le fonctionnement d'une zone. Permet de sélectionner une zone et d'armer le système. Dès que le système est armé, tout déclenchement de cette zone occasionnera une alarme générale (si la fonctionnalité de la zone le permet). L'alarme déclenchera également les fonctions de transmissions associées.

Pour sélectionner une zone, valider le menu 62 par **Ent** et utiliser les touches de défilement >A et <B ou presser directement l'adresse de la zone pour la faire apparaître à l'écran. Presser **Ent** pour lancer le test.

63=OPTIONS (Niveau 7) – Définit l'utilisation ou non des groupes du système Galaxy (les groupes sont des regroupements de zones), et définit les paramètres et le fonctionnement du contrôle d'accès MAX.

1=Groupes

1=Select. Groupes

0=DESACTIVE : les groupes ne sont pas utilisés.

1=ACTIVE : les groupes sont utilisés.

ACTIVATION DES GROUPES

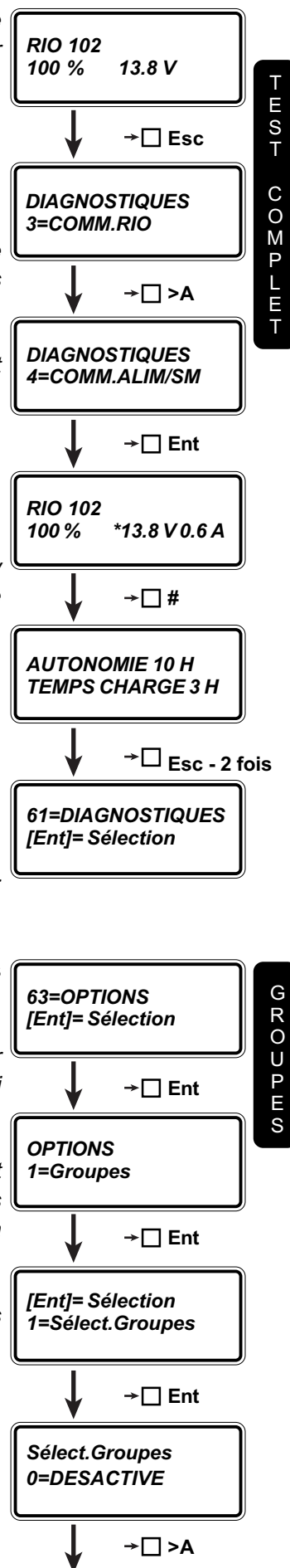
Sélectionner l'option 63 et valider par Ent. Valider par Ent l'affichage 1=GROUPES. Presser la touche 1 pour activer les groupes et valider par Ent. Quitter le menu installateur en pressant la touche Esc jusqu'à l'affichage de MODE INSTALLAT. Entrer dans le menu installateur par tabulation du code installateur.

Les groupes sont dès lors activés et toutes les options s'y rapportant dans les sous menus dorénavant affichées.

2=Activ. Subordon (Activation Subordonnée) – définit les fonctionnements inter groupes. Il est alors possible d'imposer par exemple que le groupe 3 ne soit armé que si les groupes 1 et 4 sont armés.

Pour réaliser un tel fonctionnement, sélectionner le groupe qui doit avoir un fonctionnement subordonné aux autres (dans notre exemple, le groupe 3), valider par **Ent**, et presser les numéros des groupes soumis à condition afin de faire apparaître sous leur numéro la lettre O pour Oui (dans notre exemple, presser 1 et 4).

Le fonctionnement subordonné est très utile pour gérer les parties communes des bâtiments (salles d'attente, halls, ...).



TEST COMPLET

GROUPES

**3=Nom du groupe – identification sur 16 caractères des groupes.
Programmation identique à l'identification des lecteurs MAX.**

Note générale concernant les attributions par défaut des groupes.

1. Toutes les zones sont par défaut attribuées au groupe 1.
2. Les claviers, les codes et les sorties sont attribués par défaut à tous les groupes.

2=MAX – Programmation et contrôle du système de contrôle d'accès MAX

1=MAX : MODE –
0=DESACTIVE (défaut)
1=ACTIVE

2=MAX : Adresse – permet de repérer automatiquement les lecteurs MAX sur les bus, de les adresser et de définir leur fonctionnement On-Line ou Seul (cf. page 37 descriptif des lecteurs).

La validation de ce sous menu lance la procédure d'autorepérage des lecteurs sur le bus. Dans le cas d'une Galaxy 500 et 512, le système demande le bus sur lequel la recherche est souhaitée.

Dès qu'un lecteur est repéré, il est possible de modifier son mode de fonctionnement : 0=On-Line ou 1=Fct. Seul.

Puis il est possible de modifier son adresse (valeur de 0 à 7).

L'adresse par défaut d'un nouveau lecteur est l'adresse 7. Il est vivement conseillé de diminuer cette adresse le plus possible afin d'optimiser la gestion des lecteurs sur le(s) bus.

Le système transfère alors la programmation du lecteur qui bip à la fin de sa reprogrammation. L'ancienne et la nouvelle adresse sont indiquées ainsi que le statut de la reprogrammation (valeur croissante entre crochets).

3=MAX : Paramètres : définit les paramètres de chaque lecteur MAX. La validation de ce sous menu indique le premier lecteur repéré avec son adresse sur deux chiffres (exemple:40=lecteur 0 sur bus 4).

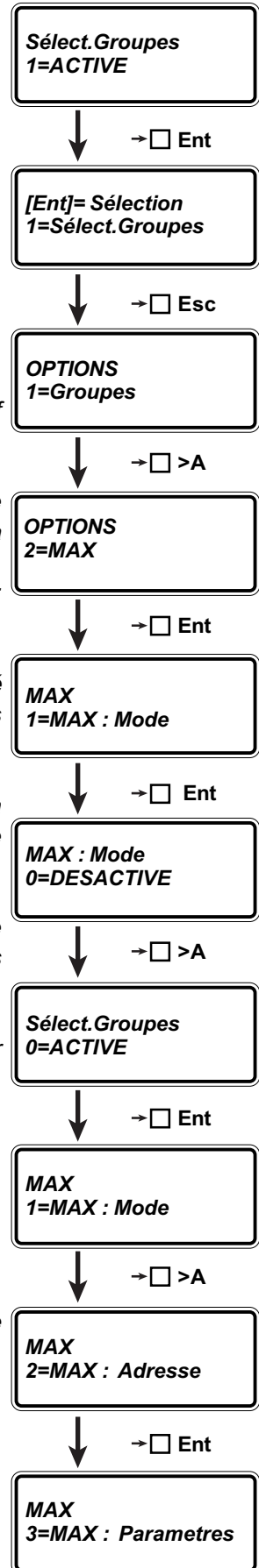
A ce moment, il est possible de connaître la programmation du lecteur en appuyant sur la touche #. Des et des apparaissent.

Première ligne de l'afficheur :

<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Lecteur sur bus 1	MAX 40 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Lecteur sur bus 2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Lecteur sur bus 3	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Lecteur sur bus 4	

Deuxième ligne de l'afficheur : adresse du lecteur. L'adresse est indiquée par un codage binaire avec 4 carrés (= MAX 0, = MAX 8).

Sélectionner le lecteur à paramétrer à l'aide des touches >A et <B et valider par Ent.



PARAMETRAGE D'UN LECTEUR MAX

1=Descriptif – permet d'attribuer un nom sur 12 caractères au lecteur MAX. La programmation du nom est réalisée à partir d'un alphabet majuscule et un minuscule (accessible par la touche #). La sélection des lettres s'effectue à l'aide des touches A et B pour faire défiler le curseur jusqu'à la lettre choisie et presser la touche Ent pour confirmer. Une librairie de 500 mots permet une programmation plus rapide. Pour y accéder, utiliser la touche #. Sélectionner le mot choisi en utilisant les touches de défilement A et B ou en tapant directement le numéro du mot souhaité (cf. annexe C).

La touche * permet d'effacer les lettres.

Dès la programmation de l'identification terminée, presser la touche Esc.

2=Tps act.Relais – le temps d'activation du relais de commande de gâche est déclenché par tout badge autorisé présenté devant un lecteur de proximité. Il permet la commande de la gâche électrique pendant un temps programmable de 3 à 60 secondes (défaut : 5 secondes) et ainsi l'ouverture de la porte sans déclencher d'alarme. Modifier la valeur à l'aide des touches A et B et valider la programmation par Ent.

3=Tps ouverture – le temps d'ouverture est la période qui suit une demande d'accès autorisé par badge pendant laquelle la porte peut rester ouverte. Si la porte reste ouverte pendant un temps supérieur, une alarme est déclenchée.

Le temps d'ouverture est programmable de 0 à 60 secondes (défaut : 10 secondes). 0 seconde correspond à un temps infini. Modifier la valeur à l'aide des touches A et B et valider la programmation par Ent.

4=Groupes – chaque lecteur peut être attribué à un ou plusieurs groupes et n'autoriser ainsi l'accès qu'au badge appartenant à ce ou ces groupes.

Par défaut, les lecteurs sont programmés avec tous les groupes. Pour modifier cette programmation, valider par Ent le sous menu Groupes et presser les touches correspondant aux groupes à ajouter ou supprimer. Chiffre correspondant non affiché = groupe non utilisé, chiffre affiché = lecteur appartient à ce groupe.

Les Galaxy 500 et Galaxy 512 contiennent 16 et 32 groupes séparés en 2 et 4 blocs (A à D) de 8 groupes. Pour changer de bloc lors de la programmation des groupes, utiliser les touches A et B.

Il est possible de visualiser les groupes individuellement avec leur identification. Pour cela, presser simultanément les touches # et *. L'afficheur indique :

Les touches défilement >A et <B permettent de passer au groupe d'après et la touche # permet de transformer le Oui en Non et vice versa.

A1 " Nom du groupe " O [<], [>], #=CHANGE

Restriction des accès : Pour restreindre les accès aux seuls groupes communs au code utilisé et aux groupes du lecteur MAX, ajouter un * au moment de la programmation des groupes du lecteur MAX. Ainsi, un code utilisateur ayant accès aux groupes 1, 2 et 3 utilisé sur un lecteur MAX appartenant aux groupes 2, 3 et 4 armera uniquement les groupes communs à savoir les groupes 2 et 3.

64=ZONES DEDICA. (Niveau 7) – A utiliser pour reprogrammer des fonctionnalités de zone dans le cas où aucune des fonctionnalités ne convient au cahier des charges.

Cette option nécessite un développement très particulier et une simple explication ne peut être suffisante à son utilisation sans problème. C'est pourquoi, nous vous suggérons de contacter votre revendeur pour de plus amples renseignements ou pour toute aide concernant un cahier des charges bien particulier.

65=TIMERS – Définit le fonctionnement et la programmation des deux timers disponibles sur les Galaxy 60, 500 et 512. Chaque Timer peut être programmé avec 20 horaires combinables en heures ON et OFF sans restriction.

La validation par **Ent** de l'option 65=TIMERS accède à la gestion de :

- 1=TIMER A
- 2=TIMER B
- 3=AUTOSET (Galaxy 500 et 512)

1=TIMER A

- 1=STATUT TIMER (0=OFF / 1=ON).
- 2=TIMER (1-20) : permet la programmation de 20 horaires sur une durée d'une semaine.

L'heure OFF correspond à l'arrêt du Timer. L'heure ON correspond au déclenchement du Timer.

Remarque : le statut des Timers peut être reprogrammé par un utilisateur de niveau 6 via le menu 45=CONTROL.TIMER.

Programmation d'un horaire :

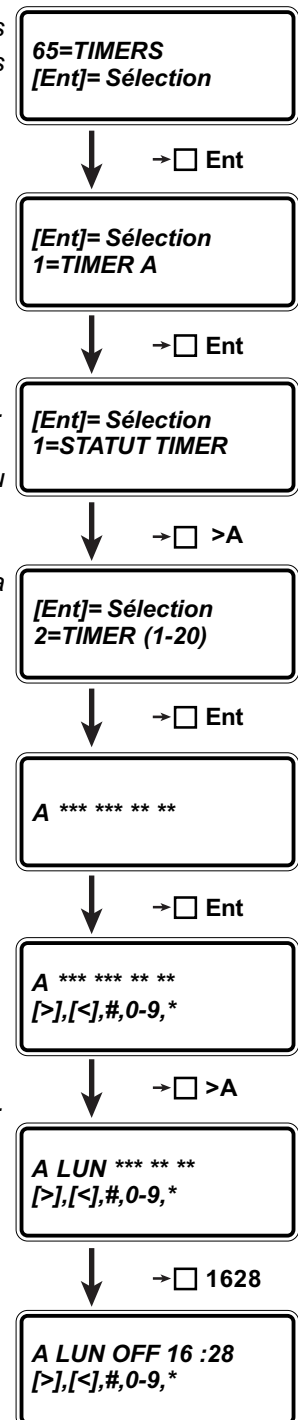
- 1) Valider le sous menu TIMER (1-20) par **Ent**.
- 2) Appuyer sur la touche **Ent**.
- 3) Utiliser les touches **>A** et **<B** pour définir la date (de LUN à DIM).
- 4) Utiliser la touche **#** pour définir un horaire ON ou un horaire OFF.
- 5) Taper l'heure de l'horaire en cours de programmation.
- 6) Valider la programmation par **Ent**.

Note : pour effacer un horaire, presser la touche * à l'étape 3). Puis valider par **Ent**.

2=TIMER B

- 1=STATUT TIMER (0=OFF / 1=ON)
- 2=TIMER (1-20) : permet la programmation de 20 horaires sur une durée d'une semaine.

Programmation identique au TIMER A.



3=AUTOSET (Galaxy 500 et 512 uniquement)

La Galaxy 500 peut automatiquement armer et désarmer chacun de ses 16 groupes individuellement à des heures prédéterminées.

La Galaxy 512 peut uniquement armer automatiquement chacun des ses 32 groupes individuellement à des heures prédéterminées.

Chaque groupe peut être programmé avec 20 horaires d'Autoset sur une période de 7 jours. Les horaires peuvent être programmés dans n'importe quel ordre, avec des horaires ON et des horaires OFF. Par exemple, 6 horaires OFF et 14 horaires ON ; pour les Galaxy 512, seul des horaires ON peuvent être programmés.

Lorsque le système est armé automatiquement par la fonction Autoset, les sorties programmées avec la fonctionnalité de sortie 49=Autoset sont activées de même que les sorties programmées avec la fonctionnalité 09=ON/OFF.

PROGRAMMATION DES HORAIRES DE L'AUTOSET

- 1) Valider le sous menu 3=AUTOSET par **Ent**
- 2) Sélection du groupe dont l'armement automatique est à programmer
- 3) Valider par **Ent**
- 4) L'afficheur de la Galaxy indique les caractéristiques de l'armement automatique, à savoir :
 - AUTO=0 Statut de l'autoset (0=OFF, 1=ON)
 - PR=30 Temps de préavertissement = 30 minutes
 - F=0 statut de l'armement forcé (0=OFF, 1=ON)
 - EXT=030 Temps d'extension = 30 minutes
 - FERM=1 Statut de la restriction (0=OFF, 1=ON) (Galaxy 512)
- 5) Valider par **Ent**
- 6) programmer les sous menus décrits ci-après :

1=STATUT AUTOSET :	(AUTO=1) le statut est à définir entre 0=OFF, 1=ON et 2=VERIFIE (vérification des armements et désarmements).
2=PRE-AVERTI :	(PR=30) permet de régler un délai de pré-avertissement entre 0 et 50 minutes.
3=EXTENSION :	(EXT=30) délai à fixer entre 0 et 400 minutes qui se rajoute au délai de pré-avertissement si un code reconnu est saisi pendant le délai de pré-avertissement. Sur la Galaxy 500, plusieurs extensions peuvent être répétées.
4=ARM.FORCE :	(F=0) (Galaxy 500) autorise un armement forcé si au moment de la mise en service du système, des zones sont ouvertes (0=OFF / 1=ON).
5=EVENEM AUTOSET :	rubrique détaillée ci-après.
6=STATUT RESTRIC :	(Galaxy 512) : rubrique détaillée ci-après.
7=EVENT RESTRIC :	(Galaxy 512) : rubrique détaillée ci-après.

5=EVENEM AUTOSET – permet la programmation des horaires des armements (**ON**) et des désarmements (**OFF**) automatiques.

La validation par **Ent** de ce sous menu de programmation affiche les deux premiers horaires programmés. Un horaire non programmé est identifiable par une ligne d'*

Utiliser la touche **>A** pour faire défiler les horaires jusqu'à afficher celui à modifier.

- 1) Appuyer sur la touche **Ent**
- 2) Utiliser les touches **>A** et **<B** pour définir la date (de LUN à DIM)
- 3) Utiliser la touche **#** pour définir un horaire ON ou un horaire OFF
- 4) Taper l'heure de l'horaire en cours de programmation
- 5) Valider la programmation par **Ent**

Note : pour effacer un horaire, presser la touche * à l'étape 3). Puis valider par **Ent**.

FONCTIONS DE RESTRICTIONS (Galaxy 512)

Chaque groupe peut être programmé avec 10 horaires de restriction sur une période de 7 jours, horaires combinables dans n'importe quel ordre de ON et OFF.

La restriction d'un groupe prend effet à l'horaire programmé ON et stoppe à l'horaire programmé OFF. Les sorties programmées avec la fonctionnalité 70=RESTRICT sont activées entre l'horaire ON et l'horaire OFF.

La restriction d'un groupe peut être visualisée, lors de l'affichage du statut des groupes, par la lettre R.

Pendant la restriction, le groupe ne peut pas être désarmé à moins d'un déclenchement d'alarme, laquelle peut être arrêtée par la tabulation d'un code utilisateur reconnu de niveau minimum 2.

Le groupe peut être manuellement arrêté une fois pendant la période de restriction. Si aucune heure OFF n'est programmée, le groupe peut être désarmé à n'importe quel moment.

Les codes ne sont pas affectés par la restriction d'un ou plusieurs groupes et peuvent être utilisés pour accéder normalement aux menus et pour armer les groupes.

La programmation de la restriction se réalise au travers des 2 sous menus :

6=STATUT RESTRIC – 0=OFF et 1=ON

7=EVENT RESTRIC – programmation des horaires ON et des horaires OFF de restriction.

La validation par **Ent** de ce sous menu de programmation affiche les deux premiers horaires programmés. Un horaire non programmé est identifiable par une ligne d'*

Utiliser la touche **>A** pour faire défiler les horaires jusqu'à afficher celui à modifier.

- 1) Appuyer sur la touche **Ent**
- 2) Utiliser les touches **>A** et **<B** pour définir la date (de LUN à DIM)
- 3) Utiliser la touche **#** pour définir un horaire ON ou un horaire OFF
- 4) Taper l'heure de l'horaire en cours de programmation
- 5) Valider la programmation par **Ent**

Note : pour effacer un horaire, presser la touche * à l'étape 3). Puis valider **Ent**.

66=TEST PREALABL (niveau 7) – Assure une sécurité supplémentaire de l'installation par des tests préalables à tous les armements du système. Permet de lutter contre les masquages de détecteurs (caches, spray, cartons devant les détecteurs, ...), ou d'approcher des fonctions simplifiées de contrôle de ronde.

Le fonctionnement consiste à vérifier au moment de l'armement du système que tels et tels détecteurs ont été déclenchés lorsque le système était désarmé.

1=MODE : le système Galaxy comporte plusieurs modes de fonctionnement :

- 1- **DEACTIVE** (mode par défaut)
- 2- **ATTENTION** (lors de l'armement du système Galaxy, toutes les zones sélectionnées sont testées. Celles n'ayant pas déclenché, lorsque le système était désarmé, sont indiquées à l'utilisateur. Ce dernier peut toutefois armer le système par l'appui sur la touche Ent.)
- 3- **TEST AUTOMAT** (lors de l'armement du système Galaxy, toutes les zones sélectionnées sont testées. Celles n'ayant pas déclenché, lorsque le système était désarmé, sont indiquées à l'utilisateur. Ce dernier doit alors aller déclencher toutes les zones indiquées pour pouvoir armer le système).
- 4- **TEST OBLIGAT** (Toutes les zones sélectionnées doivent être déclenchées et donc testées avant l'armement du système).

2=SELECT.ZONES (sélection des zones)

La totalité des zones peuvent avoir la fonctionnalité test préalable. Pour cela, valider le sous menu 2 et sélectionner la zone à programmer à l'aide des touches de défilement >**A** et <**B**. Dès la zone souhaitée affichée, presser la touche #. Répéter l'opération pour les autres zones à programmer et terminer la programmation par **Esc**.

67=RESET DISTANC (reset à distance) (niveau 7) – Renforce les procédures d'acquittement des événements sur les systèmes Galaxy en imposant l'acquit par 2 codes au minimum dont 1 pseudo-aléatoire.

Plusieurs sociétés disposent de matériels (claviers) pour cette fonctionnalité. Ce sont les sociétés SMS, Technistore et Microtech. Chacune ont un algorithme mathématique propre intégré à leur clavier.

Le choix, lors de la programmation est alors :

0=OFF (par défaut)

1=SMS (4 digits)

2=TECHNISTORE (5 digits) / nécessite la sélection d'un nombre entre 0 et 255.

3=MICROTECH (6 digits) avec un code de 0000 à 9999.

Fonctionnement : lors d'une procédure d'acquiescement (reset), le système attend un code utilisateur autorisé (niveau suffisant pour le reset). Dès lors, un code de 4 (SMS), 5 (Technistore) ou 6 chiffres (Microtech) est affiché pour l'utilisateur. Celui-ci doit contacter ou posséder un clavier SMS, Technistore ou Microtech comprenant un algorithme mathématique spécifique délivrant lors de la tabulation du code affiché, un autre code de 4, 5 ou 6 chiffres permettant l'acquit du système Galaxy.

68=ACCES MENU (Accès menu)(niveau 7) – permet de fixer les niveaux d'accès des différents menus afin d'affiner d'autant plus la hiérarchie par les codes.

NIVEAU 3456 11=EXCLUS. ZONES

La validation par **Ent** de ce sous menu affiche :

Utiliser les touches de défilement >**A** et <**B** pour afficher le menu dont le niveau est à modifier, et presser la touche **Ent**.

Les niveaux anciens (1^{ère} ligne) et actuels (2^{nde} ligne) sont alors affichés. Pour modifier les niveaux du menu, taper les numéros des niveaux pour les faire apparaître ou disparaître. Presser la touche **Ent** pour confirmer la programmation.

si le niveau est attribué au menu, le numéro est affiché, sinon, le numéro est remplacé par un -.

FONCTION DE ZONE		Galaxy 8	Galaxy 18	Galaxy 60	Galaxy 500	Galaxy 512
01	FINALE	✓	✓	✓	✓	✓
02	MIXTE	✓	✓	✓	✓	✓
03	IMMEDIAT	✓	✓	✓	✓	✓
04	24 HEURES	✓	✓	✓	✓	✓
05	SECURITE	✓	✓	✓	✓	✓
06	DOUBL DET	✓	✓	✓	✓	✓
07	TEMPORISE	✓	✓	✓	✓	✓
08	BOUT.POUS	✓	✓	✓	✓	✓
09	CLE	✓	✓	✓	✓	✓
10	FINAL.SEC	✓	✓	✓	✓	✓
11	FINAL.PAR	✓	✓	✓	✓	✓
12	TEMP.PART	✓	✓	✓	✓	✓
13	PANIQUE	✓	✓	✓	✓	✓
14	PANIQ-SIL	✓	✓	✓	✓	✓
15	RET-PANIQ	✓	✓	✓	✓	✓
16	PA RET/SI	✓	✓	✓	✓	✓
17	CHAINAGE	✓	✓	✓	✓	✓
18	LIBRE	✓	✓	✓	✓	✓
19	INCENDIE	✓	✓	✓	✓	✓
20	TAMPER	✓	✓	✓	✓	✓
21	TAMP.SIR	✓	✓	✓	✓	✓
22	DET.PAIRE	✓	✓	✓	✓	✓
23	DEF.BATT	✓	✓	✓	✓	✓
24	DEF.TELEP	✓	✓	✓	✓	✓
25	DEF.SECT	✓	✓	✓	✓	✓
26	ENREGISTR	✓	✓	✓	✓	✓

FONCTION DE ZONE		Galaxy 8	Galaxy 18	Galaxy 60	Galaxy 500	Galaxy 512
27	ACCES DIS	✓	✓	✓	✓	✓
28	VIDEO	✓	✓	✓	✓	✓
29	VID.MIXTE	✓	✓	✓	✓	✓
30	IMMED.RET	✓	✓	✓	✓	✓
31	ENREG.RET	✓	✓	✓	✓	✓
32	ENREG.ARM	✓	✓	✓	✓	✓
33	DEDICAC.A			✓	✓	✓
34	DEDICAC.B			✓	✓	✓
35	BLOC.ZONE			✓	✓	✓
36	ANTIMASK			✓	✓	✓
37	URGENCE			✓	✓	✓
38	DESARM.PA			✓	✓	✓
39	CLE RESET			✓	✓	✓
40	INUTILISE					
41	INUTILISE					
42	INUTILISE					
43	INUTILISE					
44	INUTILISE					
45	INUTILISE					
46	INUTILISE					
47	DET.CHOC					✓
48	D.A.B.1					✓
49	D.A.B.2					✓
50	D.A.B.3					✓
51	D.A.B.4					✓
52	EXT ALARM					✓

01=FINALE (zone de dernière issue)

A utiliser pour terminer un chemin de sortie (fin de temporisation de sortie) et initialiser un chemin d'entrée (lancement de la temporisation d'entrée). Lors de l'armement du système Galaxy, ouvrir puis fermer une zone FINALE stoppe la temporisation de sortie et arme le système après 4 secondes. Lorsque le système est armé, l'ouverture de cette zone lance la temporisation d'entrée et la procédure de désarmement du système (exemple : porte d'entrée d'un pavillon).

Il est possible d'associer plusieurs groupes à une zone FINALE dans le but d'armer la totalité de ces groupes à partir d'une seule zone (exemple : porte d'entrée d'une salle d'attente dans un cabinet médical).

REMARQUES : l'adjonction d'un * permet de doubler la temporisation d'entrée (ne tient alors pas compte des informations programmées avec le paramètre 34). Exemple : accès possible au même groupe par deux endroits différents, mais nécessitant deux temporisations d'entrées différentes.

02=MIXTE (chemin de sortie et d'entrée)

A utiliser pour toute zone située entre l'élément utilisé pour armer le système Galaxy (clavier, clé, ...) et la zone FINALE. Lorsque le système est armé, la zone SORTIE se comporte comme une zone INTRUSION (déclenchement immédiat). Cependant lors de l'armement ou le désarmement du système, cette zone est temporisée.

03=IMMEDIATE (déclenchement immédiat quand système armé)

A utiliser pour toutes les zones à déclenchement instantané lorsque le système est armé totalement. Cette zone est inactive lorsque le système est désarmé (exemple: radar dans un bureau).

04=24 HEURES (déclenchement 24 heures sur 24)

A utiliser pour toute zone à protéger 24 heures sur 24 quel que soit l'état du système (armé ou désarmé) . Si le système est armé, le déclenchement d'une zone 24/24 génère une alarme totale. Si le système est désarmé, le déclenchement de cette zone génère une alarme locale (déclenchement des buzzers et des sorties 24 HEURE). Une alarme due à une zone 24 HEURES nécessite un reset du système (exemple : porte de sécurité dont l'alarme nécessite un code de haut niveau).

05=SECURITE (déclenchement 24 heures sur 24)

Fonctionnalité identique à la fonctionnalité 24 HEURES mais ne nécessite pas de reset du système en cas de déclenchement des alarmes (exemple : issues de secours de magasin).

06=DOUBL DET (double détection)

Cette fonctionnalité se comporte comme une zone INTRUSION mais l'alarme n'est déclenchée que s'il y a deux déclenchements d'un ou plusieurs détecteurs, programmés avec cette fonctionnalité, dans un laps de temps de 20 minutes.

07=TEMPORISE

A utiliser pour toute zone devant se comporter comme une zone temporisée lors de la temporisation de sortie et devant lancer la temporisation d'entrée dès que le système Galaxy est armé (exemple : radar dans une entrée d'usine).

08=BOUT.POUS (bouton poussoir)

A utiliser pour conclure l'armement du système Galaxy sans utiliser la zone FINALE. Le déclenchement de cette zone stoppe immédiatement la temporisation de sortie et arme définitivement le système au bout de 4 secondes. Cette fonctionnalité reste alors inactive jusqu'au prochain armement du système. Avec cette fonctionnalité, plusieurs groupes peuvent être armés simultanément (exemple : bouton poussoir à l'extérieur des locaux protégés).

09=CLE (zone déportée pour armement/désarmement du système)

A utiliser pour armer et désarmer le système Galaxy à l'aide d'un contact sec normalement fermé. L'ouverture d'une zone CLE lance la procédure d'armement d'un ou plusieurs groupes (exemple : clé indépendante proche de la porte de sortie).

Il est possible d'affecter à toute zone CLE un niveau de ré-armement, fixé par le paramètre 14=RESET CLE.

REMARQUE : par défaut, le contact lié à une zone CLE doit être impulsionnel. Cependant, il est possible d'utiliser un contact marche/arrêt en ajoutant à la fonctionnalité CLE un *. Le système est alors armé s'il détecte une impédance de 2 kOhms, et désarmé avec une impédance d'1kOhm.

10=FINAL-SEC (final/sécurité)

Cette fonctionnalité diffère suivant l'état du système. Si le système est armé, la fonctionnalité est identique à FINALE. Si le système est désarmé, la fonctionnalité est identique à SECURITE. Cette fonctionnalité peut armer plusieurs groupes (exemple : porte d'accès personnel dans les magasins).

11=FINAL-PAR (final/partiel)

Cette fonctionnalité transforme une zone FINALE en une zone INTRUSION lorsque le système est armé en mode partiel (exemple : porte d'entrée arrière d'un pavillon servant d'accès lorsque le système est armé totalement et devant être sous surveillance lorsque le système est armé en mode partiel).

12=TEMP.PART (entrée partielle)

Cette fonctionnalité transforme une zone SORTIE en une zone ENTREE lorsque le système est armé en mode partiel.

13=PANIQUE

A utiliser en cas de déclenchement volontaire urgent (panique) et en cas d'agression. Cette fonctionnalité déclenche une alarme totale si le système est armé et une alarme locale (buzzers, sorties PANIQUE, ...) si le système est désarmé. Le fonctionnement de cette fonctionnalité est de type 24 sur 24.

14=PANIQ-SIL (panique silencieuse)

Fonctionnalité identique à 13=PANIQUE mais n'active aucune alarme sonore ou visuelle, seules les sorties PANIQUE sont activées (exemple : pédale d'anti-agression au guichet d'une banque).

15=RET-PANIQ (retard panique)

Identique à 13=PANIQUE avec un retard au déclenchement de l'alarme programmable de 0 et 60 secondes. Pendant l'activation de la zone, un décompte sonore informe l'utilisateur. Si l'activation de la zone est supérieure au temps programmé, une alarme de type PANIQUE est déclenchée (Exemple : protection d'un individu qui ouvre sa porte à un inconnu, la zone RET-PANIQ pouvant être, à ce moment, un simple bouton).

16=PA RET/SI (panique retardée/silencieuse)

Fonctionnalité identique à RET-PANIQ mais il n'y a aucun signal sonore. Seules les sorties PANIQUE sont activées.

17=CHAINAGE (non valable sur la Galaxy 8)

A utiliser pour lier des zones ou des codes à des sorties ou à des zones quel que soit l'état du système Galaxy. L'activation des liens est mémorisée dans l'historique (exemple : alarmes techniques).

18=LIBRE

A utiliser pour identifier les zones inutilisées.

19=INCENDIE

A utiliser pour les zones de surveillance incendie. Une détection active les sirènes et les sorties INCENDIE pendant 1 s puis les arrête pendant ½ s puis les réactive, et ainsi de suite jusqu'au reset (acquiescement du défaut). La fonctionnalité INCENDIE a une sortie réservée.

20=TAMPER (auto-surveillance)

A utiliser pour toute surveillance 24 heures sur 24 ou pour toute autosurveillance autre que les détecteurs et les autosurveillances des éléments sonores. Les zones TAMPER réagissent en cas d'alarme de manière identique à toute autosurveillance sur le système (exemple : autosurveillance des alimentations déportées).

21=TAMP.SIR (tamper sirène)

A utiliser pour les autosurveillances des sirènes, des haut-parleurs, etc...

22=DET.PAIRE (détection paire)

Cette fonctionnalité a les mêmes propriétés qu'une INTRUSION et le déclenchement de l'alarme est effectué dès lors que 2 zones DET.PAIRE sont en alarme simultanément.

23=DEF.BATT. (défaut batterie)

A utiliser pour surveiller un dispositif d'alimentation déportée pourvue d'une sortie d'information de batterie faible. L'information est reportée sur les voyants de contrôle des claviers. Les sorties DEF.BATT sont déclenchées.

24=DEF.TELEP (défaut téléphone)

A utiliser pour contrôler une information fournie par un système déporté, afin de détecter un défaut de liaison ou de communication. Cette zone, lorsque le système est hors service, déclenche les sorties programmées en DEF.TELEP.

25=DEF.SECT. (défaut secteur)

A utiliser pour surveiller un dispositif d'alimentation déporté pourvu d'une sortie d'information de défaut de secteur. L'information est reportée sur les voyants de contrôle des claviers et mémorisée dans l'historique. Les sorties DEF.SECT. sont déclenchées.

26=ENREGIST (enregistrement)

A utiliser pour enregistrer un événement quelconque avec horodatage et indication de l'état de la zone (exemple : enregistrement de l'armement d'un équipement technique). Aucune sortie n'est associée à cette fonctionnalité ; cependant il est possible d'utiliser les liens pour activer n'importe quelle sortie du système.

27=ACCES DIS (accès distance)

A utiliser pour informer par module Télécom d'un accès sur le système Galaxy.

28=VIDEO

Cette fonctionnalité est contrôlée par le paramètre 30=Nb.Activ.Vid qui fixe le nombre (de 1 à 9) de détections successives nécessaires au déclenchement d'une alarme totale. La fonctionnalité de sortie VIDEO est activée à chaque détection (ne tient pas compte du paramètre VIDEO).

29=VID.MIXTE (Vidéo temporisée)

A utiliser pour autoriser un chemin de sortie et d'entrée. Fonctionne comme la fonctionnalité VIDEO mais ne déclenche pas d'alarme pendant les temporisations d'entrée et sortie.

30=IMMED.RET (Intrusion retardée)

A utiliser pour toute zone devant déclencher une alarme générale type INTRUSION après un certain délai. Cette fonctionnalité est contrôlée par le paramètre 31=Intrus.Ret qui fixe le temps de détection consécutif avant le déclenchement de l'alarme totale.

31=ENREG.RET (Enregistrement retardé)

Fonctionnalité identique à la précédente, mais ne déclenche pas d'alarme totale. En cas de déclenchement, l'alarme est simplement mémorisée dans l'historique.

32=ENREG.ARM (Enregistrement armé)

Fonctionnalité identique à la précédente, mais l'alarme est mémorisée dans l'historique si le système est armé.

33=DEDICACE A (fonctionnalité créée par l'option 64=DEDICACE)

Cette fonctionnalité n'a pas d'action spécifique. Elle doit être programmée avec l'option 64=DEDICACE qui permet la réalisation «à la demande» de la zone.

34=DEDICACE B (fonctionnalité créée par l'option 64=DEDICACE)

Idem à DEDICACE A.

35=BLOC-ZONE

A utiliser en tant que source d'un lien (option 54) pour éjecter une zone programmée en destination de ce lien (par exemple : clé pilotant l'alarme d'une issue de secours).

Exemple : le but est de protéger une issue de secours de magasin qui cependant doit pouvoir être ouverte par toute personne autorisée.

Soit 1001 la zone de surveillance de la porte programmée avec la fonctionnalité 05=SECURITE. Soit 1002 la zone de contrôle de l'alarme de la porte (généralement une clé), programmée avec la fonctionnalité 35 BLOC ZONE. Soit une sirène reliée sur une sortie programmée avec la fonctionnalité CHAINE-A.

Créer 2 liens 01 et 02 :

LIEN	SOURCE	DESTINATION
01	1002	1001
02	1001	CHAINE-A
03	1002	CHAINE-A

Lorsque la zone 1002 est fermée, la zone 1001, SECURITE, est active et déclenche en cas d'ouverture de la zone, l'alarme totale, si le système est armé, ou locale, si le système est désarmé (bip sur les claviers et activation des sorties programmées avec la fonctionnalité SECURITE). De plus, l'ouverture de la zone 1001 déclenche le lien 02 et par conséquent la sortie CHAINE-A sur laquelle se trouve la sirène.

Pour arrêter l'alarme, il suffit de déclencher la zone 1002 (BLOC-ZONE) qui réalise une exclusion de la zone 1001 (de part le lien 01) et stoppe la sortie CHAINE-A (de par le lien 03) : arrêt de la sirène.

Pour ouvrir la porte sans déclencher d'alarme, il suffit d'activer la zone 1002 (BLOC-ZONE) pour que soit réalisée au sein de la centrale l'exclusion de la zone 1001 (SECURITE).

Remarque : le lien 03 ne déclenche pas la sortie CHAINE-A en cas d'activation de la zone 1002 ! Le système repère l'état de la sortie et la stoppe en cas de déclenchement préalable.

36=ANTIMASK

Cette fonctionnalité est à utiliser avec les détecteurs anti-masque. La fonction est identique à SECURITE.

37=URGENCE

Cette fonctionnalité est identique à 03=IMMEDIATE, à la différence que l'alarme est déclenchée tout le temps que le système soit armé ou pas.

38=DESARM.PA

Cette fonctionnalité est identique à 14=PANIQ-SIL, à la différence que l'alarme est déclenchée tout le temps que le système est désarmé. Pas de déclenchement si le système est armé.

39=CLE RESET

Cette fonctionnalité permet d'arrêter et d'acquiescer une alarme sans pour autant désarmer le système Galaxy. Le niveau de reset (acquit) est fixé par le paramètre 14=Niveau Cle.

40 à 46 =INUTILISE**47=DET.CHOC**

Cette fonctionnalité est à utiliser avec les détecteurs utilisés dans la surveillance des coffres, ... Dès qu'une zone DET.CHOC est exclue, toutes les autres zones DET.CHOC du système Galaxy sont automatiquement exclues. L'exclusion se réalise par le menu 11-EXCLUS.ZONE. Le code utilisateur utilisé n'a pas à devoir appartenir à tous les groupes du système. Les zones exclues ne sont pas automatiquement réintégrées lors du désarmement du système. Il faut pour ce faire ôter l'exclusion d'au moins une zone DET.CHOC.

48 à 51=D.A.B. 1 à D.A.B. 4 (Distributeur Automatique de Billet)

Ces fonctionnalités fonctionnent 24 heures sur 24 et sont à utiliser pour gérer les ouvertures retardées de coffres, ou d'autres éléments. Le système de retard à l'ouverture est initié par un code DAB (codes utilisateurs 188 à 197). Chaque zone DAB (1 à 4) active la sortie DAB correspondante (1 à 4).

En cas d'ouverture d'une zone DAB en dehors des périodes d'exclusion, une alarme locale est déclenchée.

Fonctionnement du système D.A.B.

Dès la tabulation d'un code utilisateur DAB, le système interroge l'utilisateur sur la zone DAB (1 à 4) à gérer. Dès la sélection réalisée, le système lance la temporisation fixée par le paramètre 51.38=DAB – Retard et l'afficheur indique le décompte. Dès la temporisation terminée, la ou les zones DAB sélectionnées sont exclues pendant le temps fixé par le paramètre 51.39=DAB Tps excl. L'afficheur indique le décompte et un avertissement sonore est diffusé lorsqu'il reste 10 minutes, 5 minutes et tout le temps de la dernière minute.

Le système de décompte peut être réinitialisé ou arrêté à tout moment. Pour ce faire, utiliser un code DAB pendant le décompte et sélectionner soit 1=RESET ACCES (réinitialisation de la temporisation), soit 2=ARRET ACCES (fin de la procédure d'ouverture temporisée).

Note : message : 0 ZONE DISPONIBL : aucune zone DAB n'existe.

Note : une seule zone DAB peut être exclue à la fois.

52=EXT ALARM

Cette fonctionnalité est identique à 37=URGENCE, à la différence que si la zone est ouverte (et n'est pas exclue) à la fin du temps d'alarme (paramètre 51.01=Tps Alarme), une alarme totale est immédiatement redéclenchée. Les zones EXT ALARM ne peuvent être exclues que par le sous menu 11=EXCLUS ZONE.

REMARQUES

- 1 – Certaines sorties sont sujettes au réarmement, d'autres ne le sont pas. Une sortie sujette au réarmement signifie qu'elle est désactivée à la fin du temps programmé dans le paramètre 01=Temps Alarme.
- 2 – Les sorties non sujettes au réarmement sont actives tant qu'un code valide ne les acquitte pas. Elles sont alors sujettes soit au Reset System, soit au Reset Tamper, soit au Reset Paniq. Ces paramètres fixent le niveau minimum du code pouvant acquitter les sorties.
- 3 – Certaines sorties peuvent être sujettes au réarmement et à un Reset.

01=SIRENE

A utiliser pour les alarmes sonores. Cette fonctionnalité est activée lors d'une alarme générale (système armé). Sortie sujette au réarmement.

02=FLASH

A utiliser pour les alarmes lumineuses indépendantes. Cette fonctionnalité est activée lors d'une alarme générale (système armé). Sortie sujette au réarmement.

03=PANIQUE

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones Panique (agression). Sortie sujette au Reset Paniq.

Note : les sorties PANIQUE ne sont pas activées par un code sous contrainte.

04=IMMEDIATE

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones Intrusion et Double Détection. Ces zones sont sous surveillance lorsque le système est armé. Sortie sujette au Reset System.

05=TAMPER

A utiliser pour les sorties devant être activées lors de n'importe quel défaut d'autosurveillance (centrale, périphériques, zones Tamper et Tamper.Sir) et lorsque le code installateur est utilisé (accès en mode installateur). Sortie sujette au réarmement et au Reset Tamper.

06=24 HEURES

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones 24 HEURES. Sortie sujette au réarmement et au Reset System.

07=RESET

A utiliser pour commander les mémoires d'alarme (LED) sur certains détecteurs de mouvement. La fonctionnalité de sortie est activée lorsque le système est armé et désactivé lors d'une alarme ou d'un désarmement.

08=INT.ALIM. (interruption d'alimentation)

A utiliser pour les détecteurs qui nécessitent une interruption de leur alimentation lors de leur phase d'initialisation (détecteurs de bris de glace, de vibrations, ...). Cette fonctionnalité de sortie est désactivée pendant 1 seconde au moment de l'armement du système Galaxy.

09=ON/OFF

A utiliser pour les sorties indiquant l'état armé ou désarmé du système Galaxy et des groupes. Une sortie est nécessaire pour chaque groupe.

10=INSTALLAT (installateur)

A utiliser pour les sorties devant informer de l'accès en mode technicien. Cette fonctionnalité de sortie est activée dès la tabulation du code utilisateur.

11=LIBRE

A utiliser pour les sorties non utilisées ou en attente de raccordement.

12=ZONE OK (système prêt pour armement)

A utiliser pour les sorties devant informer de l'état des zones du système Galaxy. Cette fonctionnalité de sortie est active lorsque toutes les boucles sont fermées.

13=SECURITE

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones SECURITE.

14=DEF.SECT. (défaut secteur)

A utiliser pour les sorties devant informer d'une disparition de 220 Vac. Cette sortie est sujette au retard fixé par le paramètre 20=Ret Def Sect.

15=DEF.BATT. (défaut batterie)

A utiliser pour les sorties devant informer d'une baisse de tension sur la batterie de secours. Cette fonctionnalité de sortie est activée dès que la tension batterie devient inférieure à 10,5 volts et est désactivée dans le cas contraire.

16=INCENDIE

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones INCENDIE.

17=HAUT-PARL (haut parleur)

A utiliser pour les sorties devant être activées lors d'une alarme générale ou d'une alarme locale ou d'une alarme incendie (500 ms ON puis 100 ms OFF).

18=BUZ. E/S (buzzer d'entrée/sortie)

A utiliser pour les sorties devant être activées pour informer de l'état du système lors de l'armement et du désarmement de la Galaxy.

1 - ALARME GENERALE :	ON 500 ms, OFF 500 ms
2 - Prêts à sortir :	continu
3* - Sortie interrompue :	ON 100 ms, OFF 200 ms
4* - 75 % du temps de sortie :	ON 200 ms, OFF 200 ms
5* - En service :	ON 600 ms, OFF 600 ms (2 fois)
6 - Entrée normale :	ON 800 ms, OFF 200 ms
7* - 75 % du temps d'entrée :	ON 200 ms, OFF 200 ms
8* - INCENDIE :	ON 500 ms, OFF 100 ms
9 - Détection de passage :	ON 500 ms, OFF 400 ms (2 fois)

* : le volume de ces éléments est réglable sur les Galaxy 18, 60 et 500.

19=PARTIALIS (partialisation)

A utiliser pour les sorties devant être activées pour informer de l'armement partiel du système Galaxy ou des groupes.

20=CONF.ALAR (confirmation d'alarme)

A utiliser pour confirmer une alarme intrusion et pour éviter les fausses alarmes. Cette sortie est activée dès que deux zones distinctes ont déclenché. Le second déclenchement doit arriver dans un intervalle de 5 à 300 secondes après le premier. Les zones ne doivent pas nécessairement appartenir au même groupe, cependant la sortie doit être programmée avec les groupes auxquels appartiennent les détecteurs.

21=DEF.TELEP (défaut ligne)

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones DEF.TELEP ou lorsque le module télécom détecte un défaut de ligne pendant plus de 30 secondes.

22=VIDEO

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones VIDEO ou VID.TEMPO lorsque le système est armé. Cette fonctionnalité de sortie peut être utilisée pour mettre en route un magnétoscope, etc...

23=DEF.TRANS

A utiliser pour les sorties devant informer d'un défaut de transmission.

24 et 25 INUTILISEES**26=ALERTE**

A utiliser pour les sorties devant informer d'un problème de communication de la centrale Galaxy avec les RIOs, les claviers ou tout autre périphérique.

27=RET.INCEN (retard incendie)

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones INCENDIE mais avec un retard fixé par le paramètre 03=RET S/INTRUS (0 à 300 secondes).

28=ALM.INFI. (FLASH non sujet au réarmement)

A utiliser pour les sorties identiques à FLASH mais ne devant pas être sujettes au réarmement.

29=TIMER-A

A utiliser pour les sorties contrôlées (activation/désactivation) par l'horloge hebdomadaire TIMER A.

30=TIMER-B

A utiliser pour les sorties contrôlées (activation/désactivation) par l'horloge hebdomadaire TIMER B.

31=TEST ZONE

A utiliser pour les sorties devant informer du test de fonctionnement des zones. Cette fonctionnalité de sortie est activée à chaque déclenchement de zone en test.

32=ZONE EXCL (exclusion de zone)

A utiliser pour les sorties devant être informées qu'une ou plusieurs zones sont éjectées.

33=RISQ.ALAR (haute ou basse résistance)

A utiliser pour les sorties devant informer qu'une zone est en une haute ou basse résistance.

34=DEDICAC.A (dédicace A)

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones DEDICACE A.

35=DEDICAC.B (dédicace B)

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones DEDICACE B.

36=TEST

A utiliser pour les sorties devant être activées par la fonction TEST. Chaque jour à 12:00 heures, ces sorties sont activées pendant 2 secondes.

37=RESET EXI (reset exigé)

A utiliser pour les sorties devant informer que le système Galaxy a besoin d'un reset de niveau 7.

38=ANTIMASK

A utiliser pour les sorties devant être activées par les zones ANTIMASK.

39=CODE OK

A utiliser pour les sorties devant être activées par la tabulation de n'importe quel code reconnu. Attention, le mode de sortie programmé avec cette fonctionnalité diffère des autres. MEMORISEE = ON/OFF dès qu'un code est reconnu, PULSEE ne change pas et ASSERVIE = Activation durant l'accès dans les menus.

40=ECHEC ARM (échec d'armement du système)

A utiliser pour les sorties devant informer d'un échec d'armement du système Galaxy. Cette fonctionnalité de sortie est activée si le système Galaxy n'est toujours pas armé 300 secondes après la fin de la temporisation de sortie.

41=AGRESSION

A utiliser pour les sorties devant signaler l'utilisation d'un code sous contrainte. Sortie non sujette au réarmement.

42=ILLE-CODE (saisie d'un Code illégal)

Sortie activée pendant 60 secondes après la tabulation d'un code erroné ou d'un code utilisé dans une mauvaise tranche horaire.

43 à 45 INUTILISES**46=ON>HEURE** (surveillance de l'armement automatique)

A utiliser pour les sorties devant informer d'une erreur d'armement automatique. Cette fonctionnalité de sortie est activée si le système n'est pas armé à l'heure programmée avec l'option 65 TIMERS (AUTOSSET).

47=OFF<HEURE (surveillance du désarmement automatique)

A utiliser pour les sorties devant informer d'une erreur de désarmement automatique. Cette fonctionnalité de sortie est activée si le système est désarmé avant l'heure programmée avec l'option 65 TIMERS (AUTOSSET).

48=PRE-AVERT (Pré-avertissement)

Sortie activée durant le temps de pré-avertissement précédant l'armement automatique du système Galaxy. Le son diffusé est continu si le temps de pré-avertissement peut être étendu par le temps d'extension, et est pulsé si aucune extension de temps est possible.

49=AUTOSET

Sortie activée dès que le système a été armé automatiquement par la fonction Autoset.

Note : la fonctionnalité ON/OFF est également activée par la fonction Autoset.

50=INUTILISE**51 à 65=CHAINE A à CHAINE E** (Galaxy 18, 60, 500 et 512) et 51 à 65 (Galaxy 60, 500 et 512)

A utiliser pour les sorties sans fonctionnalité réelle mais qui sont pilotées par des liens (option 54). Les sorties du type CHAINE peuvent être liées avec des zones ou bien des codes utilisateurs.

Applications : synoptiques, alarmes techniques, CCTV, automatisation, GTB, ...

66 à 69 INUTILISES**70=RESTRICT.** (Système sous restriction)

Cette sortie est activée pendant le temps ON et le temps OFF programmé par le sous-menu 65.3.7=EVENT. RESTRICT.

71=TEST CHOC

Sortie permettant le test des détecteurs sur les coffres, ... A utiliser conjointement avec le mode test préalable (menu 66). Cette sortie envoie une impulsion positive de 5 secondes aux détecteurs pour les déclencher. Les détecteurs n'ayant pas déclenché sont immédiatement rapportés sur les afficheurs des claviers par la fonctionnalité test préalable.

72 à 75=D.A.B. 1 à D.A.B. 4

Sorties activées respectivement lorsque la zone correspondante est sélectionnée par un cycle D.A.B. Ces sorties sont activées pendant le temps d'exclusion des zones correspondantes.

Pour plus de détails sur les fonctions D.A.B., conférer les fonctionnalités des zones DAB 1 à 4 (Annexe A).

00	0	46	.	001	A COTE	046	BIBLIOTHEQUE
01	1	47	,	002	ACCES	047	BIJOUTERIE
02	2	48	/	003	ACCUEIL	048	BLEU
03	3	49	-	004	ACHATS	049	BLOC
04	4	50	+	005	ACTIF	050	BOISSONS
05	5	51	&	006	ADJOINT	051	BORD
06	6	52	(007	ADMINISTRATION	052	BOUCHERIE
07	7	53)	008	AGENCE	053	BOUCLE
08	8	54	Espace	009	AIRE	054	BOULANGERIE
09	9			010	ALARME	055	BOUTIQUE
10	Espace			011	ALERTE	056	BOUTON PANIC
11				012	ALIMENTATION	057	BRIS VITRE
12				013	ALLEE	058	BUANDERIE
13	A			014	AMBASSADE	059	BUILDING
14				015	ANNEXE	060	BUREAU
15	B			016	AGRESSION	061	CABANE
16	C			017	AP SIRENE	062	CABINE
17	D			018	APPARTEMENT	063	CABINET
18	E			019	APPEL	064	CADRE
19	F			020	ARCHIVES	065	CAFE
20	G			021	ARGENT	066	CAFETERIA
21	Espace			022	ARMURERIE	067	CAISSE
22	H			023	ARRIERE	068	CAMERA
23	I			024	ART	069	CANTINE
24	J			025	ASCENSEUR	070	CASERNE
25	K			026	ASSEMBLEE	071	CAVE
26	L			027	ASSISTANT	072	CELLIER
27	M			028	ATELIER	073	CELLULE
28	N			029	ATTENTE	074	CENT
29				030	AU-DESSUS	075	CENTRALE
30				031	AU-DESSOUS	076	CENTRE
31	O			032	AUTOMATIQUE	077	CHAMBRE
32	Espace			033	AUTOUR	078	CHARGEMENT
33	P			034	AUTRE	079	CHAUD
34	Q			035	AVANT	080	CHAUDIERE
35	R			036	AVEC	081	CHAUFFERIE
36	S			037	AVOCAT	082	CHBRE AMIS
37	T			038	BALCON	083	CHBRE COUCHE
38	U			039	BANQUE	084	CHBRE ENFANT
39				040	BAR	085	CHBRE FROIDE
40	V			041	BARRIERE	086	CHBRE NOIRE
41	W			042	BAS	087	CHBRE PARENT
42	X			043	BATIMENT	088	CHEF
43	Espace			044	BATTERIE	089	CHENIL
44	Y			045	BAZAR	090	CHIMIQUE
45	Z						

091	CHIRURGIE	136	DE	181	ENFANT
092	CINEMA	137	DEBARRAS	182	ENSEMBLE
093	CINQ	138	DECHARGEMENT	183	ENTREE
094	CINQUANTE	139	DEDANS	184	ENTREPOT
095	CLASSE	140	DEFAULT	185	ENTREPRISE
096	CLAVIER	141	DEHORS	186	ENTRETIEN
097	CLE	142	DEJEUNER	187	EPICERIE
098	CLOISON	143	DEMI	188	EQUIPEMENT
099	CODE	144	DEPENDANCE	189	ESCALATEUR
100	COFFRE	145	DERNIER	190	ESCALIER
101	COIN	146	DESCENTE	191	ESPACE
102	COLIS	147	DESSOUS	192	ESSENCE
103	COLLECTION	148	DESSUS	193	EST
104	COMITE	149	DETECTEUR	194	ETAGE
105	COMMANDE	150	DEUX	195	ETRANGER
106	COMMERCE	151	DEVANT	196	ETUDE
107	COMPACTEUR	152	DINER	197	EXPEDITION
108	COMPTABILITE	153	DIPLOMATIQUE	198	EXPORTATION
109	COMPTE	154	DIRECTE	199	EXTERIEUR
110	COMPTEUR	155	DIRECTEUR	200	EXTERNE
111	COMPTOIR	156	DIRECTION	201	FABRICATION
112	CONCIERGE	157	DIVERS	202	FAX
113	CONFERENCE	158	DIVISION	203	FEMME
114	CONGELATEUR	159	DIX	204	FENETRE
115	CONSIGNE	160	DORTOIR	205	FERME
116	CONSUMMATION	161	DOUANE	206	FERRONNERIE
117	CONT	162	DOUBLE	207	FEUX
118	CONTACT	163	DOUZE	208	FIDUCIAIRE
119	CONTENEUR	164	DRESSING	209	FIN
120	CORDONNERIE	165	DROITE	210	FIXE
121	CORPS	166	EAU	211	FOIRE
122	CORRIDOR	167	ECOLE	212	FOND
123	COTE	168	ECONOMAT	213	FORMATION
124	COULISSANT	169	ECURIE	214	FOURS
125	COULOIR	170	EGLISE	215	FOYER
126	COUPOLE	171	ELECTRICIEN	216	FRAIS
127	COURRIER	172	ELECTRICITE	217	FRIGO
128	COURT	173	ELECTRONIQUE	218	FUMEE
129	CRECHE	174	EMBALLAGE	219	FUMOIR
130	CROQUIS	175	EMPLACEMENT	220	GACHE
131	CUISINE	176	EMPLOYES	221	GALERIE
132	DACTYLO	177	EMPLOYEUR	222	GARAGE
133	DAME	178	EN-BAS	223	GARCONS
134	DANSE	179	EN-HAUT	224	GARDER
135	DANS	180	ENCLOS	225	GARDERIE

226	GARDIEN	271	LIBRE	316	NIVEAU
227	GAUCHE	272	LIQUIDE	317	NOIR
228	GAZ	273	LIVING	318	NON
229	GLACE	274	LIVRAISON	319	NORD
230	GRANGE	275	LOCAL	320	NOUVEAU
231	GREFFE	276	LOCAL COMPTA	321	NUIT
232	GRENIER	277	LOCAL INFO	322	OFFICE
233	GROUPE	278	LOCAL TECHNI	323	OFFICIER
234	GUICHET	279	LOCA SECU	324	ONZE
235	GYM	280	LOCATION	325	OPERATION
236	HABITATION	281	LUCARNE	326	ORDINATEUR
237	HALL	282	LUMIERE	327	OUEST
238	HALL D'ENTREE	283	MACHINE	328	OUTIL
239	HANGAR	284	MAGASIN	329	OUTILLAGE
240	HARDWARE	285	MAGASINIER	330	OUVERT
241	HAUT	286	MAGNETIQUE	331	OUVRIER
242	HOMME	287	MAIL	332	PANIQUE
243	HOPITAL	288	MAIRIE	333	PANNE
244	HUISSIER	289	MAISON	334	PANNEAU
245	HUIT	290	MAJEUR	335	PAR
246	IMPRIMERIE	291	MANAGER	336	PARKING
247	INCENDIE	292	MANGER	337	PARQUET
248	INDUSTRIE	293	MANSARDE	338	PASSAGE
249	INFERIEUR	294	MARCHANDISES	339	PASSIF
250	INFIRMIERE	295	MARCHE	340	PATINOIRE
251	INFIRMERIE	296	MARRON	341	PATIO
252	INFORMATIONS	297	MATHEMATIQUE	342	PATISSERIE
253	INFORMATIQUE	298	MEDICAL	343	PAVILLON
254	INGENIEUR	299	MEDICAMENTS	344	PEDALE
255	INSTRUCTEUR	300	MENAGE	345	PEINTURE
256	INTERIEUR	301	MEUBLE	346	PENDERIE
257	IRP	302	MEZZANINE	347	PERIMETRIE
258	ISOLE	303	MILIEU	348	PERSONNE
259	ISSUE	304	MILLE	349	PERSONNEL
260	JARDIN	305	MINEUR	350	PHARMACIE
261	JAUNE	306	MITOYEN	351	PHOTOCOPIE
262	JOUR	307	MOBILIER	352	PHYSIQUE
263	KINE	308	MONITEUR	353	PIEGE
264	KIOSQUE	309	MOUVEMENT	354	PISCINE
265	KIT	310	MUR	355	PISTE
266	LABORATOIRE	311	MUSEE	356	PLACARD
267	LAVOIR	312	MUSIQUE	357	PLACE
268	LASER	313	NEGATIF	358	PLAFOND
269	LECTEUR	314	NETTOYAGE	359	PLANTES
270	LIBRAIRIE	315	NEUF	360	PLOMBERIE

361	POISSONNERIE	408	REZ CHAUSSEE	454	SUD
362	PORCHE	409	RIDEAU	455	SUR
363	PORT	410	ROBOT	456	SYSTEME
364	PORTE	411	ROUGE	457	TABLE
365	PORTE ENTREE	412	SABOT	458	TABLEAU
366	POSITIF	413	SALLE	459	TECHNIQUE
367	POSTE	414	SALLE ATTENT	460	TEINTURERIE
368	PREMIER	415	SALLE BAINS	461	TELEPHONE
369	PRES	416	SALLE PAUSE	462	TELEVISION
370	PRESSION	417	SALON	463	TENNIS
371	PRIMAIRE	418	SAS	464	TENSION
372	PRISON	419	SCANNER	465	TERRASSE
373	PRODUCTION	420	SECOND	466	TEST
374	PRODUITS	421	SECOURS	467	TGBT
375	PROFESSEUR	422	SECRETAIRE	468	THEATRE
376	PROJECTION	423	SECRETARIAT	469	TICKET
377	PROVISEUR	424	SECTEUR	470	TRANSMETTEUR
378	PROVISION	425	SECTION	471	TOILETTE
379	PROXIMITE	426	SECURITE	472	TRANSPORT
380	PTE	427	SEIZE	473	TRAVAIL
381	PTE PERSONNEL	428	SELECTION	474	TREIZE
382	PUBLIC	429	SELF-SERVICE	475	TRENTE
383	QUAI	430	SEMINAIRE	476	TRIBUNAL
384	QUAI LIVRAIS	431	SENTIER	477	TROIS
385	QUALITE	432	SEPT	478	TROISIEME
386	QUANTITE	433	SERIE	479	TYPE
387	QUARANTE	434	SERRE	480	UN
388	QUATORZE	435	SERRURE	481	URGENCE
389	QUATRE	436	SERVICE	482	USINE
390	QUINZE	437	SIRENE	483	UTILISATEUR
391	RADAR	438	SIX	484	VANNES
392	RADAR BUREAU	439	SKI	485	VARIABLE
393	RADAR ENTREE	440	SOCIETE	486	VENTES
394	RANGEE	441	SOIXANTE	487	VERANDA
395	RAPIDE	442	SOL	488	VERRIERE
396	RAYON X	443	SONDE	489	VERS
397	REANIMATION	444	SONNERIE	490	VESTIAIRE
398	RECEPTION	445	SORTIE	491	VESTIBULE
399	RECHERCHE	446	SOUS	492	VIDEO
400	REFECTOIRE	447	SOUS-SOL	493	VINGT
401	REMISE	448	SQUASH	494	VITRE
402	REPARATION	449	STADE	495	VOITURE
403	REPOS	450	STATION	496	VOLET
404	RESERVE	451	STOCK	497	WC
405	RESTAURANT	452	STUDIO	498	ZERO
406	RETOUR	453	SUCCURSALE	499	ZONE
407	REUNION			500	ZOO

Commande manuelle d'impression alors que l'imprimante est au fil de l'eau. Pour confirmer l'impression, dévalider la fonction Impression au fil de l'eau (paramètres 28 et 29).

PAS D'ACCES
IMPR. ON-LINE

Galaxy 60 et 500, tentative de sélection de zone dans l'option 66=Test Préalable alors que le mode de fonctionnement est désactivé. Commencer par sélectionner le mode de fonctionnement du test préalable (Attention, Test Automatique, Test Obligatoire).

PAS D'ACCES
MODE DESACTIVE

Galaxy 60 et 500, le code utilisé n'est pas autorisé dans cette tranche horaire.

PAS D'ACCES
TIMER ONE

Code programmé avec la fonction DUAL. Nécessite la tabulation d'un second code

PAS D'ACCES
CODE SUPPLEMENT.

Tentative d'accès à une option désactivée qui nécessite pour pouvoir être utilisée la validation d'un paramètre (par exemple : l'option 47 est accessible si un paramètre de l'option 56 est activé).

PAS D'ACCES
OPTION DESACTIVEE

Le niveau d'accès du code utilisé est insuffisant pour accéder au système.

NIVEAU D'ACCES
INSUFFISANT

Galaxy 60 et 50, lorsque les groupes sont désarmés, seuls les codes leur appartenant peuvent être utilisés. La tabulation des autres codes génère cet affichage protégeant la centrale d'un accès lorsque la centrale est armée.

SYSTEME OCCUPE
DESCATIV.GROUPES

Option non exploitée à ce jour. Réservee pour des futures versions.

Option Non
Disponible

Le numéro de l'option demandée est inexistant.

OPTION
ERRONEE

Tentative de sélection d'une adresse inexistante. Ce message apparaît dès lors qu'une option est utilisée (exemple : tentative d'accès à une adresse de zone inexistante dans le menu 52).

SELECTION
ERRONEE

Galaxy 60 et 500, restriction de l'utilisation de cette option à un seul utilisateur. Permet entre autre d'éviter que plusieurs utilisateurs utilisent certaines options comme par exemple le Walk Test.

**OPTION DEJA
EN COURS**

Tentative d'utilisation d'un clavier Galaxy alors que le nombre maximum autorisé est déjà en cours d'utilisation.

**Autres Claviers
utilisés**

Tentative d'accès avec un code non reconnu.

Code invalide

Indique que des zones sont exclues.

ZONE EXCLUE

En cas d'alarme, l'historique affiche la fonctionnalité de la zone en déclenchement. Ces messages ne sont pas dans cette liste et ne sont pas documentés ci-après dans la mesure où les fonctionnalités sont décrites en annexe A.

ACCES DIS	Accès à distance sur le système.
AJOUTE	Addition d'un module au système.
ARM.PART.	Armement partiel d'un ou plusieurs groupes.
ARM.TOTAL	Armement total d'un ou plusieurs groupes.
BASSE RES	Basse résistance sur une zone. Risque de déclenchement d'une autosurveillance.
BAT.FAIBL	Batterie faible.
CDE IMPR.	Commande d'impression par un utilisateur.
CHAR.SITE	Téléchargement local d'une programmation dans la centrale.
CHARG.DIS	Téléchargement à distance d'une programmation dans la centrale.
CLE.ARME	Armement d'un ou plusieurs groupes à l'aide d'une zone CLE.
CLE DESAR	Désarmement d'un ou plusieurs groupes à l'aide d'une zone CLE.
CLE PART.	Armement partiel d'un ou plusieurs groupes à l'aide d'une zone CLE.
CLE STOP	Arrêt d'une alarme à l'aide d'une zone CLE.
CODE AGRE	Utilisation d'un code agression. Déclenchement alarme.
CODE ERR.	Code erreur. Plus de six codes erronés ont été tabulés de suite.
CODE STOP	Arrêt d'une alarme à l'aide d'un code reconnu.
COPI.SITE	Copie locale de la programmation du site.
COPIE.DIS	Copie à distance de la programmation du site.
DEF. 220V	Défaut secteur dans le système.
DEF. COMM	Défaut de communication du module Télécom lors de la transmission.
DEF.BATT.	Défaut batterie dans le système.
DEF.SECT.	Déclenchement d'une zone défaut secteur.
DEF. TELEP	Défaut de ligne sur le module Télécom.
DEPAS. T/E	Dépassement de temporisation d'entrée (sans désarmement du système).
DESARME	Désarmement d'un ou plusieurs groupes.
EXCL.FORC	Exclusion forcée d'une zone.
EXCL.GRPS	Exclusion d'un groupe (à l'aide de l'option 46).
EXCL.ZONE	Accès à l'option 11-Exclus.Zone.
EXCLUE	Exclusion d'une zone. La zone est identifiée avec cet affichage.
EXTENSION	Extension du temps avant l'armement automatique du système.
FUSIBLES!	Fusibles hors service sur une alimentation. Fonctionne avec les alimentations SMART.
HAUTE RES	Haute résistance sur une zone. Risque de déclenchement d'alarme.
HIST.DIST	Récupération à distance de l'historique du système.
IMP.F/EAU	Programmation de l'impression au fil de l'eau.
INSTALLAT	Accès au mode installateur.
MANQUANT	Un périphérique est perdu sur le(s) bus.
MEMOI.OUT	Mise sous tension avec problème de mémoire. Mémoire effacée !
MEMOIRE.OK	Mise sous tension et initialisation du système sans problème. Mémoire vérifiée.

MENU DIST -	<i>Accès aux menus à distance.</i>
MOD CODES	<i>Accès au menu de programmation des codes (menu 42).</i>
MODE ETE/H	<i>Accès au menu de programmation de l'heure d'été et d'hiver (menu 43).</i>
MODE TIMER	<i>Accès au menu de contrôle des Timers (menu 45).</i>
MODIF H/D	<i>Accès au menu de programmation de l'heure et de la date (menu 41).</i>
NOUV. H/D	<i>Modification de l'heure et/ou de la date.</i>
OFF<HEURE	<i>Désarmement avant l'heure programmée.</i>
ON>HEURE	<i>Armement après l'heure programmée.</i>
PA.RET.SI	<i>Déclenchement d'une alarme Panique Retardée Silencieuse.</i>
PANIQ.RET	<i>Déclenchement d'une alarme Panique Retardée.</i>
PRE-AVERT	<i>Pré-avertissement d'armement automatique.</i>
PRG.CLAV.	<i>Accès au menu de programmation des claviers (menu 58).</i>
PRG.DEDIC	<i>Accès au menu de programmation des zones dédiées (menu 64).</i>
PRG.DIAG	<i>Accès au menu Diagnostiques (menu 61).</i>
PRG.GROUP	<i>Accès au menu de programmation des groupes (menu 63).</i>
PRG.IMPR.	<i>Accès au menu d'impression (menu 57).</i>
PRG.LIENS	<i>Accès au menu de programmation des liens (menu 54).</i>
PRG.MENU	<i>Accès au menu de programmation du menu rapide (menu 59).</i>
PRG.PARAM	<i>Accès au menu de programmation des paramètres (menu 51)/</i>
PRG.SORTI	<i>Accès au menu de programmation des sorties (menu 53).</i>
PRG.SURV.	<i>Accès au menu de mise sous surveillance de zone (menu 55).</i>
PRG.TIMER	<i>Accès au menu de programmation des timers (menu 65).</i>
PRG.TRANS	<i>Accès au menu de programmation des fonctions de communication (menu 56).</i>
PRG.TstPr	<i>Accès au menu de mise en test préalable de zone (menu 66).</i>
PRG.ZONES	<i>Accès au menu de programmation des zones (menu 52).</i>
REARMEMEN	<i>Réarmement du système Galaxy après une alarme.</i>
RESET PAN	<i>Acquittement et réinitialisation d'une alarme Panique.</i>
RESET SYS	<i>Acquittement et réinitialisation d'une alarme Intrusion.</i>
RESET TAM	<i>Acquittement et réinitialisation d'une alarme Tamper ou autosurveillance.</i>
RESET.DIS	<i>Acquittement et réinitialisation d'une alarme à distance.</i>
SUPPRIME	<i>Suppression d'un module sur le(s) bus.</i>
TAMP.AUX.	<i>Tamper auxiliaire. Défaut sur l'autosurveillance auxiliaire située sur la carte de la centrale.</i>
TAMP.C/C	<i>Tamper Court-Circuit. Défaut type court-circuit de l'autosurveillance d'une zone.</i>
TAMP.CENT	<i>Tamper Centrale. Défaut d'autosurveillance de la centrale Galaxy.</i>
TAMP.OUV	<i>Tamper Ouverte. Défaut type court-circuit (ouvert) de l'autosurveillance d'une zone.</i>
TAMPER	<i>Déclenchement d'une zone Tamper.</i>
TEST SORT	<i>Sélection du menu de test des sorties (menu 31).</i>
TEST TOT.	<i>Sélection du menu de test total des zones (menu 62).</i>
TEST ZONE	<i>Sélection du menu test des zones (menu 21).</i>
TEST.CYCL	<i>Test cyclique (menu 56).</i>
TEST.INST	<i>Test installateur utilisé (menu 56).</i>
ZONE SURV	<i>Zone sous surveillance (menu 55).</i>

Avant toute opération de maintenance, il est nécessaire de :

1. Prévenir la société de télésurveillance de votre présence et d'un début de tests.
2. Passer en mode installateur (cf. Page 50).
3. Réaliser les différentes opérations de maintenance.
4. Sortir du mode installateur (cf. page 50).
5. Prévenir la société de télésurveillance de la fin des tests.

CLAVIERS 15, 25, 35, 45, ... avec l'option 61=DIAGNOSTIQUES.

Affichage des claviers 15, 25, 35, 45, ... avec des taux de communication de 0 %.

Pas de problème. C'est normal. Ces adresses sont des adresses installateurs permettant de raccorder un clavier sur un bus et d'être immédiatement reconnues et de ce fait pouvoir dialoguer avec le système Galaxy. Le système surveille en permanence l'existence d'une telle adresse.

Avant toute opération de maintenance, il est nécessaire de :

1. Prévenir la société de télésurveillance de votre présence et d'un début de tests.
2. Passer en mode installateur (cf. Page 50).
3. Réaliser les différentes opérations de maintenance.
4. Sortir du mode installateur (cf. page 50).
5. Prévenir la société de télésurveillance de la fin des tests.

PROBLEMES RIO

Un RIO est correctement connecté sur le bus de la Galaxy 18 et 60 mais ne communique pas.

Solution : vérifier l'adressage du RIO. Les valeurs 0 et 1 sont interdites car correspondant aux adresses des 2 RIO dans la centrale.

PROBLEMES CLAVIER

L'afficheur du clavier se décale sur la droite rendant illisible une partie des messages.

Solution : débrancher le connecteur débranchable du clavier et le rebrancher.

Le clavier semble non fonctionnel. La LED orange s'allume par intermittence et la communication lue avec l'option 61=COMMUNICATION est insuffisante (entre 15 et 30%).

Solution : le clavier fonctionne vraisemblablement parfaitement bien, c'est un RIO qui est hors service. Pour le repérer, débrancher les périphériques un à un du bus et vérifier les taux de communication avec le clavier. Dès que le mauvais RIO est débranché du bus, les taux de communication avec le clavier redeviennent normaux et la LED orange reste éteinte.

Changer le RIO.

PROBLEMES IMPRIMANTES ET MODULE IMPRIMANTE

Le module imprimante est connecté, l'imprimante est connectée et pourtant l'impression ne fonctionne pas.

Solution : vérifier les LEDS du module imprimante, les deux doivent être allumées fixes. Si l'une ou l'autre clignote, cela ne fonctionnera pas.

Si la LED bus clignote, le système n'arrive pas à communiquer avec le module imprimante.

- a) *Vérifier le connecteur.*
- b) *Vérifier que le module imprimante est bien connecté au bus 1 – IMPORTANT.*
- c) *Réinitialiser le système Galaxy avec le module connecté.*

Si la LED imprimante clignote, le module ne repère pas la présence de l'imprimante et n'envoie par conséquent aucune donnée à imprimer.

- a) *Vérifier que l'imprimante est sous tension et qu'elle est prête à recevoir les données.*
- b) *Vérifier qu'il s'agit d'une imprimante série et que le connecteur série est raccordé (de plus en plus d'imprimantes disposent des 2 connecteurs : l'un série, l'autre parallèle).*
- c) *Vérifier les paramètres de communication de l'imprimante, ceux-ci doivent être confirmés aux spécifications données dans le descriptif de l'option 24=IMPRESSION.*
- d) *Vérifier la connexion du connecteur DB 25 ou DIN.*